ČERVEN 2000 • Cena 49 Kč/57 S

SCREENFUN

hry•multimedia•software•hardware•internet•komunikace•film•hudba•comics•a navic...

X-BOX:
Bude se vyrábět v Česku?

GAMESTOCK
Hračky Billa Gatese

XXI. století
Přežijí lidé nebo roboti?

LINZ
Exkluzivní pohled do virtuální reality

...a navíc plakát
Resident Evil 3
Croc 2

Lara Croft
Táhne světem dál

Need for Speed 5: Porsche
Dáda to má za sebou

Ridge Racer 5
Auta a holky na PSX

Dead or Alive 2 - Dragon Quest Monsters - F1 2000 - Links 2000 - Metal Gear Solid - Micro Maniacs - Motocross Madnes

Už znáš nové BRAVO?

Víc dárků • Víc soutěží • Víc čtení • Víc zábavy

Velká jarní hra

200 dárků

EXKLU

LUC

dostala Ottu

V C

+ Soutěž

ndo a ti druzí

Seriál Divoký anděl

Super plakáty

48 stran!

Každých 14 dní

Slušná porce za slušnou cenu!

SCREENFUN

VYDÁVÁ
Europress, k.s.

SÍDLO REDAKCE
Viktora Huga 6
150 00 Praha 5
Česká republika
TELEFON
+420 2 57008334
TAD/FAX
+420 2 57008343
E-MAIL
info@scf.cz
HTTP
www.scf.cz

POŠTOVNÍ ADRESA
PO BOX 36
Kladenská 538
160 05 Praha 65

ŠÉFREDAKTOR
Petr Karban (pgk@scf.cz)
TELEFON
+420 2 57008376
TAD/FAX
+420 2 57008369

REDAKCE
Iva Bráníková (igra@scf.cz)
David Podracký (dada@scf.cz)
Roman Všetečka (all@scf.cz)

ASISTENTKA
Soňa Čapková (ass@scf.cz)

GRAFIKA
Hana Mertová (ghana@scf.cz)
Tomáš Kejklíř (trixter@scf.cz)

STÁLÍ SPOLUPRACOVNÍCI
Ondřej Aust
Eva Adámková
Aleš Klíma (wwalker@post.cz)
Tomáš Martinek (r2-d2@r2-d2.cz)
Stephen Nett
Jiří T. Pelech
Tomáš Petr (silver@scf.cz)
Tomáš Stoklasa (stoky@email.cz)
Zuzana Šnáblová

PŘEKLADY
Dagmar Klímová
Michaela Linhartová
Josef Boček
Martin Lachout

KOREKTURY
Soňa Čapková

INZERCE
Soňa Volšanská (svolsanska@hbv.de)
TELEFON
+420 2 57008380
+420 603 980 934
FAX
+420 2 57008379

VÝHRY A CENY
Alena Talafúsová
TELEFON
+420 2 57008348
FAX
+420 2 57008377

REPRODUKCE
Repro Plus, Praha
TISKNE
Svoboda, a.s., Praha

DISTRIBUCE V ČR
PNS, a.s., Praha
TRANSPRESS Praha
Mediaprint KAPA Praha

DISTRIBUCE V SR
PNS, a.s. Bratislava
Mediaprint KAPA Bratislava

TECHNOLOGIE DODÁVÁ
FINET Computers Praha

REDAKČNÍ UZÁVĚRKA
4. května 2000
TOTO ČÍSLO VYCHÁZÍ
16. května 2000
PŘÍŠTÍ ČÍSLO VYJDE
20. června 2000

MK ČR 6400
MK SR 442/91

Výhry ze soutěží podléhají zákonu č.70/1994 Sb. ve znění novely č. 149/1998 Sb. Nevyžádané rukopisy redakce nevrací. Převzetí či použití jakýchkoliv publikovaných materiálů je vázáno na souhlas redakce.
©Europress, k.s., 2000

Dostává to jiný rozměr?

Jo, jaro se převtěluje do léta stráááááááášně rychle. Proto už myslíme na prázdniny, chodíme s holkama na kopce (koukat na jiný kopce a na údolí, samozřejmě) a vůbec, zábava dostává trochu jiný rozměr, než přes zimu.

Teda, nejen zábava. Zase jsme se všichni trochu natrápili, když jsme sháněli volanty. Proto já musím ne volat, ale řvát, aby už jsme byli v tom eurodomečku – tady prostě když chceš třeba koupit volant, tak se jednak naběháš, jednak nemáš z čeho vybírat a jednak, když už si vybereš a hned nekoupíš, za týden ti řeknou, že už je nemají a nevědí, kdy budou. Pruda. Všude kolem. Jen to sluníčko je zadarmo. Internet, jak tvrdí televizní reklama, vůbec ne, to jsem poznal, jen jsem kouknul do účtů za telefon. Takže já osobně mám pocity velmi smíšené.

Doufám, že (pokud jsi na tom ohledně pocitů stejně) po přečtení nového scf tě smíšené pocity opustí. Schválně: z Gamestocku jsme přivezli zázraky od Billa Gatese i s pohledem na X-Box, Lara se už toulá i po pixlíkách na GBC, nekonečně o zábavu postaráno mají milovníci rychlých kol, vyběhl na nás zlodějíček Garret, zahráli jsme si hada po telefonu, otestovali volanty... Uf, horko, děvče, síla odchází s posledním douškem grepového juice.

Tak si to všechno užij. A pozor na přehřáté motory!

obsah

SPECIAL
4 Gamestock 2000

PREVIEW
6 Ridge Racer 5
8 Lara na třetí
10 Sega GT
Nightmare Creatures 2
Star Wars: Obi-Wan
Wizards & Warriors

CHECK
12 Links 2000
13 Motocross Madness 2
14 Need for Speed 5:Porsche
16 StarWars: Force Commander
StarTrek: Armada
17 Thief 2: The Metal Age
18 MicroManiacs
19 F1 2000
20 Beatmania
22 Dragon Quest Monsters
23 Dead or Alive 2
24 Metal Gear Solid
25 Grandia
26 Check list

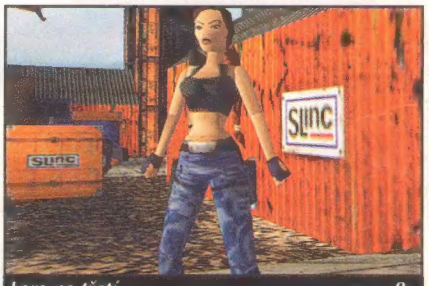
TRIX
I Tomb Raider IV (dokončení)
VII Final Fantasy VIII (díl 3.)
X PC cheats
XII PS cheats
XV DC cheats
XVI N64 cheats
GBC cheats

SPECIAL
43 Hlásí se Nintendo Club
Příznivci tradiční značky mají svůj nový klub

PHENOMEN
44 Brutální století
XXI. století - přežijí lidé nebo roboti?

ON LINE
46 Web s i bez
Další možnosti připojení na internet

CONNECT
48 Hrej si...
Hry na mobilních telefonech



Lara na třetí 8

Dark Project: The Metal age 17

X-Box: bude se vyrábět u nás? 53

Exkluzivní návštěva 58

HARDWARE
49 Tak funguje volant
Nepostradatelný nástroj virtuálních řidičů
50 Testujeme za vás
Test devíti druhů volantů

SPECIAL
53 X-Box
Pohled na novou herní konzoli ze Silicon Valley

SOFTWARE
54 Antivirové programy
Přehled užitečných pomocníků
56 Užitečné věci zadarmo
Chytré programy pro každého

LIVE
58 Muzeum budoucnosti
Exkluzivní návštěva v ojedinělém evropském muzeu

MUSIC
60 Postav si své studio 3
Domácí studio - sequencer

MOVIE
61 Velký mejdan
Dva pohledy filmařů na život s drogami i bez nich

COMICS
62 Hellboy
Comicsové hity

TIPS
63 Diderot by se divil
Multimediální encyklopedie

CHAT
64 Dopisy
Křížovka
Black or Red

JACKPOT
66 Vyhraj s SCF
Souhrn soutěží v čísle

Přichází jaro, všude kolem raší hry. Softwarový gigant Microsoft předvedl na Gamestocku, svém domácím veletrhu, klíčící alfa verze svých nových počítačových květů.

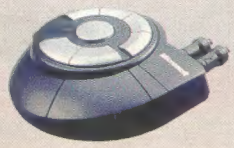
Microsoft gamestock

Microsoft -

Když se blíží konec zimy, táhnou mnozí programátoři s čerstvě upečenými cédéčky v kufru za vábením do Seattlu. Sem shromáždí Microsoft jednou za rok své nejlepší výrobce her, aby jim předvedl předběžné verze příští generace. Screenfun mohl na místě posoudit, které počítačové novinky můžeme v příštích dvanácti měsících očekávat. Na pokraji oficiálních předvádění her se dala pochytit i nějaká ta šuškanda. Tak Bruce Shelley z programovacího týmu Ensemble Studios vyzrazuje první podrobnosti o nášupovém CD ke strategickému hitu Age of Empires 2. Doplněk s názvem Conqueroreş Expansion nabízí čtyři nová tažení. V jejich centru je pokaždé jeden historický dobyvatel. Asi v říjnu letošního roku má doplňkové CD pro Age of Empires 2 vyjít. Oddělení hudby budoucnosti: s novým vesmírným eposem od Chrise Robertse můžeme počítat až v roce 2001. To čekání se ale prý vyplatí: předvedené animace z Freelancera braly dech stejně jako nečekaný výpadek tlaku kyslíku ve vesmírné lodi.

INFO

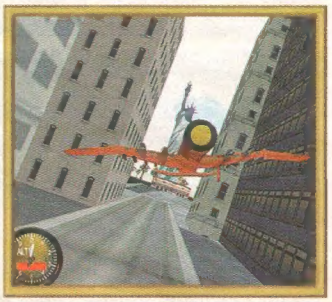
POČÍTAČI, HLAŠ SE!
Nejnapínavější nový herní hardware z dílny Microsoftu je systém SideWinder Game Voice. S touto kombinací krabičky, sluchátek a mikrofonu nabere komunikace při internetových hrách a chatech obrátky. Místo únavného datlování jednotlivých vět při hře prostě mluvíš a zároveň jedeš dál. Pokecat si spolu může až 64 žvanilů. Kdo se k nim chce připojit, musí si koupit vlastní soundsystém asi za 2500 Kč. Zcela mimochodem se tento díl hodí i k zadávání jazyka. V každé hře můžeš zadávat rozkazy tím, že vyslovíš slovo, které sis určil. Přenos řeči se dá tak komprimovat, že by měl jako minimum stačit modem 33,6. V každém případě potřebuješ PC Pentium II s Windows 98.



Walkman pro hráče online: SideWinder Game Voice

Čistá akce: Těchhle osm palubních kanónů tu není na sypání konfet

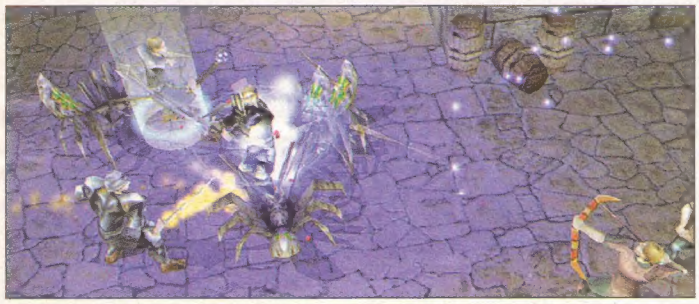
Crimson Skies



S akrobatickými stroji se protáhneš mezi mrakodrapy

Realistické letové simulace jsou v posledních letech na sestupu: pořád to samé, hodně komplikované. Ale nové, akcí nabité nakopnutí do zadku by mohlo uvést tento žánr opět do pohybu. Hra Crimson Skies nabízí graficky omračující letovou akci, při níž jde víc o zábavu a méně o reálnost. „Trochu jsme tu fyziku zprohýbali", přiznávají se s úškleb kem programátoři. Octneš se v roli džentlmenského lumpa Nathana Zacharyho, který v USA třicátých let honí ničemné vzdušné piráty. Scénář nafasoval slušnou porci science fiction: 12 letadel má rowdyovský šarm turbem opatřených šicích strojů ježících se zbraněmi, mapa se skládá z malých soupeřících států, jako např. Stát Hollywood (Nation Hollywood) a Havajské království. Hloubkovými nálety vyřazuješ pozemní cíle, střílíš zlé hochy a taky někdy zachraňuješ vědkyni ze střechy jedoucího vlaku. Další kousek, při kterém vstávají vlasy: Nathan se nechá za letu shodit na nosnou plochu prchajícího bombardéru, přešplhá do pilotní kabiny, vykopne pilota a převezme řízení. Železniční tunely jsou k dispozici pro prolétávání, machři se dokonce prosmyknou mezi mrakodrapy v New York City. Létá se podle výběru s pohledem z kokpitu nebo s pohledem na vlastní stroj zezadu. První dojem ze hry je dobrý: šup k joysticku a jedem. I ten, kdo letové simulace nemá rád, by se mohl s činorodou hrou Crimson Skies pobavit. Na podzim roku 2000 můžeš vzlétnout - pln energie a se skvostnými barvami.

Dungeon Siege



Taktická finta: lučištník z bezpečné vzdálenosti podporuje snažení svých robustnějších druhů

Pohled do propasti nemůže hrdinu s dobrým žaludkem rozházet

Díky 3D grafice úplně zblízka: bitva proti velkorodině kostlivců

Jak se dělá hra, která má být jiná než všechny ostatní, která má vybudit všechny a všude a která se má stát hitem? Tak tropchu tohle tajemství úspěchu odhaluje nový pokus Chrise Taylora: Vezme se RPG a akce, dobře se to zamíchá s taktikou a real time strategií. Zní to možná trochu jako špagety s vanilkovou omáčkou, ale programátor Chris Taylor se experimentů nebojí: „Rád porušuju pravidla". Kdysi vyprodukoval jednu z prvních strategií Total Anihilation. Teď sedí nad 3D opusem Dungeon Siege. Microsoft chce tuto hru vydat začátkem příštího roku.
Co tě bude čekat? Zábava a fantazie - řídíš normálního fantasy hrdinu, který kolem sebe může seskupit hojné stoupence. Až deset herních postav čeká jen na tvá kliknutí - to už je skoro malá armáda v realtimové strategii. Můžeš své chlapce a děvčata nechat příslušně mašírovat ve formacích a různě je dělit. Dva lučištníky lze například odkomandovat na vršíček, aby při útoku tlupy nestvůr poskytovali požární ochranu shora. Nebo pošleš chlapíka se seznamem, aby v nejbližším městě obstaral pár věcí. Pro machry přes Dungeon Siege se rozumí samo sebou, že bude odpálen opradivcký 3D ohňostroj s mnoha speciálními efekty. „Znáš Chrise," žertuje jeden z členů týmu o svém šéfovi, „kdyby tak po 30 sekundách nic neexpodovalo, bude mu to připadat nudné". Grafické ztvárnění je stejně krásné jako propracované: Je-li například obluda trefena zápalným šípem do hrudi, ten nezůstane pouze rovně trčet, nýbrž i jemně světélkuje. Hra má navíc být i svižnější a obsahovat různá mnohá praktická vylepšeníčka v ovládání.Že to zní dost napínavě!?
To si piš...

NOVÉ ZÁZRAKY

Combat Flight Simulator 2

Vzdušné bitvy druhé světové války na bázi superrealistické simulace Flight Simulator 2000: dějištěm je tentokrát Pacifik. Čeká tě kolem 120 misí na americké i na japonské straně. Můžeš řídit 7 letadel a musíš dokonce zvládnout přistání na letadlových lodích. Přes všechnu náročnost nepřijde zkrátka ani atmosféra.

Conquest: Frontier Wars

I ve scifi strategiích najdeme úporné boje o moc - tady se perou tři rasy o nejkrásnější galaktické nemovitosti. Grafika kromě přehledného horního pohledu oplývá i smělými 3D efekty. Při manévrech flotily máš v zorném poli až 16 sektorů zároveň. A abys mohl vést bitvy , musíš neustále myslet na suroviny.

Links 2001

Links 2000 byla zívačka, ale další pokračování klasické golfové série slibuje více novinek. S novým editorem golfových hřišť si sám zakládáš vyladěná hřišťátka. Navíc může tahle generace golfu přinést dokonce i prachy: nejlepší hráči na sebe narazí v nově založené Virtual Golf Tour na Internetu a hrají o 100.000 USD.

Loose Cannon

Výběrčí daní Ashe se v roce 2006 vypraví na lov. Za volantem těžce vyzbrojených služebních vozidel se vypravuješ proti autům darebáků. Můžeš kdykoliv vystoupit, aby ses mohl přikrást do budovy a vyřadit protivníka. Jak vyřešíš misi, to je do značné míry na tobě. Systém Práskni do toho tu není nutně ta nejlepší cesta.

MechWarrior 4

Je libo méně plánování a více akce? Tady přejímáš kontrolu nad svým vlastním robotem a rozebíráš všechny protivníky na příruční robotické součástky. Tyto dílce mohou být recyklovány a nabastleny na tvého robota. Očekává tě celkem 21 robotů, z toho 6 zbrusu nových modelů. A pozor - hraje tu i taktika...

MechCommander 2

Nástupce chytré taktické hry tu dostává úplně nový vzhled. Explodující budovy a bojující roboti budou teď uvedeny na scénu s realistickou 3D grafikou. Na začátku mise sestavuješ své robotí oddíly a vysíláš je ponejvíce proti nepřátelské nadvládě. S využitím terénu a posil rozdrtíš soupeřovy základny a bojové roboty.

Midtown Madness 2

Chodec na útěku: radosti velkoměstského dopravního šílenství pokračují. Tentokrát jsi přijel do Londýna a San Franciska objevovat pamětihodnosti a léčky. Ve dvou nových modech jsi jakožto jezdec kaskadér postrachem ulic San Franciska, zatímco v Londýně na tebe čeká taxikářská zkouška.

Starlancer

Člověk se nemusí honit po celé galaxii, aby zažil vydatnou vesmírnou akci. Po pár stu letech bojují rozličné pozemské národy o planety-kolonie v domovské Sluneční soustavě. Ve službách eskadry lítáš asi s tuctem různých vesmírných korábů. Vypilovaná zápletka tě vede 25 misemi, skrze vesmírné bitvy bohaté na efekty.

(scifi+dakl)

Čokoládová strana: díky dramatickým pohybům kamery jsou opakování zvlášť hodnotná

Mlha: modus pro dva hráče sice není pomalejší, ale je kvůli tomu

Zařadit a sešlápnout plyn! Namco zve každého Japonce a fanouška importu k otestování síly motorů Playstation 2

Silný nástup: boxerka Ai Fukami tě vítá v Ridge Racer V

RIDGE RACER V

Ve dvoustovce se člověk západem slunce moc kochat nemůže

Tmavá nádhera: v noci rozmazlují hráčovo oko decentní světelné efekty

Před zhruba pěti a půl lety šly v Japonsku na pulty obchodů první konzole Playstation. Závodní hra firmy Namco, Ridge Racer, byla jedním ze startovních titulů a bezesporu byla spoluzodpovědná za překvapivé vítězné tažení dvaatřicetibitové konzole od Sony. I tentokrát podporují tvůrci (Tekken) zrození nového děťátka Sony svým už pátým dílem rasantní PS ságy (verze pro N64 se nepočítá).

Grafické hračičky

Je třeba si uvědomit, že čas na vývoj byl stanoven přesně na třičtvrtě roku, aby byl naprogramován Ridge Racer V. Vesměs se na to, co se už odehrává na japonských televizních obrazovkách, dá docela koukat. Těš se na necukavou optiku rychlou jako šíp, obloženou nespočetnými grafickými hračičkami: zrcadlení světla a mraků na nablýskaných karoseriích, mdlé světlo reflektorů, různé světelné poměry v různé denní době nebo umělé neostrosti určené k dosažení prostorové hloubky. Ovšem: některé budovy na horizontu se staví ponekud zprudka a modus pro dva hráče je poznamenán zřetelnými cáry mlhy, aby grafika hru nezpomalovala.

Zarputilí soupeři

Ale kdo Ridge Racera zná, ten ví, že stejně bude mít oči jenom pro závodníka před sebou a příští metr asfaltu. Sedm úseků známého ridgeracerovského města představuje závodní dráhu, která v tobě probouzí krále honiček. Neboť realistické brzdění před zatáčkami jako v sérii Gran Turismo se tady nenosí, stejně jako nějaká rozmanitost v možnostech ladění vozu. Nasednout, odburácet a brát zatáčky smykem - tak zní stále ještě heslo, abys mohl vyhrát všechny závody, vozy a také - a to je novinka - přídavné motory. K tomu jsou na vybranou různé módy Grand Prix, v nichž v každém čekají zarputilí soupeři. Oni totiž místo aby uhnuli, blokují ostatní nejen k /ideální čáře/, ale třeba křižují dráhu, když se chystáš předjíždět. K tomu zní plné zvuky motorů, kvílení pneumatik a agresivní rytmy z boxů.

Trénuj, budeš to potřebovat

Ridge Racer V láká bezesporu jako jeden z nejlepších, pokud ne úplně nejlepší startovní titul Playstation 2 v Japonsku. K zahájení prodeje konzole u nás má být připravené i arkádové běsnění. Co to doopravdy bude, jak se to bnude projevovat a co nového to do dramatických jízd přinese, to se zatím nedá říct. Počítá se s nástupem koncem října. Tak zatím ti, milánku, nezbývá než držet palce všem, kteří se na tom podílejí a trénovat s předchůdci!

PC | PS | N64 | SAT | CZ

RIDGE RACER V
závodní hra

start: říjen 2000

Namco/Sonny | 1-2 hráče

Namco předvedlo svou první hrou pro PS 2 bleskový start - i když tam skoro není nic nového.

Sepnulo ti to? Tahle zatáčka by měla fanouškům závodní série připadat povědomá, je totiž z prvního Ridge Racera

Plný obraz: četné detaily a nanejvýš dokonale vykreslené povrchy, ty dělají vzhled Ridge Racera V

Pátý díl se odehrává ve městě rozděleném na sedm úseků

Co nesmí v žádném Ridge Racerovi chybět: žlutě osvětlený tune

Před každým závodem je trasa předvedena v celé délce

Malý gag na okraj: vzdálenost od závodníka před tebou a za tebou ti ukazuje Pac Man

Tady je něco pro uši: motory člověku pěkně zaduní do bubínků

Evoluce Ridge Racera

Oba obrázky ukazují jízdu po pobřeží, legendární už od prvního RR, která je i v nové hře pro PS 2.

Díl I

Mezi těmito dvěma obrázky leží jedna generace konzolí, 96 bitů výkonnosti stroje a pět a půl roku.

Díl V

Když si pomyslíme, že oba jsou z debutových her, můžeme být zvědaví, co přijde pro Playstation 2

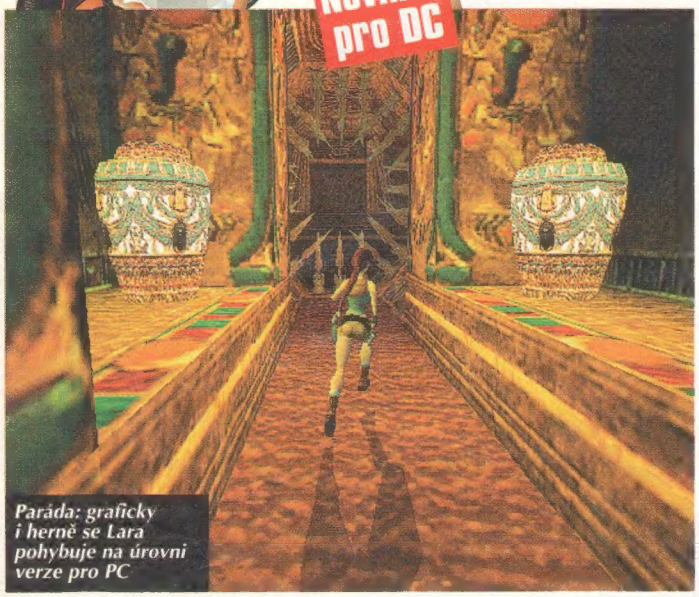
Pravá veteránka Ridge Racera, co vůbec nevypadá tak staře: (dívka s čísly) Reiko Nagase

Lara na

Next Generation: Lara si hraje s Dreamcastem od Segy

TOMB RAIDER IV
THE LAST REVELATION

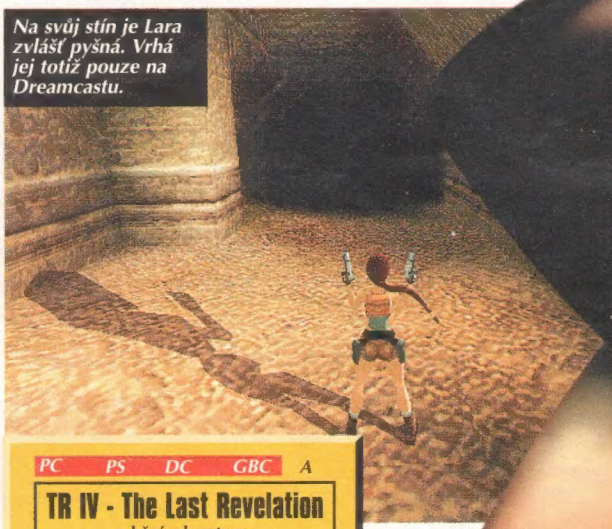
Novinka pro DC



Paráda: graficky i herně se Lara pohybuje na úrovni verze pro PC

V první úrovni ovládáš šestnáctiletou Laru

Rozsvítit! A hele, ne všichni jsou nepřátelé.



Na svůj stín je Lara zvlášť pyšná. Vrhá jej totiž pouze na Dreamcastu.

Přátelé Dreamcastu si oddechnou: to, že nová konzole Segy si rozumí s Windows CE, má určitě své dobré stránky. Aktuálním příkladem je čtvrté dobrodružství Lary Croft, neboť teprve tohle počítačové spříznění umožnilo firmě Core Design převést hru Tomb Raider IV: The Last Revelation relativně rychle a hlavně bez problémů z počítače na Dreamcast.

Lařin lov na starožitnosti se tudíž PC variantě podobá: hlavní hrdinka působí rozkošně propracovaně, je nádherně osvětlená a jemně animovaná. Jako bonus má potěšení ze svého překrásného stínu, který poprvé vrhá na schodiště a stěny úplně jako ve skutečnosti.

Herně nemá tahle technická jemnůstka ovšem žádné účinky. Vodíš Laru ještě pořád staroegyptskými ruinami, abys zase upokojil zlovolného boha Setha. Nemrtví, šakalové a pochopové jejího protihráče Wernera von Croye na Laru číhají pořád stejně a také mnohé hádanky čekají stále na své vyřešení. Hádanky jsou přesvědčivé svou podivuhodně vysokou kvalitou, přičemž skládačky ve zmizelé knihovně představují jeden z vrcholů hry. Lara patří ke každému Dreamcastu!

PC PS DC GBC A

TR IV - The Last Revelation

akční adventura

cca 900,-Kč	Core Design/Eidos	1 hráč

podporuje VMU

Grafika 2 Zvuk 2 Zábava 1

velmi inteligentní, pestré hádanky, dobré mezisekvence

trochu houbovité ovládání, občas nepřehledné

Brilantní nástup: Lařino čtvrté dobrodružství přesvědčí i na Dreamcastu.

1

Žena, jež se stala majetkem médií: Lara Croft ve své dobrodružné póze

třetí

Běhá, běhá a běhá... Princezna archeologie Lara Croft konečně slaví svůj nástup do Dreamcastu a do Gameboye color.

TOMB RAIDER III
ADVENTURES OF LARA CROFT

Už je to u Eidos tradice: úspěšné hry jsou tak rok po zveřejnění uváděny na trh nově jako Director's Cut - pro zaryté fandy Tomb Raidera vždycky důvod vytasit peněženky, protože ke staršímu originálu je pokaždé přidáno několik bonusových levelů.

Tak se stalo i u Tomb Raider III - Director's Cut. Vedle velmi náročného originálu, v němž Lara musí shromáždit čtyři artefakty meteoritu, láká nové CD pěti dalšími úrovněmi.

V dílu The lost Artifakt se Lara vydává hledat poslední nezvěstný úlomek meteoritu. Hledání ji zavede přes Skotsko do tunelu pod Lamanšským průlivem a odtud do tajné podmořské výzkumné základny. Nakonec musí neúspěšná archeoložka ve zdánlivě opuštěné ZOO a v pařížských katakombách bojovat o holý život.

Navzdory nanejvýš výživnému stupni obtížnosti se hledání kořisti vyvíjí napínavě a pestře. Netrénovaní hráči budou frustrováni vzdávat, avšak Lařiným fandům přinese Director's Cut spoustu zábavy.

PC PS N64 DC A

TR III - Director's Cut
akční adventura

cca 900,-Kč	Core Design/Eidos	1 hráč

Minimum: P166, 16MB RAM, Win 95, 2MB HD
Doporučeno: Pentium II, 64 MB RAM, Win 95, 200 MB HD, 3D karta

Grafika 3 Zvuk 3 Zábava 2

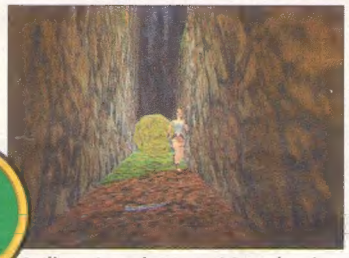
+ originální hra plus pět zajímavých a ani ne moc malých dodatečných úrovní

- částečně velmi obtížné, technicky už neaktuální

Pro pravé Lařiny fanoušky požitek. Pro všechny ostatní je tento třetí Tomb Raider moc těžký.

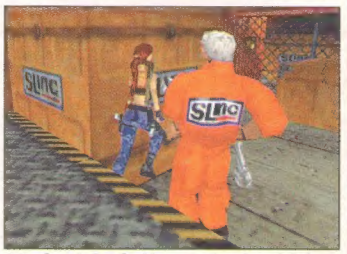
2

Ve vchodu do tunelu pod kanálem hledá Lara tajuplný drahocenný artefakt

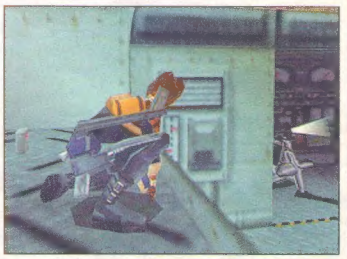


Indiana Jonesi, pomoz! Laru honí chodbou obrovská kamenná koule.

Střílet nemá cenu: tenhle pán už byl zastaven bodcovou pastí



Mechanici vrhají po Laře obrovské šroubováky



Lara hladce překonává i ty nejtěžší překážky

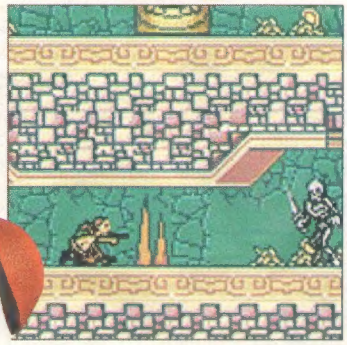
Komické: ve Skotsku se Nessie vynořuje

Lara je všechny dostane!

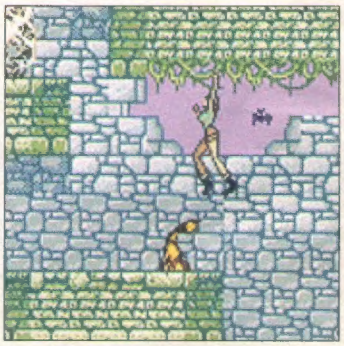
Gameboy Girl

Lara běhá všude. A co jde na Playstation, PC nebo na Dreamcastu, to musí fungovat i na Gameboyi! A tak se i na handheldu GameBoy Color mohl Tomb Raider konečně objevit, samozřejmě jako 2D akční adventura.

Laru v její první hře pro Gameboye provádíš jihoamerickým chrámovým komplexem, v němž má být ukryt bájný Kámen hrůzy. Dva tisíce animačních fází má Laře v celkem dvanácti úrovních umožnit vypadat stejně dobře jako v jejích oblíbených 3D vystoupeních. Podrobný test připravujeme do příštího čísla, takhle rychle to fakt všechno nejde...



Uhni! S nataženou zbraní vítá Lara tohoto hlídače hrobu.



Jako ve 3D! Hrdinka může skákat, lézt, plavat a šplhat.

Sega GT
Homologation Special

Maximální přesnost: Dreamcast ukazuje krásné obrázky věrně i v detailu

Sega přidává plyn: odborník na Arcade a Fun Racera usilovně pracuje na závodním simulátoru ve formátu Gran Turismo!

Všichni velcí japonští výrobci jsou zastoupeni: Honda, Suzuki, Nissan, Mazda, Subaru, Daihatsu, Toyota a Mitsubishi

V noci na závodě: v temnotě se skvěle uplatní světelné efekty

Na malých závodech můžeš snadnými vítězstvími přijít rychle k penězům

V ostrých zatáčkách zanechávají kola na asfaltu kouřící gumovou stopu

Arcade Racer od Segy, to byli v hernách vždycky ti praví koně. O to podivnější je fakt, že dosud našly cestu na Dreamcast pouze Sega Rally 2 a Crazy Taxi. Avšak zatímco fandovská obec vyžaduje tituly jako Daytona USA 2 nebo Scud Race, vytahují Japonci z ohně železo ještě mnohem žhavější. Na Dálném východě už natočil motor vymetač ulic Sega GT, exkluzivně vyvinutý pro konzoli Sega. V souladu s heslem Dobře ukradeno, napůl vyhráno se Sega hráčsky pohybuje na jistém terénu. Jako v Gran Turismo od Sony platí, že je třeba různé řidičské licence, vyhrát jezdecké závody a zúčastnit se veřejných podniků. Svými úspěchy si financuješ čím dál rychlejší a lepší auta, která si pak můžeš ladit až do nejmenších detailů. Dílna má na skladě každou myslitelnou součástku, od maličkostí až po turboagregát. V německé verzi by mělo kromě ohromného množství japonských vozidel startovat také plno evropských modelů. Rovněž se mluví o internetové funkci. Ještě se neví, jestli půjde pouze o výměnu nejlepších časů nebo o jízdu proti lidským soupeřům. Sega GT vytáčí motor i pokud jde o grafiku. Nádherná prezentace, vydařené efekty a pestrý design tras posunují laťku v žánru závodních her pěkně nahoru. Bude zajímavé počkat, jestli Sony se svou Gran Turismo 2000 na Playstation 2 vytáhne lepší kartu. Až do německého startu Segy GT v létě můžeš být tedy napnutý a už pomalu zahřívat motor.

Když získáš všechny licence a vyhrál jsi dost soutěží, čekají na tebe před PS nadupané bouráky

Jízdní zkoušky se bohužel omezují jen na závody o překonání nejlepšího času. Tím ovšem nejsou o nic snadnější!

PC PS N64 **DC** A

Sega GT
závodní hra

start: léto 2000

Sega | pro 1- 2 hráče

Bez ohledu na počasí čeká na majitele Dreamcastů horké léto!

Nightmare Creatures 2

Londýn: čerstvě propuštěn ze špitálu bloudí Wallace kolem (DC)

V Paříži se právě staví Eiffelova věž, když na tebe zaútočí nestvůry (PS)

Na Playstation a Dreamcastu právě povstává čirý horor. V Nightmare Creatures 2 řídíš bývalého playboye Wallace, změněného ve znetvořenou příšeru, jenž hledá ty, kdo mu zničili život. Události této akční adventury se odehrávají právě sto let po prvním dílu, tedy v roce 1934. Nejdřív musí Wallace prchnout z nemocnice do nočního Londýna, načež se vydá na cestu celou Evropou. Ale ať v Londýně nebo v Paříži, v každé metropoli mu usilují o život děsivá monstra, zombie a mutanti. Díky velkému zbrojnímu arzenálu a pár bojovým technikám se však Wallace dokáže těmhle otravným nepřátelům ubránit. Obě konzolové verze působí při prvním hraní opticky dobrým dojmem. Pochmurná pozadí, na nichž rejdí rozmanití zplozenci pekel, se příslušně starají o děs. Momentálně dodělávají francouzští vývojáři z Kalisto (Pátý element) poslední maličkosti. Verze pro Playstation a Dreamcast mají vyjít zároveň v červnu. To, jestli je hra Nightmare Creatures 2 strašidelně krásná nebo děsivě špatná, se dovíš v jednom z příštích čísel Screenfunu.

PC **PS** N64 **DC** A

Nightmare Creatures 2
akční adventura

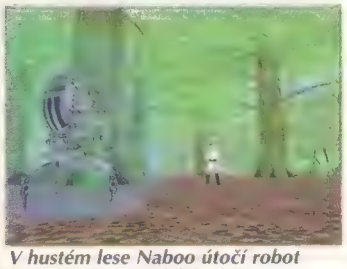
start: červen 2000

Kalisto/Konami | pro 1 hráče

Opticky krásná hrůzostrašná bajka s libovolným množstvím zombíků tě chce naučit se bát.

Star Wars: Obi-Wan

Mladý Obi-Wan poráží bojové roboty svým světelným mečem



V hustém lese Naboo útočí robot chráněný energetickým štítem

Síla bude opět s tebou! Tři roky po hitu roku 1997 Jedi Knight startuje firma LucasArts nové 3D dobrodružství. V Obi-Wanovi přehráváš události filmu Epizoda I a doprovázíš mladého rytíře Jedi Obi-Wan Kenobiho do Naboo, Tatooine, Coruscantu a Theedu. Na rozdíl od hry Jedi Knight zde pracuješ zřídka s energetickým zbraněmi, namísto toho dáváš přednost čestnému boji zblízka laserovým mečem. Aby to působilo co nejrealističtěji, věnuje autorský tým z LucasArts mladému rytíři více než 40 různých výpadů mečem, které vyvoláváš myší. Když je dobře ovládáš, můžeš dokonce zadávat celé bojové sekvence, které pak budou zpracovány automaticky. Samozřejmě má Obi-Wan v batohu také Sílu: duchovní silou můžeš regenerovat spotřebované životní body, vychýlit protivníka nebo dělat mocné skoky. Zvlášť zajímavý má být energetický posun. Prostřednictvím této užitečné duchovní síly se dá pohybovat vzdálenými předměty a tím vyřešit část hádanek. Ty by měly hrát důležitou roli, protože Obi-Wan nemá být žádná tupá trojrozměrná bouchačka. Naopak, LucasArts se snaží o směsici bojového simulátoru a inteligentní adventury. Zní to dobře.

PC PS N64 DC A

Star Wars: Obi-Wan
akční adventura

start: zima 2000

LucasArts/Activision | pro 1-16 hráčů

Bojovat laserovým mečem a mimochodem řešit galaktické hádanky. Rytíři Jedi přijdou všemu na kloub.

Wizards & Warriors

V podvodním hradu se dá narazit na několik velmi hladových ryb

V tomto menu ovládáš svých šest hrdinů a vyzbrojuješ je

To bude slušný kousek! David D. Bradley, designérská legenda, se už svými RPG Wizardy zasloužil o rozruch a o uznání. V druhém pololetí posílá do soutěže nového horkého favorita. Ve hře Wizards & Warriors (Kouzelníci a válečníci) vedeš šest dobrodruhů obrovským světem, v němž prý jsou tři města, tři velké úseky krajiny a deset hradů. Za méně než dvě stě hodin herního času hra Wizards & Warriors k rozlousknutí nebude. Aby se ti vynaložený čas vyplatil, nabízí hra hromady padouchů, kouzelnických zařízení a předmětů nejrůznějšího druhu. Na svých cestách potkáš víc než padesát jiných postav, s nimiž si můžeš pokecat. Což přináší nové důležité informace, které pomáhají při řešení hádanek. Svou šestičlennou skupinu sestavuješ z deseti různých druhů postav. Každý hrdina se vyučí jednomu z jedenácti povolání a může nastoupit dráhu samuraje, atentátníka, kapesního zloděje nebo mnicha. Bojuje se, jak se na klasické RPG sluší. To znamená, že si můžeš v klidu určit akce svých hrdinů a udeřit. Dostane-li se tahle hra na pulty přesně, je postaráno o horký podzim.

PC PS N64 DC A

Wizards & Warriors
RPG

start: podzim 2000

Heuristic Park/Activision | pro 1 hráče

Gigantický RPG epos s nespočetnými úkoly a více než 300 druhy nestvůr. Co chceš víc, hrdino?

News

Nový Glabraš bude?

Bude. Potvrdily se informace, které se před časem objevily - Lucas Art jde s dobou a věren své pověsti rozhodl o čtvrtém pokračování dobrodružství piráta Glabraše. To nové ponese název Escape from Monkey Island. Těš se.

Red Alert 2

Společnost Westwood se nenechala Georgem Lucasem zahanbit a potvrdila též. Totiž zvěsti, že se už připravuje druhé pokračování realtime strategie Command&Conquere: Red Alert 2. Tentokrát se budou boje odehrávat na území Spojených států, kam vtrhla sovětská (ruská???) vojska poté, když se podařilo vyřadit z činnosti systém včasné výstrahy.

Polda byl vyhozen

Což v praxi znamená, že třetí, právě chystaný díl české hry z produkce Zima Software o vtipném poldovi bude posledním. Co taky s poldou bez angažmá?

Zlaté české ruce

X-Box, který ti v tomto čísle představujeme, bude mít patrně zajímavou budoucnost, protože Flextronics International, kteří budou dodávat hardware, mají zajištěnu investici ve výši několika set miliónů USD na výstavbu montážního závodu. A krom toho pobočku v Brně. Takže o tom, že se X-Box bude dělat u nás, se už nejenom šuška.

Ještě jednou z domova

Illusion Software neusnuli po úspěchu Hidden&Dangerous na vavřínech, ale jak nám hlásí maily, pěkně se činí. Odměnou za celosvětový úspěch HD jim je totiž spolupráce s Take 2, a ne jen jedna. Nechme se překvapit, co vzejde na domácím políčku za odrůdy.

Konkurence pro hravé mobily

Jo, to, na co se čekalo, už je tady. Do dvou let by se měl na mobilních telefonech prohánět nový protokol. A už dnes se tvrdí, že MExE je vlastně WAP^2. Hlavní předností nového protokolu má být možnost vytvářet individuální úpravy web stránek přímo v mobilním telefonu. Může za to speciální software, který bude k dostání u providerů a operátorů. Mimo jiné však novinka bude lépe podporovat i hry a takové vymoženosti, jako hlasové ovládání, jsou prý samozřejmostí. Nikdo to ještě neviděl, všichni už se těší. Kéž to netrvá dlouho...

Smutek máme všichni

Kdo nikdy nepakoval program nebo obrázky, aby se vešly na disketu, možná nebude vědět, o čem je řeč. Určitě ale už si novou verzi od původního tvůrce neobjedná. Autor jednoho z nejrozšířenějších, nejznámějších a nejlepších pakovačů, tvůrce geniálního PKZip, Phillip Katz, totiž došel k dokonalosti. Zabalil to nadobro. Škoda, Phille, v sedmatřiceti jsi nám to fakt neměl dělat, ještě tu bylo co zlepšovat.

Sony versus Nintendo

Možná čekání na PS2, možná standardně obrovská obliba konzole Nintendo vyhnaly souboj o prvenství v USA do netušených obrátek. Zatím ale Nintendo jasně vede. Jo, jiný kraj, jiný mrav. A to už na přelomu roku, snad, se narodí delfín... To pak bude trojboj.Dreamcast v Evropě už lehce zapustil, Sony se snaží na všech frontách a v Asii vede a Amerika patří Nintendu. No co, stejně je to jen hra...

Links LS 2000

Víš ještě vůbec, jak vypadá tráva, stromy, keře ? Jestli ne, dej si golf a poznáš vše!

Table hra ti připomene zapomenutou zeleň a zvuky, které vyčarují takoví podivní tvorečkové s křídly. Beze strachu, že přijdeš k nějakému hmyzímu hodnotí, se budeš procházet dokonale sestříhaným pažitem a zároveň dýchat důvěrně známý zatuchlý vzduch ve svém pokoji.

Možná nejsi příznivec golfu, možná radši hraješ Brass tournament (chytání ryb), ale třeba tě nový Links nakrátí. Proč to nezkusit, všechno je jednou poprvé.

Links 386 od společnosti Access se v době svého uvedení na trh stal hrou, která především grafikou brala dech. Lidé, kteří o golfu nevěděli téměř nic, najednou znali výrazy jako putter, green, caddie, atd. Nejnovější Links zaštítěný slovutným Arnoldem Palmerem pod hlavičkou firmy Microsoft, který společnost Access převzal, jdou ve šlépějích nejstaršího dílu. Dokonce si budeš moci svoje oblíbené hřiště z Links 386 přetáhnout. V poměrně širokém zástupu her zabývajících se sportem, který se jako jediný hrál i na Měsíci, si udržuje vysoký standard. Nechává za sebou původní Microsoft Golf i třeba SimGolf od Maxisu nebo British Open Championship Golf z dílny Looking Glass Technologies. Svým způsobem je unikátní ve svém dokonalém 2D prostředí. Na druhou stranu se toho asi již v grafice více vylepšovat nedá a tak se bude pozornost Microsoftu v příštím pokračování zaměřovat na fyzikální model. Uvidíme, jestli se Links někdy zařadí ke golfům typu PGA 2000 stáje Sierra, které plně využívají všech tří rozměrů.

Celkem tři CD obsahuje balení Links LS 2000. Zatímco první dvě se přímo týkají hry, na třetím se usídlila multimediální procházka po místech, kam se asi hned tak nepodíváš a kde je zážitek z golfové hry umocněn úžasnou přírodou. Na hřiště můžeš vyrazit s jedním z dvanácti hráčů včetně jednoho z nejslavnějších golfistů všech dob, Arnolda Palmera. Výčet hřišť obsahuje i staré hřiště v St. Andrews, které je kolébkou golfu. Tvé údery budou komentovat profíci ze stanice CBS a nespočet diváků.

Links LS 2000 umožňují několik přístupů ke hře, v závislosti na tom, jak jsi do golfu zažraný. Můžeš projít několika lekcemi k dokonalému zvládnutí svého úderu. Pokud se nechceš moc zatěžovat tréninkem a přípravou na švih, vybereš si nejjednodušší ze tří nabízených švihů a bez většího úsilí se propracuješ přes osmnáct jamek ke kýženému vítězství. Druhá nabízená možnost je náročnější na tvou rychlost reakce. No a třetí způsob úderu, tzv. Power-Stroke Swing se blíží reálné hře nejlépe. Je náročný nejen na rychlost ale i na koordinaci pohybu s myší, neboť pokud se ti nepodaří udržet rovný směr, může se stát, že ti míček poletí úplně jinam než bys jsi chtěl. Pokud chceš zažít opravdový zážitek z golfového úderu, sežeň si golfovou hůl, přidělej k její hlavici tvojí počítačovou myš a možná se staneš druhým Tigerem Woodem.

Links můžeš hrát proti počítači, kamarádům, nabízí se více než třicet různých nastavení průběhu a druhu hry a možnost vytvořit si i své vlastní. Hrát s úplně neznámými lidmi na MSN gaming zone společnosti Microsoft ti může přinést nová přátelství. Součástí je i chat, takže můžeš okomentovat jak svůj, tak soupeřův úder a ještě se domluvit na další rundě.

Golf je také o penězích. Vždyť i žebříčky profesionálních tours se sestavují dle toho, kolik kdo vydělal. V Links si ale nic za peníze nekoupíš. Bylo by zajímavé bojovat na poslední jamce o možnost nakoupit si nové lepší hole či jiné vybavení. Ale prý již v příštím díle se bude na síti hrát o reálné peníze, a ne o ledasjaké – v měsíci bude 100 000 dolarů.

INFO

GOLF JE STAŘIČKÁ ZÁLEŽITOST

Pravidla se ale ustálila až kolem roku 1858. V současné době jsou upravována dvěma autoritami a to skotským Royal and Ancient Club v St. Andrews a Americkou golfovou asociací. Golfové hřiště má mít osmnáct jamek (setkáme se ale i s neúplnými) a vyrazit na něj můžeš s maximálním počtem čtrnáct holí. Nejznámější a nejúspěšnější původem a srdcem český golfista je Alexander Čejka, i když hraje za Mnichovský golfový klub v Německu. Nejlepším světovým golfistou je teprve čtyřiadvacetiletý Eldrick Tiger Woods ze Spojených států. V USA se golfu daří nejlépe a sledovanost golfových zápasů pomalu předbíhá takové sporty jako baseball nebo basketball.

Třináct multimediálních procházek tě zavede do různých koutů světa

Je pro tebe připraveno šest výukových lekcí

PC PS N64 SAT CZ

Links LS 2000

simulátor golfu pro začátečníky i pokročilé

cca 1900 Kč | Microsoft | min.1 hráč

Minimum: P150, 32 MB RAM, 80 MB HDD, 4x CD-ROM, WIN95
Doporučeno: P266 MMX, 64 MB RAM, 800 MB HDD, 16x CD-ROM, WIN95

Grafika 1 Zvuk 2 Zábava 2

vynikající 2D grafika, chytře řešená obtížnost, nenáročnost na hardware

nemožnost využívat peněz, 2D grafika

Hra není revoluční, ale staví na kvalitě a tradici.

2

Přes vlak to jde snadno

Motocross Madness II

Velcí kluci vytahují motorky, menší se můžou vyřádit u obrazovky

Tohle už asi nezachráním...

Počítačový gigant Microsoft ti jako omluvu za Windows 98 posílá druhý díl proslulých závodů terénních motocyklů. Dva roky práce od vydání prvního dílu se skvěle zúročily, a tak se můžeš těšit na skvěle zpracované motocykly s propracovaným fyzikálním modelem jízdy – licencované modely Honda, KTM a Yamaha - osedlané neméně skvěle animovanými jezdci. Krajina, která se v prvním díle podobala tak trochu nekonečné bábovce, je teď jako živá a skutečně láká k projížďkám.

Projížďky ale nejsou rozhodně hlavní náplní hry. Motokrosové šílenství se projevuje zejména snahou provést s motorkou co nejbláznivější kousek. K vítězství ti určitě nepostačí projet vyznačenou trasu s nejlepším časem (i když to není na škodu). Po cestě budeš muset skákat jako o život i tam, kde by bylo možné přejet boule a muldy vcelku plynule. Pokud se ti pak podaří zatančit na hřbetě letící motorky kozáčka a nezabít se, tvé šance na úspěch se značně zvýší.

Ve hře pro jednoho hráče se budeš probojovávat klasickým šampionátem, ještě zábavnější jsou ale volné přespolní závody z bodu A do bodu B. Je na tobě, jakou trasu si zvolíš, důležité je dojet do cíle celý. Úžasná krajina ti bude klást nečekané nástrahy, konkurenti budou znát skvělé zkratky a ty si vydechneš až v cíli.

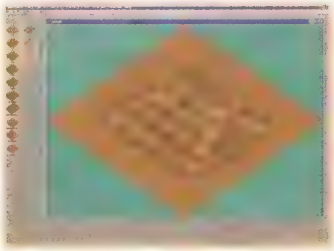
Další možností je zúčastnit se on-line šampionátu přes internet. S lidmi z celého světa můžeš postavit vítězný tým a umístit se v žebříčku sta nejlepších jezdců planety. Tomu říkám výzva!

Pokud ti nebudou stačit připravená závodiště – každé o rozloze několika čtverečních mil – můžeš si stáhnout oficiální editor tratí a vytvořit si třeba plácek u vás za domem. Odměnou za podstoupenou námahu ti bude úžas tvých kamarádů a jistě i výborné umístění na známé trati, ale zejména delikátní vizuální zážitek z animace tvé tančící postavičky. Vsadím se, že tě v životě nenapadlo, čeho všeho jsi schopen – a čeho je schopen tvůj grafický akcelerátor. Microsoft si potrpí na využití těch nejnovějších technologií, proto se připrav na poněkud vyšší hardwarové nároky, pokud si chceš hru užít opravdu naplno.

Tví parťáci z týmu tě vítají

A vítězem se stává ....

Přejezd přes křídlo letícího letadla patří k těm lepším kouskům



Takhle začíná editace vlastní závodní dráhy

PC PS N64 DC A

Microsoft Motocross Madness II

simulace motocrossu

cca 1500,-Kč	Microsoft	1- X hráčů

Min.: Pentium II 266, 64 MB RAM, Win 95, 300 MB HDD. 8 MB 3D Karta
Dop.: Pentium III 500, 128 MB RAM, 500 MB HDD

Grafika 1 Zvuk 1 Zábava 1

skvělá zábava, týmová hra přes internet

ještě není v Čechách, vysoké nároky na hardware

Hra s oslňující grafikou a špičkovou hratelností, skvělá zábava na celé léto.

1

NEED FOR SPEED PORSCHE®

Pátý díl Need for Speed je celý věnován snu všech řidičů: německé ušlechtilé značce Porsche. Ale může být napínavý závod, v němž jezdí jen jediný výrobek? Může!

Zasloužilý Porsche 911: má na hrbu už přes tři křížky a natáčí teď v hlavní roli v nejnovějším Need for Speed.

RUBRIKA JACKPOT POD PÍSMENEM J

Co může být pro řidiče s citem pro styl krásnějšího než vlastnit silničního tygra ze Stuttgartu? Po celém světě je tahle automobilová značka zárukou pikantních sporťáků, vysokých cen a hodně, hodně širokých gum.

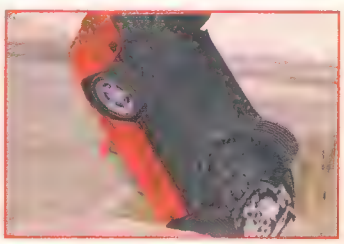
Fascinace vozem Porsche, která nepřestává především v USA, rozhodla u obra počítačových her Electronic Arts pro to, že své páté Need for Speed úplně věnuje Porsche. Takže v tomhle Need for Speed můžeš jezdit jen s jediným autem.

Poprvé ale nabízí NFS dva dlouhodobě motivující hrací mody. Vedle tréninkových závodů a časovek je v Porsche také modus vývojový a modus továrního jezdce. Ve vývojovém modu začínáš v roce 1950 s 10 000 markami na účtu. Koupil sis malou třistapadesátšestku, vyhráváš závod za závodem, dostáváš ceny a můžeš si postupně do svého miláčka vestavět čím dál lepší součástky nebo kupovat nová auta.

Posledních padesát let je v tomhle modu rozděleno do tří poršáckých období. Na konci období na tebe čeká bonusový závod s jedním ze závodních vozů Porsche. Jestliže závodní jízdu vyhraješ, patří ten bujný oř tobě.

Kdo na konci první vývojové éry vyhraje bonusový závod s Porsche Spyder, ten si smí tenhle kultovní závoďák postavit do vlastní garáže

Na cvičišti se učíš, jak se správně dělají hodiny



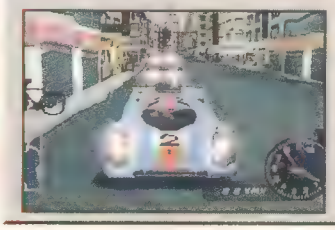
Kdo příliš svižně zajede do protisměru, ten rychle a nezdravě vypadne

Není nic krásnějšího: plout ve staré třistapadesátšestce zasněně lesem

INFO

Playstation Porsche

Varianta Need for Speed: Porsche pro Playstation se v Evropě objevuje právě v těchto dnech, ale za čekání jsou konzoloví jezdci odměněni: mohou se těšit na dva mody navíc: tak jsou tam oproti PC verzi konečně zase napínavé stíhací závody s policií a také modus Capture the flag. Na NFS pro playstation si ještě určitě posvítíme.



Rychleji než policie dovoluje: dokonce i strážci zákona řídí pouze Porsche. Bohužel chybí opravdový pronásledovací modus

S Targou Monakem: okruhy v knížectví patří k nejnáročnějším trasám hry

Kdo takhle zruší svou 911 Carreru, tomu by měli sebrat řidičák

I s ne tak hbitou 914 musíš absolvovat závod v Evolution

Porsche 911 se už od roku 1965 úspěšně žene po silnici

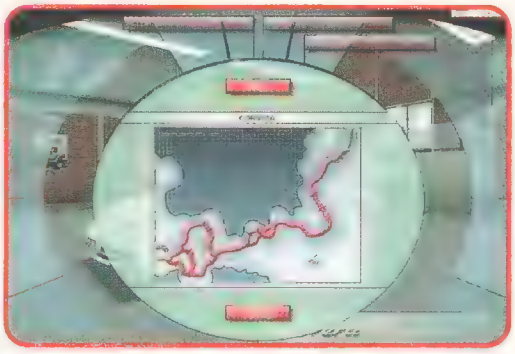
Druhý modus, modus továrního jezdce, si vystačí bez ladění, peněz a oprav, je však ještě o trošku proměnlivější. Octneš se tu v roli mladého zkušebního jezdce Porsche, který jezdí přes třicet misí, aby získal licenci.

Úkoly se stupňují od jednoduchého slalomu na parkovišti, přes veselé hříčky typu „přejeď všechny kužely“, až k obtížným kurýrním jízdám. To pak musíš dopravit svěřené vozidlo v časové tísni nějakou tratí. Vůz přitom nesmí utrpět škodu - za hustého provozu v protisměru a vysoké koncentrace policistů to vůbec není tak jednoduché.

Čtyři hrací mody dělají z jízdy v Porsche počítačovou hru bohatou na změny, i když hospodaření v modu Evolution zdaleka tolik nemotivuje jako v High Stakes a chybí honičky. Jako obvykle hezká grafika přesvědčuje velmi dobrými světelnými efekty, trasy poskytují zase více zábavy a hudba je profesionální, i když poněkud neobvyklá (techno v třistapadesátšestce?).

Navíc novému NFS dobře sluší přepracované zacházení s vozidlem. Jízdní chování auta už lze téměř nazval realistickým, což je v této sérii novinkou. Porsche sice není hra perfektní ale určitě doporučeníhodná, a to nejen pro fanatiky značky.

Kliknutím myši můžeš dokonce proklouznout do 3D kokpitů všech modelů Porsche, které ve hře jsou



Kudy se prosím jede k cíli? Před každým nasazením továrního jezdce je nabídnuta mapa s celou trasou

S jakými žihadly můžeš jezdit?

Ve hře je přes 80 různých modelů Porsche, řady je malý vytříbený výběr...

Porsche 356 1300 (1956)

První Porsche se dalo koupit v roce 1950 v Německu. Série 356 představovala po deset let standard Porsche.

Porsche 356 Carrera 2 (1962)

V Carreře 2 se roku 1962 objevilo poslední Porsche 356. Bylo vystřídáno řadou 911, která kolem nás jezdí dodnes.

Porsche 911 (1967)

Na počátku 60. let byl položen definitivní základ úspěchu značky Porsche: od roku 1965 jezdí dodnes oblíbené Porsche 911.

Porsche 550 Spyder (1956)

Spyder byl jedním z Porschových závodních vozů. V tomto žihadle vyhrál v roce 1956 Umberto Maglioli překvapivě závod Targa Florio.

Porsche 914 1.8 (1974)

Od roku 1970 máme „malé“ Porsche, devětsetčtrnáctku. Jezdí s motorem z VW a začátkem 70. let z ní byl bestseller.

Porsche 944 Coupé (1982)

Spolupráce s VW vrcholí v 924, za níž brzy následují 944 a 968. Devětsetčtyřicet čtyřka má ostatně opět motor Porsche.

Porsche 935 Moby Dick (1978)

Koncem 70. let vyhrává Porsche s 935 a 936 pravidelně vytrvalostní závody. To bylo pohádkových 750 koní.

Porsche Boxster S (2000)

Z roku 1996 pochází Roadster Boxster. Dvoulitrová verze S má větší zdvihový objem válců a spoustu specialit.

Porsche 911 GT1 (1998)

GT1 byla jedním z prvních vozů Porsche s karoserií z uhlíkových vláken a vyhrála r. 1998 závod 24 hodin Le Mans.

N64 DC A

Need for Speed: Posche

závodní hra

cca 1599,-Kč | Electronic Arts | 1-8 hráčů

Minimum: Pentium 200, 32 MB RAM, Win 95, 150MB HD, 3D karta
Doporučeno: Pentium III, 64MB RAM, Win 98, 600MB HD, Voodoo 3

Grafika 2 Zvuk 2 Zábava 2

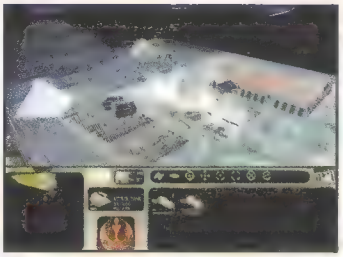
+ hbitá 3D grafika, modus továrního jezdce, spousta krásných modelu Porsche

- příliš málo hracích modu, hráčsky neinspirovaná hospodářská část

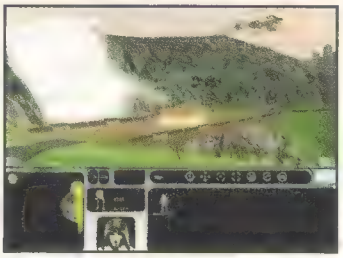
Vykoumaný simulátor sportovních vozů s propracovanými, leč málo početnými hracími mody.

2

Analýza mapy: při bojové poradě o strategii mise obdržíš informace o svém příštím nasazení a získáš přesná stanoviště nepřátelských jednotek



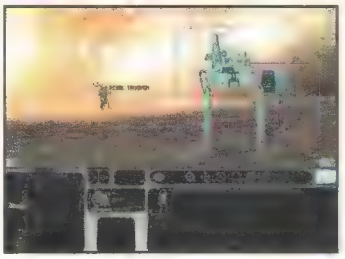
Při posledním nasazení rebelů útočí na tvoji základnu hned zpočátku těžký AT-AT



Pomocí leteckých jednotek můžeš své protivníky pořádně prohnat

Ukazatel energie označených oddílů se objevuje ve spodním stavovém okénku

Jenom pokud najdeš pro těžká děla správnou palebnou pozici, máš šanci



Volná cesta ohni: bunkr rebelů se po mohutné explozi rozplyne v kouř

Stratégové k moci: boje o nadvládu ve vesmíru!

Dobrá licence nad zlato – hry vzniklé dle tohoto hesla však často bývají pouhým odvarem. Ani Star Wars bohužel nezůstávají tohoto pravidla ušetřeny.

Ve Force Commander jednáš buď jako velitel povstalecké aliance nebo jako boss imperiálních vojsk. Jako bojové arény pro real-timeové bitvy slouží mimo jiné i bojiště z první filmové trilogie jako např. písečné pouště Tatoonie a tropické pralesy Yawinu 4.

I zbrojní arzenál je pozoruhodný: od jednoduchých Stormtroopers přes mohutné AT-AT-Walkery až po střelhbité Y-Wingy se zde ve vzduchu i na zemi honí přes padesát jednotek.

Z hlediska vzhledu jsou taktické bitvy oděny do neokázalého 3D hávu. Velkým lákadlem nejsou ani nepřehledné bitvy, ani nepříliš detailní grafika. Zklame navíc ještě velmi zmatené vedení kamery. Společně s komplikovaným ovládáním jsou v hektických situacích nervy hráčů napjaty až k prasknutí. Bohužel, ne zrovna díky napětí ze hry.

Ani rozličné mise nepřinesly žádné inovace, právě v tomto žánru nabízí konkurence mnohem větší rozmanitost. A tak opravdoví fanoušci Star Wars narazí na skutečně zajímavé levely až v samém závěru hry - pokud však již předtím nehodí laserovou flintu do žita.

PC PS N64 DC A

Star Wars - Force Commander
strategie

cca 1800,-Kč	Lucas Arts/THQ	1-4 hráči

Min.: Pentium II 266, 64 MB RAM, Win 95, 300 MB HDD. 8 MB 3D Karta
Dop.: Pentium III 500, 128 MB RAM, 500 MB HDD

Grafika 4 Zvuk 2 Zábava 1

+ pěkné filmové sekvence, bojiště a bojové nasazení známé z filmové trilogie

- nepřehledné vedení kamery, nudné mise, hrubá grafika

Pokažená real-time strategie, která udrží vzhůru pouze skalní příznivce Star Wars

4

Patentový úřad ve vesmíru: ve výzkumných stanicích vyvíjíš nové technologie

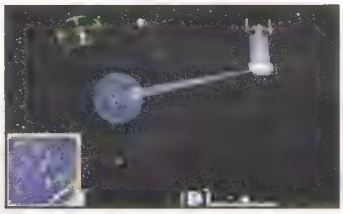
Randál v alfa-kvadrantu: borgové, klingoni, romulani a lidé dychtí po moci ve vesmíru – a ty se o to snažíš s nimi.

V alfa-kvadrantu létá kosmická kráva! Klingoni, borgové a romulani pálí, co jen to jde. Federálové, cardasianové a ferengiové jim oplácí stejnou mincí. Ohrožení dominiem je úspěšně odvráceno a kmenová posádka osvědčeného Star Treku se zase dává dohromady.

V reálné strategické bojovce – každý proti každému - stojíš přesně uprostřed a máš tak možnost startovat nekonečnými dálkami kosmu hned se čtyřmi národy Star Treku. Vždy podle typu úkolu řídíš buď flotily Romulanů, Klingonů, Borgů nebo Federace. Každý ze čtyř národů je zastoupen pěti misemi, u nichž se postupně zvyšuje obtížnost. Dříve, než můžeš spustit svou laserovou výzbroj, musíš dát dohromady vhodnou infrastrukturu. Konstruuješ tedy v reálném čase kosmické stanice, lodě a výzkumné laboratoře. O dostatek paliva se starají dilithiové miny na oběžných drahách měsíců. Je-li třeba přídavek, můžeš konstruovat i lodě, bojové stanice a senzorová zařízení. Své flotily pak posíláš do vesmíru pohybem myši. Pokud při tom narazíš na nepřítele, dojde automaticky k přestřelce. Speciální zbraně, které si sám vyvíjíš, pak opět aktivuješ kliknutím myši.

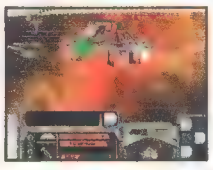
Armáda Star Trek je pěkná, ale bohužel nikoli světoborná, neboť herní real-timové novinky nenajdeš ani těmi nejlepšími senzory. Až na použití některých speciálních zbraní se ovládají všechny čtyři národy stejně. Právě příznivce Star Treku s dobyvačnými choutkami může však tato zdařilá prezentace vesmíru kapitána Picarda a spol. potěšit.

STAR TREK ARMADA



Minové lodě: zcela automaticky odbourávají vzácné dilithium...

Rušička: tato užitečná zbraň vypíná radary protivníka



...a nakonec je transportují k další vesmírné stanici

PC PS N64 DC A

Star Trek Armada
strategie

cca 1600,-Kč	Activision	1-8 hráčů

Min.: Pentium 266, 32 MB RAM, Win 95, 540 MB HDD.
Dop.: Pentium II 400, 64 MB RAM, Win 95, 3D Karta

Grafika 2 Zvuk 2 Zábava 2

+ originální hlasy kapitána Picarda a spol., zdařilá prezentace Star Treku

- nepřehledná 3D grafika, všechny čtyři národy se hrají stejným způsobem

I přes Picard-bonus bohužel neletí tato strategie warpovou rychlostí.

3

Chmatak Garrett si už zase plíží kolem! Mistr zloděj od firmy Eidos startuje ve svém druhém dobrodružství a přesvědčí tě svým skvělým herním designem

Jedovaté šípy má v příručním zavazadle: Garrett v kapuci pracuje pouze s profesionálním nářadím

Dark Project 2
THE METAL AGE

Sám proti zbytku světa – tak to má mistr zloděj Garrett nejraději. Ve druhém dílu tohoto akčního dobrodružství má na krku nejen zloduchy z prvního dílu, nýbrž se musí dodatečně napojit i na pěkně nepříjemného šerifa. Ten posílá svoje početné policisty na hlídky, což značně ztěžuje zlodějské řemeslo.

Aby měly i přesto tvé dlouhé prstíky šanci, nabízí ti Dark Project 2 – The Metal Age tři stupně obtížnosti. Vždy podle zvoleného stupně tvrdosti pak musíš splnit v celkem 15 misích ještě dodatečné úkoly. Jako klasický zloděj se vloupáváš do dobře zajištěných pokladnic, kradeš důležité dokumenty a podrýváš přitom plány dvou vlivných sekt.

Garrettovo vybavení se skládá z meče, obušku, různých druhů šípů, paklíčů a kouzelných nápojů. Nově pak přibylo automatické oko, pomocí něhož můžeš bez nebezpečí nahlížet za rohy a hrany – když ale něco podobného fungovalo v Die Hard 2, nebyla to zrovna oblíbená funkce.

Celou práci opět zvládl tým programátorů Looking Glass. Každá zlodějská úroveň přináší nové výzvy a více cest k řešení. Zdařilé jsou i zvukové efekty, které se starají o napínavou atmosféru. Dark Project 2 – The Metal Age je vysoce originální a technicky vyzrálou dobrodružnou zábavou, které může právem získat naše nejvyšší ohodnocení.

Strážní komando: omráčené hlídky Garrett ukryje v tmavém rohu, aby jejich kolegové od policie nezískaly žádné podezření

Pokud udeří současně dva soupeři jako zde, pak pomůže pouze úprk

V této obrazárně se mohou tvoje dlouhé prsty zmocnit bohaté kořisti

TIPY — Kde je zloděj?

Levely Dark Projekt 2 – The Metal Age jsou ohromné a spletité. Naštěstí Garrett vlastní kompas a má u sebe i mapu příslušné oblasti nasazení. Dříve než mu dovolíš udělat neuvážený krok, měl by sis bezpodmínečně nechat určit jeho pozici.

Zjisti si světovou stranu a zorientuj si svou mapu. Oblasti, v níž se Garrett právě nachází, se ti označí na mapě.

Přehledná mapa: Garrett se právě plíží žlutou oblastí

Tajné prostory se otevřou pouze tehdy, pokud vytipuješ správnou kombinaci

PC PS N64 DC A

Dark Project 2 - The Metal Age
akční adventura

cca 1600,-Kč | Looking Glas Eidos | 1 hráč

Min.: Pentium 166, 32 MB RAM, Win 95, 480 MB HDD, 3D karta
Dop.: Pentium II 266, 64 MB RAM, Win 95, 670 MB HDD

Grafika 2 | Zvuk 1 | Zábava 1

+ vynikající design levelu, skvělá zvuková kulisa – důstojné pokračování

– žádné nové zbraně a předměty, přehledná mapa není příliš přesná

Lahůdková akční adventura, strategicky náročná a skvělí hrdinové.

1

(scf+mili)

Gramodeska se stává bojištěm, když rafne tlamička Maw-Maw

Konečně bláznivá závodní hra, která si zaslouží svoje jméno! V MicroManiacs běžíš jako mini-sprinter s ostatními o závod.

Micromachines patří k nejúspěšnějším herním sériím anglického vývojářského domu Codemasters (Colin McRae Rally). V nejnovější várce se však na start nepostaví žádné usedlé jeepy, závodní miničluny a nákladáky, nýbrž genově zmanipulovaní maličcí mutanti.

Na začátku hry máš k dispozici osm těchto zrůdiček. V modu pro jednoho hráče můžeš rozehrát ještě další čtyři charaktery. Nejprve však musíš prokázat svoje schopnosti na celých dvaatřiceti tratích proti čtyřem počítačovým soupeřům. Pravým expertům se pak podaří vysloužit si ještě tajné tratě.

Na těchto tratích se opět ukáže, proč jsou tyto mikrohry tak zábavné: každá trať je vybavena jedinečnými detaily, což proměňuje každý závod v objevnou cestu mikrokosmem. Někdy jsou závodní tratě vyznačeny páskem vytrženým z hudební kazety, jindy zase leží na trati ostré nože, kterým se musíš vyhnout širokým obloukem.

Převážně díky krásně propracovaným detailům má i MicroManiacs takové kouzlo. Ovládání je sice poněkud nepřesné, takže musíš neustále dávat pozor, aby tě to nevyhodilo ze zatáčky, ale zkušení hráči se přes to rychle přenesou. Odměnou je nevídaná různorodost tratí a až dětská hravost. Ta skutečná variabilita se však uplatní až v multiplayeru.

PC PS N64 SAT CZ

Micro Maniacs

závodní hra pro pokročilé a profesionály

2000,- Kč	Codemasters	1-8 hráč

Podporuje Memory Card, Dual Shock

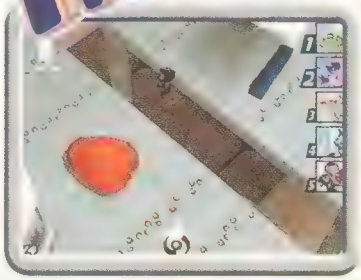
Grafika 2 Zvuk 2 Zábava 2

+ modus pro osm hráčů, inovační design tratí, různé speciality

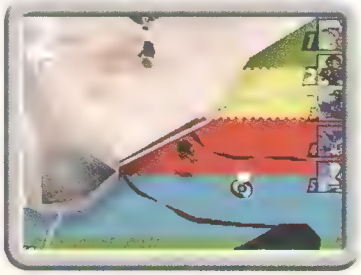
− nepřesné ovládání, které tuto hru ztěžuje začátečníkům

Přes minimální nedostatky v ovládání zábavná závodní hra pro všechny!

2

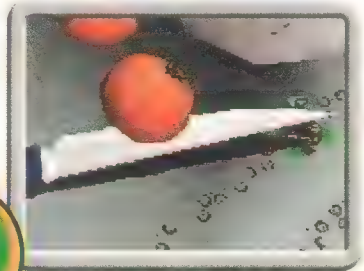


Hrany stolu jsou propastí. Zautomatizuj skákací tlačítko v opčním menu.



Design levelů je špičkový a neskrblí roztomilými detaily

Když je Vortex rozzuřený, háže po svých soupeřích energetické míče



Velmi hloupé: kdo naběhne na otevřený nůž, ztrácí drahocenný čas

Velká myš? V pokusné laboratoři probíhají bílé myšky celou oblastí.

Díky rychlostnímu bonusu může V4 zamíchat pořadím a dostat se na špici.

Raduje se jako blázen: Schumi suverénně zvítězil v Austrálii díky dvojímu výpadku stříbrných šípů

Okruh v Indianopolis ti garantuje vysokou rychlost (PS)

Auvajs! McLaren hledá v Monacu nové spoilery a osy (PC).

F1 2000

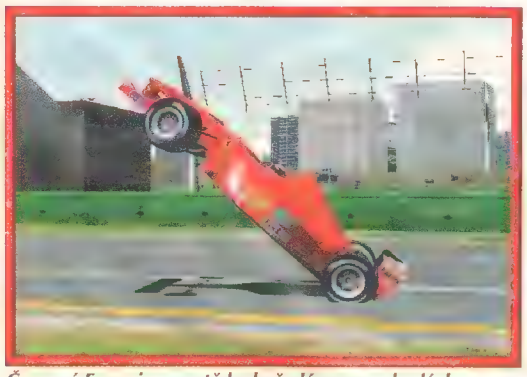
EA Sports to roztáčí: vybaveni licencí pro rok 2000 chtějí Kanaďané předhonit celou konkurenci Formule 1. Vstup do této královské třídy je však, jak známo, velmi obtížný!

Formule 1 je opravdovým zlatým dolem, což konečně proniklo i k dámám a pánům z EA Sports. Tento garant pro prvotřídní sportovní zábavu se vložil do věci a zorganizoval závod s aktuální licencí pro všechny jezdce a týmy, s originálními tratěmi – to je sice velmi chvályhodný počin, ale neměli bychom při tom zanedbávat ani herní design. A bohužel je to u F1 2000 patrné: hra je lehkomyslně naprogramovanou závodní hrou, která vznikla zjevně pod nesmírně vysokým časovým tlakem.
V jednotlivých závodech nebo při mistrovství se jezdec PC nebo Playstationu usadí do jednoho ze závodních vozů F1 2000, zvolí si, zda jeho vůz smí jezdit i poškozený, a řítí se detailně propracovanými tratěmi. Veškeré jezdecké pomůcky lze připojit kdykoliv, a na PC můžeš dokonce na svém autě i šroubovat.
Na Playstationu potěší jezdce F1 velmi rychlá grafika, která však na PC nepůsobí moc pěkně. Dodatečně ti zkazí potěšení ze hry i hloupí počítačoví soupeři. F1 2000 ti sice z hlediska rozsahu nabízí, po čem touží tvé závodní srdce, jemné doladění a dobrý pocit ze hry však chybí na příliš mnoha místech.

TIPY

SEZÓNA 2000:
HODNĚ NOVÉHO!
Opět po dlouhé době se zúčastní Jaguár a BMW. Dodavatel motorů BMW při tom vsadil na renomovanou závodní stáj Williams. Jaguár vznikl z týmu Steward-Ford založeného v roce 1997.
Závody formule 1 se pojedou opět v USA. Poté, co se závodilo ve Státech naposledy v roce 1991, pojede se 24. září 2000 na známém okruhu v Indianopolis Motor Speedway.
Opět dojde k doplnění pravidel – např. nyní budou muset jezdci vjíždět do boxů ještě pomaleji (80 km/h) a také jezdit na suchých předních pneumatikách se čtyřmi rýhami.

V perspektivě z kokpitu vozu se ti na volantu zobrazují informace o závodu (PC)



Červené Ferrari na cestě ke hvězdám: po nehodách se auta chovají z fyzikálního hlediska velmi svéhlavě (PC)

Neuvěřitelně drzé, ale smysluplné: kdo si ve skutečnosti zkrátí cestu, vyletí. Ve hře se to stane takřka pokaždé (PS).

PC PS N64 SAT CZ

F1 2000
závodní hra pro začátečníky apokročilé

1000,- Kč | EA Sports | 1-2/8 hráč

Min.: Pentium 233,64MB RAM, Win 95 150MB Hod., Dop.: Pentium III, Win98, 500MB HOD, 3D karta

Grafika 3 Zvuk 3 Zábava 2

+ originální licence pro F1 pro aktuál. sezónu se všemi jezdci a tratěmi
- nehotově působící 3D grafika na PC, spíše hloupí počítačoví soupeři

Škody na motoru jsou v popředí: závodní hra pro PC od EA Sports působí ještě nehotově

3

Podporuje Memory Card, Dual Shock

Grafika 2 Zvuk 3 Zábava 2

Na Playstationu se nová Formule 1 jede obratně, ale bohužel ne zcela bezchybně.

2

Wait next stage

Arkády Beatmania jsou v Japonsku všude - nejprve se procvičíš doma na playstationu, pak demonstruješ své umění na automatech!

Žádný strach před novými herními nápady: DJ Konami ti zcela přesně vysvětlí, co máš dělat

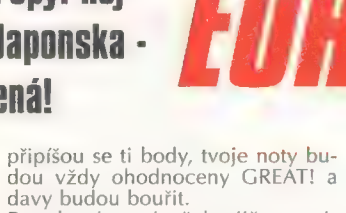
beatmania

Konečně dorazila i do Evropy: nejúspěšnější hudební hra Japonska - skvělá a nákladně upravená!

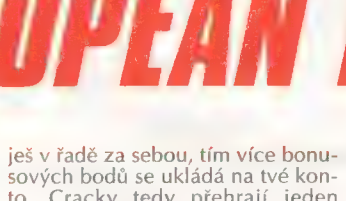
EUROPEAN EDITION

Máš rytmus v krvi? Jsi ve svých snech skutečný, neuvěřitelně dobrý DJ, který uvádí těmi nejsenzačnějšími deskami všech dob davy v šílenství? Pak je Beatmania přesně ta pravá hra pro tebe - ani kdybys neměl o hudbě ani ponětí!

Konami vytvořili s Beatmanií nový žánr, zde nazývaný opatrně Rhytmus-Action.
Herní myšlenka, která se za tím skrývá, je jednoduchá: z CD se nahraje audio-track, k němuž se na obrazovce objevují barevné pruhy pohybující se nahoru a dolů. Jakmile se jeden ze sloupců ocitne dole, stiskneš klávesu, která tomuto sloupci přísluší. Poté se nahrává sound-sample, který - pokud jsi vystihl ten správný okamžik - se přesně hodí k hudbě.
Jestli však klávesu stiskneš o něco dříve nebo později, pak to celé již najednou nezní tak dobře, a kočka v zoufalství zalézá za kamna... Trefíš-li se naopak přesně do taktu, připíšou se ti body, tvoje noty budou vždy ohodnoceny GREAT! a davy budou bouřit.
Po takovémto úspěchu již na svého mistra čeká další track - nebo na své mistry, neboť v kooperativním modu pro dva hráče se přes všechny stupně propracováváš se svým přítelem. Je to fér - potřebné body musí získat pouze jeden z hráčů, abyste pak mohli oba proniknout do následujícího levelu.
Ve verzi pro Evropu byl jako novinka zaveden motivující kombobonus: čím více not GREAT! uhraješ v řadě za sebou, tím více bonusových bodů se ukládá na tvé konto. Cracky tedy přehrají jeden track s 98 samply s hodnotou Max Combo rovněž 98 - PERFEKTNÍ!
Ve středu obrazu se k tomu kontinuálně odehrávají bombastické animace, které vtipně vizuálně podmalovávají hudbu, avšak člověk se většinou dívá spíše jenom na noty.
Přes dvcet různých hudebních kousků se ti na dlouhé víkendy postará o rozmanitou zábavu. Stupeň obtížnosti sahá od house-tracků pro začátečníky až po jazz-sessiony - pro hráče s pouhými pěti prsty na ruce až nelidsky těžké. Přitom bylo na CD zvěčněno vedle nejlepších japonských kousků i sedm tracků komponovaných speciálně pro evropský trh - mezi ně patří mimo jiné Les Rythmes Digitales (Jacques You Body) a Moloko se svým hitem Sing it Back z jejich alba I'm not a Doctor.
Jako klávesnice slouží speciální ovladač, který je zahrnut v ceně (a lze ho získat i dodatečně za cenu okolo 1400 Kč). Vedle pěti normálních hracích kláves je vybaven i scratch-padem. Pad, se kterým může rovněž scratchovat v taktu, simuluje LP na přehrávači desek. Můžeš pro to samozřejmě použít i normální jo ypad, avšak ten vyžaduje tak pokročilou zručnost prstů, že bys moh současně hrát i na kytaru.
Jestli se objeví i dodatková CD s no vými kousky, to záleží v první řad na úspěchu Beatmanie na trhu Pokud by se hra i přes svou nepříli příznivou cenu dobře prodávala pak by to bylo pro ovladače i nadá le vydatným soustem. Tedy, vzhůr k prodejcům: Copy kills music & ga me...



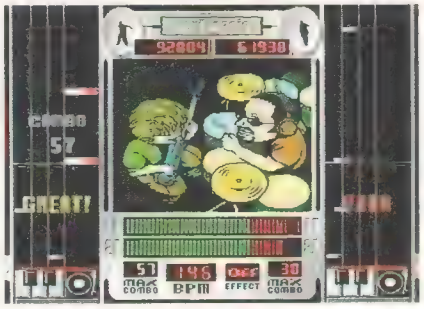
Vedle normálního herního modu jsou tu ještě další výzvy. U HIDDEN...



... zmizí sloupce ještě dříve, než se dostanou dolů - tvrdá zkouška pro tvůj smysl pro rytmus!

Tak to funguje

Podle toho, jaký hudební kousek si zvolíš, začnou davy nadšeně jásat - ty se se zpocenýma rukama připravuješ na svůj výstup ...

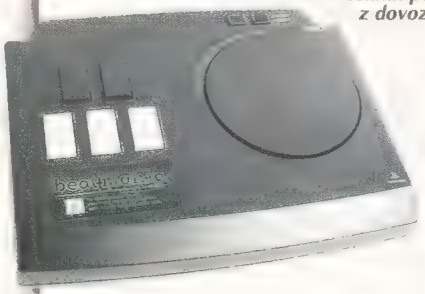


... a hraješ zde jako hráč č. 1 na levé straně obrazovky. Cvičené oko rozpozná následující sloupec (viz červené kroužky), který se brzy dostane až dolů. Abys noty ...

... perfektně sladil, musíš stisknout klávesy vyznačené na ovladači vpravo, případně scratch-pad, v ten pravý okamžik - GREAT!

Ovladač

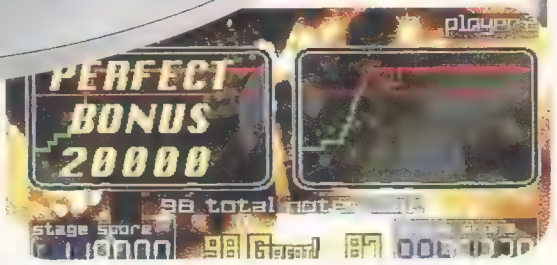
Původní japonský ovladač je možné sehnat pouze z dovozu



Nejen hra "Beatmania" byla nákladně upravena - i hardware byl vylepšen: Klávesy evropského ovladače připomínají v Layoutu spíše normální synthi-klávesnici /?syntetizátoru/ a dají se tak lépe ovládat, avšak bod stisku kláves je poněkud nepřesný. I scratch-pad je nasazen poněkud volněji a na tvůj pohyb ruky reaguje později. Celkově však modernizace keyboardu dopadla dobře.

Chvályhodný počin: nový ovladač byl vyvinut speciálně pro Evropu

V tréninkovém modu je možné procvičovat jednotlivé tracky velmi zpomaleně. Posloucháš pouze samply, přičemž metronom udává takt



Po každém vystoupení je tvoje performance ohodnocena. Pokud se dostaneš přes červenou čáru, bude publikum nažhavené do té míry, že budeš moci pokračovat dále. Pokud se ti podařilo získat samé noty "GREAT!", pak k tomu obdržíš také ještě skvělý bonus!

PS N64 SAT CZ

Beatmania

Rythmus-Action pro začatečníky & Musikfreaks

3000 Kč	Konami	1-2 hráči

podporuje Memory Card, Dual Shock

Grafika 9 | Zvuk + | Zábava +

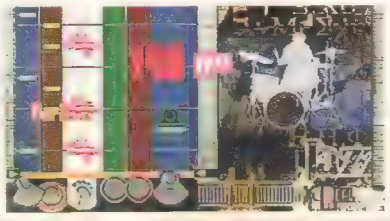
- Nový herní nápad, skvělý modus pro dva hráče, spec. ovladač
- Vysoká cena, slabší grafika a není ještě zaručen dovoz do

Výzva pro všechny hráče s rytmem v krvi: prsty umí v rytmu hudby

1-

Boom v Japonsku

V zemi červánků se "Beatmania" prodává tak dobře, že Konami vytvořil celou rodinku hudebních her.
Vedle "Guitar Freaks" s vlastní šramelovou kytarou pro fanoušky playstation existuje ještě "Dance Dance Revolution" (taneční hra pro playstation a dreamcast, při které poskakuješ do taktů hudby na taneční matraci) a zcela nová "Drummania" pro Playstation 2



U "Drummania" hraješ prsty nebo paličkou na bicím nástroji s více bicími plochami. Dodatečně lze připojit pro společné sessiony i kytaru "Guitar Freaks"!

Kytara "Guitar Freaks" se třemi klávesami nabízí celých sedm možných grifů. Šoupátkem ve středu se simulují pohyby ruky při hře.

Tipy

RADA MISTRA

Hideo Kojima, koproducent "Beatmanie" radí: Poslouchej stále takt, místo abys dával stále jen pozor na červenou čáru. Zapama-tuj si příští tóny a pak je hraj podle sluchu

- tak se ze samých GOOD sta5superhitu "Metal Gear Solid"!

RUBRIKA JACKPOT POD PÍSMENEM J

DRAGON QUEST MONSTERS

Pištivá banda: dvě stě patnáct monster obývá svět Dragon Quest Monsters

V Pokémonu se podařilo vytvořit nový žánr. Novinka Dragon Quest Monsters rozvádí tento herní princip ještě dále...

Máš již všechny Pokémony? Pak by tě mohl zajímat Dragon Quest Monsters. Neskutečných dvě stě patnáct monster čeká na to, abys je mohl pochytat, vytrénovat a dále chovat. Při tom přebíráš roli chlapce Terryho, jehož sestru unesly příšery do světa fantazie Taijyů. Je jasné, že ji Terry okamžitě spěchá na pomoc, a to za vydatné podpory malého monstra Wataba.

Království, v němž se odvážný chlapec usídlí, se skládá z jednoho jediného obrovského stromu, v němž je několik vchodu vedoucích do několika oblastí. Na trhu je možné koupit za nezbytné penízky užitečné předměty, v knihovně pak získáš z knih různé rady. Hluboko pod kořeny dokonce můžeš monstra, která jsi pochytal, i pářit. Křížením samečka se samičkou vznikají zcela nové bytosti, které ti umožní další zápis do seznamu monster.

Abys mohl sestřičku zachránit, musíš obstát u několika bojů, pochytat mnoho monster a zvítězit v hvězdném turnaji. Útoky vynikají větší variabilitou než v Pokémonu. Tak se mohou jednak spojit vždy až tři monstra na jedné straně současně, jednak můžeš před každým kolem rozhodnout, kdo na koho a jak zaútočí, nebo jaké bonusy má monstrum použít. Lze využívat i zaříkávadla nebo kreatuře naříkat, aby zesílila svojí ochranu.

Dragon Quest Monsters je hrou motivující po dlouhou dobu. Design mnoha monster sice nepůsobí tak dokonale jako u Pokémonu, ale faktor páření nabízí báječnou zajímavou novinku.

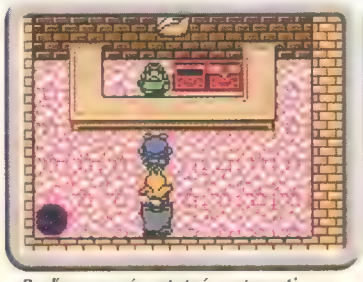
TIPY

BOJ BEASTMASTERŮ

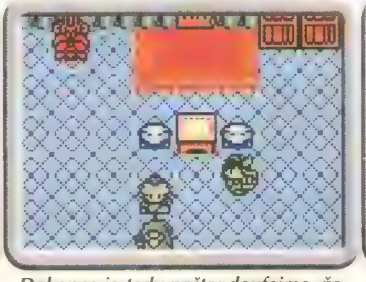
Jako při hrách Pokémon můžeš i zde v Dragon Quest Monsters pomocí link kabelu nastoupit proti kamarádovi, ale i zde se vyskytuje ve srovnání s hrami Nintendo jedna novinka: boj o monstra.

Před duelem určí každý z obou soupeřů jedno monstrum, které musí při porážce přenechat druhému soupeři. Když pak poražený bleskurychle neodpojí kabel, pak se bytost automaticky přenese na modul vítěze.

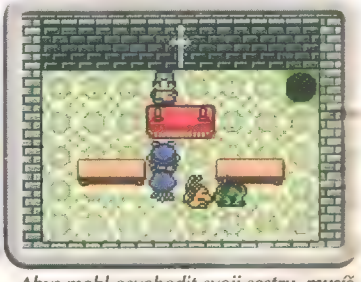
Riskantní hra: kdo prohraje, musí se rozloučit s jedním monstrem



Buď pozorný: ostatní postavy ti vyprávějí důležité novinky



Dokonce je tady pošta: doufejme, že tam zas nezdraží poštovné...



Abys mohl osvobodit svoji sestru, musíš se zúčastnit hvězdného souboje

PC PS N64 SAT CZ

Dragon Quest Monsters

RPG pro začátečníky

1400,- Kč	Enix/Eidos	1-2 hráči

Podporuje link kabel, Super Game Boy

Grafika 2 Zvuk 1 Zábava 1

+ 215 monster, možnost chovu a skvělý link modus, krásná prez.

- chybí pravý svět, možno zadávat pouze čtyřmístná vl. jména

Zdařilé rozvedení herní myšlenky Pokémonu, originál však přesto zůstává neporažen.

2

Grafický požitek: malý potůček se vine mezi zápasníky a skalními bloky

Stále pod vysokým napětím: Zacka (vpr.) však stojí let do elektrického plotu drahocennou energii

DEAD OR ALIVE 2

Způsobila to Lady: Kombo kopem pošle Kasumi (vl.) Janna Lee do kovových mříží a ukáže při tom hráči množství grafických detailů...

Nefér zápas: v týmu Tag Team Battle bojují proti soupeři často i dva zápasníci najednou

Ve story-modu následuje po každém boji krátká mezisekvence

Včera byl ještě v hernách, dnes je již na Dreamcastu! Tecmo opět vyučuje vysokou školu bojových umění - a ukazuje konkurenci, co je pravý hák!

S Dead or Alive nadchlo Tecmo všechny fanoušky zápasů již na Sega Saturnu. Samotného srovnání s výjimečnými tituly Tekken 3 a Soul Edge se však tito japonští nováčci nemusí ani lekat ani obávat. O to zajímavější pak bude konkurenční boj mezi druhým dílem a referenčním titulem od Namcosu na konzoli příští generace: na podzim se musí postavit varianta pro Playstation 2 od Tecmosu nikomu menšímu než famózní hře Tekken Tag Tournament: zatímco verze pro Dreamcast chce již teď sesadit z trůnu brilantní Soul Calibur.

Pokračování pak nabízí zcela novou herní variantu: vedle klasického příběhu a versus modu, jakož i velmi prospěšné pomocné tréninkové funkce, byl do hry začleněn i tým Tag Team Battle známý z King of Fighters. Se dvěma bojovníky tu nastupuješ proti počítačovému výběru. Zatímco se charaktery střídají ve vlastním duelu jeden proti jednomu, využívá příslušný bojovník v pozadí přerušený čas k tomu, aby si odpočinul. Opravdu na věc se jde ale až tehdy, když se v boji o vítězství spojíš se čtyřmi hráči (každý přebírá roli zápasníka).

V přímém srovnání se Soul Calibur nepůsobí grafika v pozadí tak pestře a náladově. Zato jsou však všechna bojiště kompletně interaktivní.

Jinak vcelku velmi zdařilý celkový dojem kazí pouze místy až nervní zvukové efekty. Fanoušci zápasnických her do toho určitě půjdou hned! *(scf+mili)*

PS N64 SAT CZ

Dead or Alive 2

zápasnická hra pro začátečníky a profesionály

2000,- Kč | Tecmo/Acclaim | 1-4 hráči

Podporuje VMU, Jump Pack, Arcade Stick

Grafika 1 | Zvuk 2 | Zábava 1

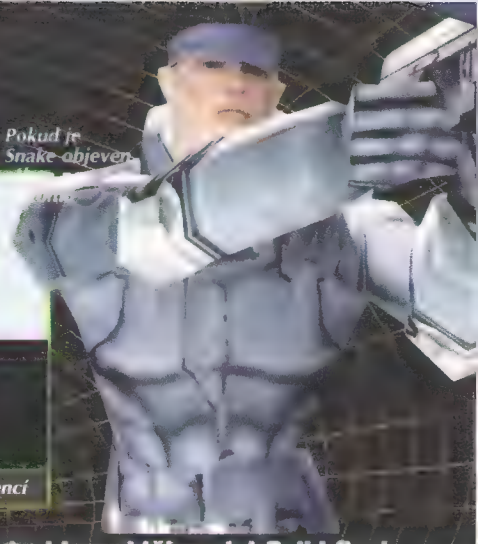
vynikající grafika, rozmanité zápasnické arény, proprac. anim.

prům. hudba, sotva rozehratelné speciality, nervní zvuk. efekty

Zápasnická hra jako vichřice: neuvěřitelně rychlá, krásná a jednoduše strhující

1

Nekonečné příběhy: Metal Gear Solid obsahuje mnoho pěkných, ale částečně velmi dlouhých dialogových sekvencí



Pokud je Snake objeven

TACTICAL ESPIONAGE ACTION METAL GEAR SOLID

Pokud bys chtěl poslat Solid Snaka zase jednou na lov agentů, pak nemusíš čekat na Playstation 2 – zahraj si teď na GBC!

Lehká změna dekorací: několik trhavých náloží ti uvolní cestu

Teroristé nepřenechají nic náhodě a hlídají celou džungli

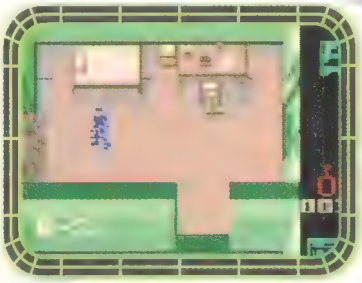
Špionážní profesionál Solid Snake žije osaměle a v ústraní někde na Aljašce, sedm let po své misi na Playstationu. Náhle někdo zaklepe na dveře a vstupuje bývalý šéf agentů. V předlouhém rozhovoru se dozvíš důvod neočekávané návštěvy: teroristé ukradli nukleární zbraně a ohrožují svět z Afriky. Ačkoliv k smrti unaven, obléká si Snake ještě jednou svůj bojový oblek a klidí se na černý kontinent a na Game Boy Color. Z ptačí perspektivy ovládáš své hrdiny (ostatně pojednané v poněkud malé velikosti) a procházíš s nimi pečlivě střeženými pevnostmi a neprostupnou džunglí. Život t ulehčují zbraně a jiné užitečné předměty, nejprve je však musíš najít!

Metal Gear Solid je napínavé, rozmanité dobrodružství agentů, které vyžaduje vedle pevného stisku i dobré oči. Tak se může stát, že mnohý důležitý detail, jako třeba radar, velmi těžce rozeznáš. Nehledě na to však můžeme tuto akční adventuru s vysloveně zahuštěným příběhem doporučit každému, kdo má dostatek volného času pro špionáž. Hra na autobusovou zastávku to ale zrovna není, chce to čas, chce to klid.

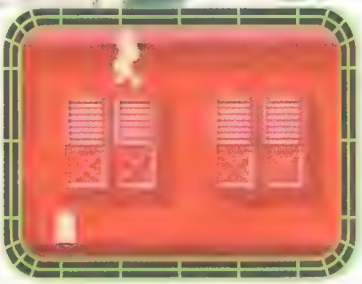
TIPY

POČÁTKY SOLID SNAKE

Dobrodružství Metal Gear Solid na Playstationu nebyla Snakeova první zakázka. Již předtím vyzkoušel tento top agent ve dvou hrách dnes již prastarý systém Nintendo Entertaiment (NES). Již tehdy vzklíčil v duchovním otci Snaka Hydeokoimovi sen o hře s pravou filmovou atmosférou. Titul NES se totiž hrál, stejně jako verze pro GBC, z ptačí perspektivy. Teprve Playstation dal Koimovi o téměř 15 let později šanci svoje přání uskutečnit.

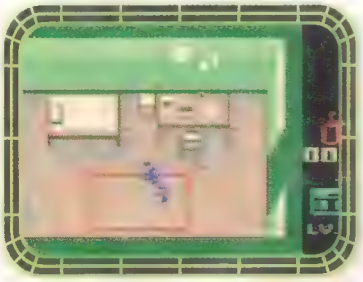


Pomocí přístroje pro noční vidění lze snadnější tápat ve tmě



Již téměř zapomenuto: Snakeova první mise v Metal Gear na NESu.

Skočdopole: aby nebyl vidět, schová se Snake do vysoké trávy



Pokud bys byl objeven, přestane ti fungovat tvůj radar (vpr. nahoře)

PC PS N64 SAT CZ

Metal Gear Solid

akční adventura pro pokročilé a profesionály

1400,- Kč	Konami	1 hráč

Podporuje modul vnitřního ukládání

Grafika 92 Zvuk 92 Zábava 92

za málo peněz hodně dobrá hra, obsahuje i tréninkové virtuální mise

dlouhé dialogy, několik vysloveně těžkých pasáží, malé figurky

Napínavá, ale místy velmi obtížná a upovídaná špionážní hra.

Kolik stojí svět? Hrdina Justin to chce vědět.

GRANDIA

Se zpožděním: tři roky stará japonská RPG hra Grandia dobývá Playstation

Milý doprovod: dvě dívky ze skupiny hrdinů, Sue a zelenovlasá Feena

Hrdina Justin je z nejhoršího venku. Zrzavý hlavní představitel z Grandie provozuje svou hru již tři roky na domácích konzolích. Po začátku na neúspěšných Saturnech od Segy a na amrickém Playstationu přichází nyní na Playstation i evropská verze, verze na N64 je v pořadí.

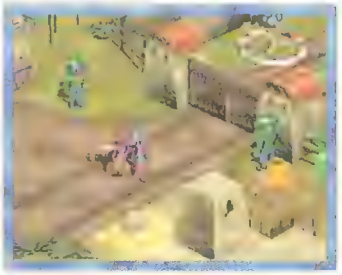
Justin a jeho tři pestří kumpáni řádí diverzními světy fantazie a přitom hledají zaniklou civilizaci. Města, lesy a louky jsou nabízeny v 3D grafice - budeš obdivovat ten lehce prošedivělý nádech v důsledně šikmém, isometrickém pohledu. Při soubojích se však zobrazení přepne na speciální bojovnou grafiku. Bezpočet monster dostane výprask. Jako odměnu za vyřízení těch odporných typů získáš body, zlaté poklady a užitečné předměty. S pokračujícím stavem výcviku se naučí i tví hrdinové nové techniky útoku a zaklínadla, která dokáží leccos překonat. S nimi už se dá rozlousknout i velmi složitý úkol.

To, co přináší Grandia, se stává jen zřídka: je to hra s vtipem! Protože i když opět nejde o nic menšího než o konec světa, neskrblí Grandia při dialozích mrkáním očima. To dělá postavičky nejen sympatické, ale zmírňuje i technické nedostatky: na hře je jasně vidět, že je to grafika tři roky stará. Také zastaralý zvuk ušním bubínkem nijak neotřese.

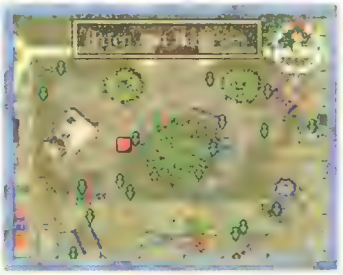
Naštěstí řízení hry a systém boje jsou designovány naprosto bezchybně. Kdo tedy neklade příliš velký důraz na optickou nádheru, tomu tato rozsáhlá fantasy RPG hra poslouží dobře. Konečně, co je důležitější než hratelnost a zábava, že?

Hrome: Grandia 2 vypadá na Dreamcastu fakt skvěle!

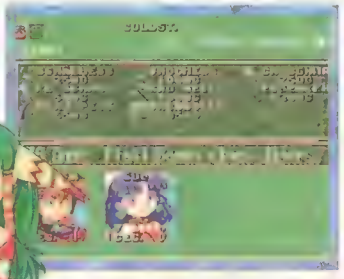
Louskač krabu (a mrňat) při práci: bojuje se vždy pěkně popořadě



Pestré a přehledné: grafika krajiny je ukazována šikmo shora



Pohled ze satelitu: po stisknutí tlačítka vyjede kamera nahoru



U místního obchodníka jsou nejlepší zbraně za rozumnou cenu

Všechny rozhovory skupiny se objevují na zvláštní menu obrazovce

Feena miluje dobrodružství

TIPY

GRANDIA 2 PRO DREAMCAST

Zatímco evropští hrdinové jsou v díle jedna ještě na cestách, mohou se těšit japonští fandové již na druhý díl ságy. Grandia 2 vyjde v Japonsku v létě – tentokrát nikoli však pro konzoli Sony, nýbrž pro Sega Dreamcast.

Na základě lepšího hardwaru sáhl tvůrce Game Arts po maximu. Boje budou vytvořeny – podobně jako ve Final Fantasy VIII – kompletně v třídimenzionální grafice. Kamera se díky divokým skokům v záběrech a zoomům postará o dodatečnou dramatičnost. Prostřednictvím Grandia 2 mají být podníceny rovněž internetové schopnosti Dreamcastu. Tak si dovedou Game Arts mimo jiné představit například výměnu zbraní přes internet.

Termín: bohužel zatím stále ještě není jisté, kdy bude Grandia 2 dostupná i pro evropské rytíře konzolí.

PC | N64 | SAT | CZ

Grandia
RPG pro začátečníky a pokročilé

1800,- Kč | Game Arts | 1 hráč

Podporuje Memory Card, Dual Shock

Grafika 3 | Zvuk 4 | Zábava 2

+ sympatické charaktery, obrovský hrací svět, hromada předmětů
– trhaná grafika, dlouhá doba pronabíjení před a po boji

Zábavná hra, která i přes technické nedostatky dělá dobrý dojem.

3

(scf+mili)

TESTOVÁNO

Army Men: Sarge's Heroes
Akční hra pro začátečníky

Zase řádí válka v zemi hraček! Toto třetí divadlo o vzpouře plastikových hraček však nervuje mizerným ovládáním.

cca 2000 Kč | 3DO/Infogrames | 1-2 hráči

+ Mnoho zbraní a specialitek, neobvyklé mapy
- Špatné vedení kamery, extrémně nepřesné ovládání

4

Crusaders of Might&Magic
Akční hra pro začátečníky

Není vysloveně špatná, přesto k uzívání: hrdina, 3D dungeon a natvrdlá monstra - pouze pro fanoušky žánru.

cca 1800 Kč | 3DO/Infogrames | 1 hráč

+ Povedený herní princip s mnoha zbraněmi a zařízkávadly
- Průměrná prezentace, až příliš unavuje

3

DSF Fußball
Sportovní hra pro začátečníky

Německý, poněkud okleštěný zástupce tohoto žánru, který může upoutat rychlostí a přehledným vedením kamery.

cca 1200 Kč | Ubi Soft | 1-2 hráči

+ Link-Modus, velmi přehledné díky ptačí perspektivě
- Ovládání občas poněkud nepřesné, velmi malý míč

2

Dukes of Hazzard
Závodní hra pro začátečníky

Akční závodní hra, která vychází z prastaré americké série Duke přichází zřídka sám. Špatné okrajové sekvence.

cca 2000 Kč | Ubi Soft | 1 hráč

+ Vtipný děj, rozličná auta a úkoly
- Vše se odehrává pouze v jediném areálu, střídmá grafika.

3

Fisherman's Bait 2: Big Ol' Bass
Rybářská hra pro začátečníky a profesionály

Graficky zdařilá hra pro vodníky. Ovládání sice velmi jednoduché, ale texty jsou v angličtině.

cca 2000 Kč | Konami | 1 hráč

+ Různé herní modusy, několik chytáků, krásná optika
- Bohužel pouze anglické titulky, pouze pro nadšence rybolovu

3

Full Strength Strongman
Akční hra pro začátečníky

Kdo je nejsilnějším mužem na světě? Je nutné zvítězit v osmi soutěžích. Na (ne)štěstí je to nedobrovolné komické...

cca 600 Kč | Head Games | 1-2 hráči

+ Veselá herní myšlenka, ve dvou opravdu napínavé,
- Velmi zastaralá grafika, ale značně monotónní

4

Game & Watch Gallery 3
Soubor her pro začátečníky až profesionály

Egg, Greenhouse, Turtle Bridge, Mario Bros. a Donkey Kong Jr. po dvou verzích na jednom modulu – cool.

cca1400 Kč | Nintendo | 1-2 hráči

+ Pět zábavných her, především slavný DK Jr. stojí za to
- Volný prostor pro děj je velmi omezen

2

Gekido
Bojová hra pro začátečníky až profesionály

Přímočará bojovka v klasickém oblečku Final Fight s japonským kabátkem. Zajímavé pro fanoušky žánru.

cca 2000 Kč | Infogrames | 1-2 hráči

+ Rozličné charaktery, mnoho speciálních zbraní
- Grafika je často velmi nepřehledná, pomalé postavy

3

Ghoul Panic
Akční hra pro začátečníky až profesionály

Konečně přichází GunCon jako akční hra bez krveprolití. Ghoul Panic je veselou střílečkou pro každého.

cca 2000 Kč | Namco/Sony | 1-2 hráči

+ Veselé levely, postupně se zvyšující obtížnost
- Extrémně dlouhé ukládací časy, poněkud málo mimiher

2

NHL Blades of Steel 2000
Sportovní hra pro začátečníky a pokročilé

Nové vydání série Blades of Steel pro rok 2000 se nehraje příliš regulérně. Také vzhledem je pouze průměrné.

cca 1800 Kč | Konami | 1-2 hráči

+ Zábavná hra, příznivé pro začátečníky, originální licence
- Hektické a nepřehledné, řádní grafika, nevyzrálé ovládání

3

Paperboy 64
Akční hra pro začátečníky a pokročilé

Před 15 lety to bylo docela veselé, dnes však hře Paperboy došel kvůli špatné 3D grafice a třaslavému ovládání dech.

cca 2400 Kč | Midway | 1 hráč

+ Opravdu vtipná herní myšlenka, příbuzné s klasikem
- Třaslavé ovládání, neaktuální prezentace, prostě už je mimo

4

Psychic Force 2
Bojová hra pro začátečníky

Jediným aspektem, který stojí u této zfušované bojovky za zmínku, jsou neustále létající bojovníci. Jinak propadák.

cca 2000 Kč | JVC/Taito | 1-2 hráči

+ Létající bojovníci ve 3D prostoru, mnoho specialitek
- Až příliš jednoduché, chybná a velmi nudná grafika

5

Satanica
Akční RPG pro začátečníky a pokročilé

Diabolo pro chudé: procházíš sedmi levely a honíš démona a přitom se rozčiluješ nad neuvěřitelně nudnou hrou.

cca 1400 Kč | Computerhouse | 1-4 hráči

+ Osvědčená herní myšlenka, pěkný modus pro více hráčů
- Ve všech důležitých ohledech velmi odpudivé,rychle unudí

4

TESTOVÁNO

Speedy Gonzales
Plošinovka pro začátečníky

Klasická plošinovka po stopách Super Mario Bros. - na překvapení narazíš velmi zřídka

cca 1400 Kč | Infogrames | 1 hráč

+ Roztomilá grafika, jednoduché ovládání, ideální pro novice
- Nic, co bys již neviděl v jiných hrách

3

Star Ixiom
Akční hra pro začátečníky a pokročilé

Nudný klon Cony Wars, při němž většinou hromadně sfoukáváš přibližující se lodě Aliance ze své blízkosti.

cca 2000 Kč | Namco/Sony | 1 hráč

+ 5 různých lodí, bezpočet zbraní a specialit
- Stupidní střílečka bez strategických obměn

4

Star Ocean 2
RPG pro pokročilé

Rozsáhlý RPG epos ve stylu série Final Fantasy. Opticky bohužel ne tak brilantní jako jeho předloha

cca 2000 Kč | Enix/Sony | 1 hráč

+ Přes 40 hodin čistého času, velmi flexibilní hrací systém
- Příběh se vyvíjí velmi ztuha, málo skrytých specialit

2

Street Luge Racing
Závodní hra pro pokročilé

Polož se na svůj vyhlídkový člun a nech se unášet osmi tratěmi. Soundtrack je skvělý, zbytek nad prahem bolesti.

cca 600 Kč | Head Games | 1 hráč

+ Skvělý soundtrack z The Offspring, rychlá 3D grafika
- Velmi nepřesné ovládání, ošklivé animace

4

TopGear HyperBike
Závodní hra pro začátečníky a profesionály

Dobrá grafika, dobré ovládání: první závodní hra pro motorky série TopGear je obohacením tohoto žánru na N64

cca 2000 Kč | Kemco | 1 hráč

+ Velmi solidní ovládání, dobrá grafika bez rušivé mlhy
- Od začátku je k dispozici málo motorek a tratí

2

Vandal Hearts 2
Strategie pro pokročilé

Lahodný mix z RPG a strategie. Komplexní systém přepravy by snesl více průhlednosti.

cca 2000 Kč | Konami | 1 hráč

+ Přes 1000 zbraní a předmětů, nový bojový systém
- Zdlouhavý vývoj charakterů, špatná optika

2

PŘEVEDENO

Dune 2000
Realtimeová strategie pro pokročilé

Dědeček strategie působí v novém vydání i na Playstationu velmi malátně, neboť zde nejsou žádné inovace.

cca 2000 Kč | Westwood/EA | 1 hráč

+ Skvělé scenérie, pro dva hráče přes link-kabel lahůdka
- Téměř bez inovací, během misí nelze ukládat

3

Gex 3 – Deep Cover Gecko
Plošinovka pro začátečníky

Televizní hrdina Junkie Gex to zkouší jako tajný agent a pátrá po unesené kolegyni.Veselá 3D plošinovka.

cca 2400 Kč | Crystal Dynamics | 1 hráč

+ Tucty vtipů a narážek, vychytralé hádanky
- Nevyvážená kamera, hektické ovládání

2

Hydro Thunder
Závodní hra pro pokročilé a profesionály

I přes nové hrací mody nedosahuje převod na Playstation úrovně vynikající verze pro Dreamcast.

cca 1800 Kč | Midway/Konami | 1-2 hráči

+ 2 nové hrací mody, mnoho tratí a rychlých člunů
- Zrnitá chudá grafika, monotónní zvuk motorů

2

Marble Madness
Puzzle pro pokročilé a profesionály

Nové vydání klasiky z roku 1984 Commodere - 64. Tvým úkolem je jistě provést kuličku skrz labyrint.

cca 70 DM | Midway | 1-2 hráči

+ Modus pro dva hráče, rychlý nástup do děje
- Obtížné ovladání, extrémně nervující zvuk

3

Nuclear Strike 64
Akční hra pro pokročilé a profesionály

Dobře převedená střílečka, která však kvůli trhavé grafice a řídkému použití zvuku poněkud ztratila na atmosféře.

cca 1400 Kč | THQ | 1 hráč

+ Rozmanitý design misí, taktické
- Poněkud trhavá 3D grafika, slabá akustika

2

Ready 2 Rumble Boxing
Bojová hra pro začátečníky a pokročilé

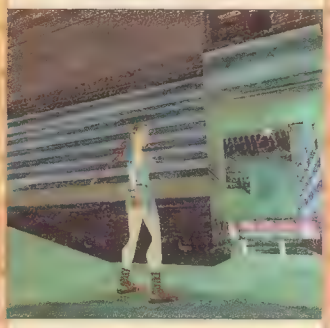
Žádný titul nezůstává ušetřen: nyní mácha tento průrazný oddíl svými pěstmi i na Gameboyi!

cca 1400 Kč | Midway | 1 hráč

+ Prezentace a grafika, jazyková mutace, 10 bojovníků
- Prostoduché bušení, i přes dva hrací mody málo obměn

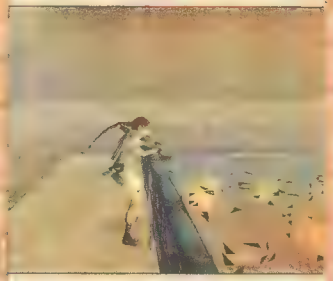
2

Level 37: BAZAAR STREET II



Dveře jsou otevřené. Projdi chodbou, otevři další dveře a jdi doleva. Na konci zatoč znovu vlevo a dojdi k minovému poli.

Level 38:

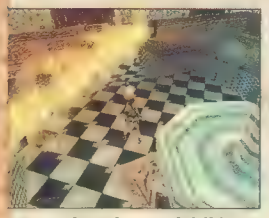


Zkombinuj MINE POSITION DATA a MINE DETONATOR BODY. Získáš MINE DETONATOR, který zneškodní minové pole. Na druhé straně zatlač červený spínač. Za rohem se otevřely dveře. Na sedni na motorku a projeď dveřmi.

Level 39: CITADEL GATE I

Nezastavuj! Při levé straně s pomocí přídavného spalování projeď minové pole a přelétni propast. Ulici už znáš, tak ujíždej k raněnému. Sleduj animaci, v níž bude zničen drak a ty vstup do CITADEL.

Level 40: CITADEL



Po animaci se vydej jižně do další místnosti a dál ke schodišti.
Pod lampou vpravo najdeš pochodeň. Zapal ji. Sejdi po schodech, zapal provaz napnutý přes místnost.
Vrať se do první místnosti. Pokračuj novým otvorem v podlaze a dál chodbou.
Jsi ve velké hale s bazénem. Skoč na plošinu vlevo. Nyní vylez na dlouhou římsu nad schodištěm. Zavěs se na okraj.

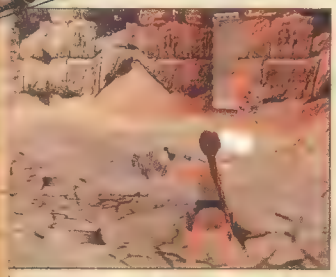
Spusť se a hned se znovu zachyť úzké římsy pod tebou. Ručkuj doprava. Stejným způsobem se spusť na další římsu a zase ručkuj doprava.
Prolez malým otvorem a pokračuj dalším vpravo nahoře.
Na druhé straně se spusť na šikmou plošinu. Skoč dozadu a hned přímo před sebe, kde se zachytíš římsy ve stěně. Ručkuj doleva k výklenku.

Otoč se a přeskoč na plošinu před tebou. Pokračuj chodbou až k páce, za kterou zatáhni. Vlevo od páky se spusť do otvoru.
Vydej se severním směrem a dál po schodech dolů. V sále na čtyřech podstavcích jsou vyrytá písmena.
Podstavce postav tak, aby písmena souhlasila s kompasem v tvém inventáři. Projdi se po obvodu sálu a doplň zásoby střeliva.

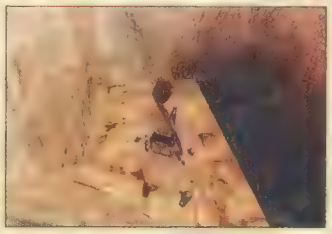
Otevřely se dveře. Jdi severní chodbou. Skoč do vody a proplav do hlavního bazénu. Pokračuj jižním směrem. Vyplaveš do komory, kde na stropě zatáhni páku.
Vrať se do hlavního bazénu. Trochu vody odteklo a ty se můžeš nadechnout. Vrať se severní chodbou do sálu s podstavci. Ve východní chodbě najdi a zatáhni za páku. Nyní zpátky do hlavního bazénu. Vylez na římsu v západní stěně. Dojdi k páce a zatáhni.

Znovu se vrať severní chodbou. Zatáhni za provaz. Vstup do nově otevřených dveří. Po pravé straně u stropu prolez malým otvorem. Dvěma krizákům uniknеš, najdeš li prkno uzavírající východ, u kterého na ně počkáš. Těsně před dopadem meče uskoč. Cesta je probouraná. Rychle vylez do chodby nad tebou. Projdi středem mezi loučemi k animaci. Znovu získáš AMULET OF HORUS.

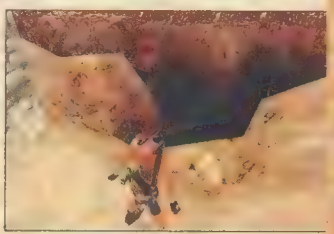
Level 41: THE SPHINX COMPLEX



Jdi po cestě před sebe. Zbav se dvou nepřátel a seber klíč, který jeden z nich zvrátí. Otevři [illegible].
Vpravo vylez na římsu a přeskoč k páce, za kterou zatáhni. Totéž udělej na druhé straně. Vyjdi otevřenými dveřmi v západní stěně. Dej se vpravo k propasti. Sklouzni na šikmou plošinu před tebou. Teď severním směrem na další šikmou plošinu.
Výklenek u dveří skrývá náboje.



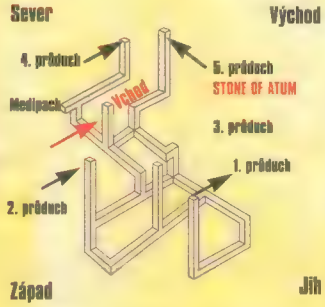
U další propasti musíš na plošinu levé stěny. Přeskoč na druhou stranu propasti z místa, které máš na obrázku. Dojdi ke dveřím a vykopni je. U pravé stěny odtáhni regál. Rozstřel mříž. Prolez do druhé místnosti, kde v bedně najdeš METAL BLADE. Zatlač spínač vpravo od vrat a pokračuj přes známou propast vlevo.
Po otevření dveří budeš muset zlikvidovat dva vojáky, kteří na tebe začnou útočit samopaly.



Dojdi k propasti vlevo od východu a sklouzni na plošinu při levé stěně. Skoč jižním směrem na další římsu. Pokračuj skokem na západ, kde propast opustíš. Vydej se k další propasti na západě. Přeskákej po římsách na druhou stranu.
V nedaleko ležících bednách seber WOODEN HANDLE. Vrať se k zářícímu náhrobnímu kameni, kolem kterého jsi už šel.
V inventáři sestav rýč a začni kopat. Po animaci skoč do jámy a pokračuj.

Level 42: UNDERNEATH THE SPHINX

Když projdeš dveřmi vidíš po levé i pravé straně malé komory, které je možné uzavřít pákou vedle vchodu. Sem nalákej a zavři šváby, strážící kamenné bloky přímo před tebou. Vlevo u kostry seber pergamen. Pomůže ti přiložit hieroglyfy na blocích, které jsou zároveň spínače otevírající dveře v západní a východní hale.

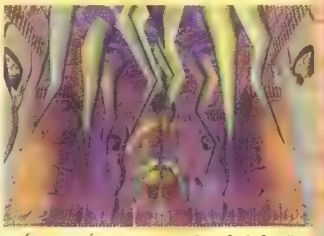


VÝCHODNÍ HALA – jižní dveře – kombinace Q-A-I. Za propastí dojdi k otvoru s vodou a podle planku na obrázku získej STONE OF ATUM.
VÝCHODNÍ HALA – severní dveře – I-A-Q. Pozor! Tady jsou jen PASTI!

ZÁPADNÍ HALA – severní dveře – kombinace A-Q-I. Za propastí prolez otvorem na severu. Na první křižovatce musíš doleva a dál do tmavé části. Zahni k jihu. Seber STONE OF MAAT a vrať se. Nyní do otvoru v jižní stěně. Prolez do chodby, zahni východně. Na další křižovatce lez doleva a hned doprava. Najdi a zatáhni za páku. Zpátky do hlavní haly.

VÝCHODNÍ HALA – východní dveře – kombinace I-Q-A
Přes propast se dostaneš do místnosti s mnoha otvory ve stěnách. Nad každým z nich je hieroglyf. Použij pouze třetí spínač v severní stěně označený písmenem V a ve východní stěně třetí spínač s písmenem F, kde získáš STONE OF RE. V ostatních číhají jen brouci. Vrať se do haly.

ZÁPADNÍ HALA – jižní dveře – kombinace Q-I-A. Přeskoč propast. Zbav se několika krokodýlů a jdi k vodě. V severní a jižní stěně aktivuj celkem čtyři spínače. Otevřou mříž ve středu místnosti. V otvoru zvedni STONE OF KHEDRI. Zatáhni páku v západní stěně a jdi zpátky do haly. Cestou likviduj velmi dotěrné netopýry, co poletují všude kolem.



ZÁPADNÍ HALA – západní dveře – kombinace A-I-Q. Překonej dvě propasti a dojdi k výklenkům ve stěnách. Nad každým svítí barva správného klíče. Po správném umístění se otevřela brána. Projdi, zachyť se stropu a přeručkuj na druhou stranu. V další místnosti seber čtyři sošky a uhaněj pryč. Sestupující strop je nebezpečný! V další komoře pozor na skryté čepele v podlaze. Pokračuj - chodbou propasti přeručkuj.

Level 43: MENKAURE'S PYRAMID

Dojdi na konec jeskyně. Vylez na kamenné bloky před tebou. Vyskoč na páku a otevři poklop. Vytáhni se nahoru. Pozor na útočící obří škorpiony. Ty musíš zničit. Jdi na sever k propasti a přeskoč na římsu vlevo. Nyní k další propasti doprava. Přeskoč jí a vydej se na východ. Jsi u další propasti.

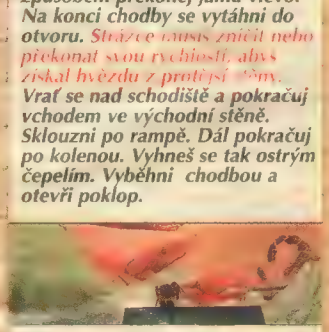
Skoč a zachyť se ostré hrany před sebou. Na druhé straně během sklouzávání se odraz a skoč před sebe. Z plošiny, na které stojíš, pokračuj k budově. Vejdi a snaž se zabít škorpióna, který útočí na vojáka. Po animaci jsi bohatší o svazek klíčů plus klíč od zbrojnice. Vrať se k propasti od které jsi přišel.

Skoč na kamenný blok po pravé straně a zachyť se. Přes propast. Po pravé ruce vystup na první bloky pyramidy. Úhlopříčně skoč na další bloky. Jdi na západ a skoč. Svezeš se trochu níže, kde zůstaneš stát. Pokračuj přes čtyři kameny nahoru. Otoč se k východu a skoč ke vchodu do pyramidy. Pokračuj chodbou.

Level 44: INSIDE MENKAURE'S PYRAMID

Vyhni se kyvadlům a jdi ke schodům. Při pohledu na strop uvidíš hvězdu. Zaměř ji a sestřel. Seběhni shody. Mumiím unikneš skokem do kamenného kontejneru uprostřed. Sejdi chodbou dolů. Dávej pozor na další mumie. Pomocí provazu přeskoč jámu. Na křižovatce jdi vpravo. Přes dva provazy skákej na druhou stranu.

Vrať se na křižovatku a stejným způsobem překonej jámu vlevo. Na konci chodby se vytáhni do otvoru. Strážce musíš zničit nebo překonat svou rychlostí, abys získal hvězdu z protější stěny. Vrať se nad schodiště a pokračuj vchodem ve východní stěně. Sklouzni po rampě. Dál pokračuj po kolenou. Vyhneš se tak ostrým čepelím. Vyběhni chodbou a otevři poklop.

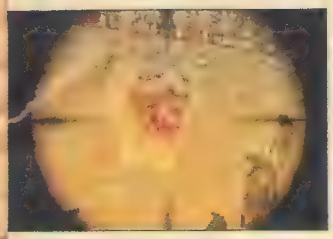


Při vylezání pozor na číhající skorpiony. Znič je a vydej se na jih. Před propastí zahni doleva. Ve stěně pyramidy aktivuj spínač. Vrchol jedné z pyramid se propadne. Jdi k propasti. Po levé straně vylez na bloky a pokračuj k vrcholu. Spusť se do otvoru a sešplhej dolů. Přeskoč jámu v podlaze. Další musíš přeručkovat. Ostatní jámy přeskočíš, ale pozor na kyvadla. Najdi a zatáhni za provaz. Při návratu za první jámou přeručkuj propast vpravo. Za bránou během klouzání přeskoč otvor s bodci. Pokračuj chodbou.

Level 45: THE SPHINX COMPLEX II.

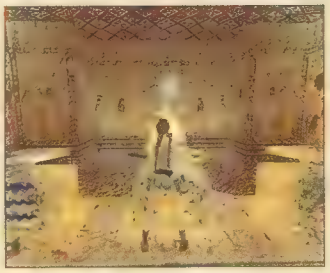
Na otevřeném prostranství jdi k propasti vpravo. Podle levé stěny přeskoč na ímsu. Dojdi k bráně a použij svůj svazek klíčů.

Level 46: MASTABA



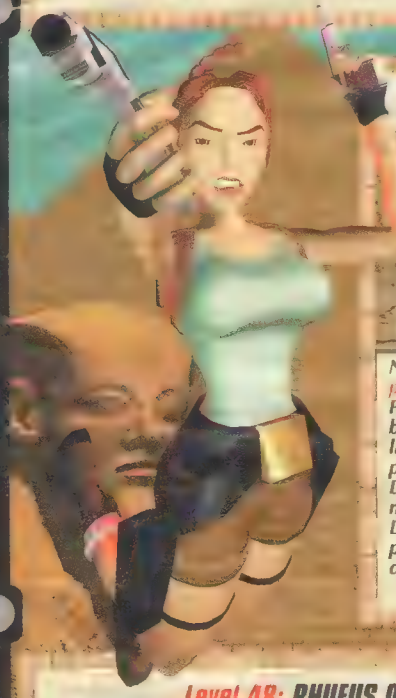
Jdi vlevo k benzínové pumpě a vezmi si kanystr. Dej se zpátky a jak budeš moci, zahni doleva. Otevři dveře a zvedni poklop v podlaze. Jdi chodbou na křižovatce doleva. V sále použij laserový zaměřovač a střel do krystalu ve lvích tlamách. Otevřou se dveře, ve kterých seber vak na vodu. Vrať se na křižovatku a jdi jižně. Na konci chodby vylez nahoru. Propast přeskoč východním směrem.

Za dveřmi otevři poklop. Najdi sál s lvími hlavami. Víš jak, tak otevři dveře, za kterými seber pytel s pískem. Při návratu jdi na křižovatce vpravo. U propasti musíš k levé stěně. Skoč na římsu po pravé ruce severním směrem. Ještě jeden skok ve stejném směru a vejdi do dveří. Měj stále připravené zbraně. Chodby se hemží šakaly a škorpióny.



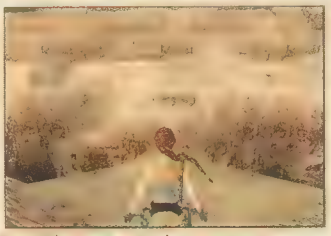
Otevři poklop. Na křižovatce pokračuj západně a seber louč. Zpátky přes křižovatku jdi rovně. Najdi sál a otevři dveře. V komoře zapal louč. Na misku se znakem slunce vyprázdni svůj kanystr a zapal ji. Z bazénku naber vodu a nalij na misku. Na třetí misku nasyp písek. V levé stěně se otevřely dveře. Ze stěny v komoře vydloubni hvězdu a jdi do dveří vpravo od misek. Vyběhni po schodech. Na křižovatce se dej na západ.

Vylez a zaboč doleva Na konci římsy u propasti skoč východním směrem a otoč se k jihu. Přeskoč propast. Otevři poklop. Projdi chodbou a vylez. Dojdi k dalším dveřím. Za nimi zvedni poklop. Najdi sál, otevři dveře a vejdi do místnosti. Před tebou jsou tři sochy opic. Před sochou vpravo přehoď páčidlem páku. Opice ti otevřela dveře do komory, kde získáš už třetí hvězdu. Sklouzni po rampě v západní stěně a pokračuj.



Level 47: THE GREAT PYRAMID

Na konci chodby vylez. U propasti skoč doleva na římsu. Proběhni několik místností až budeš u kamenné budovy. Cestou likviduj nepřátele a nezapomeň pátrat po užitečných předmětech. Dojdi k propasti. Najdi nejsevernější bod okraje rokle. Dalekohledem si důkladně prohlédni pyramidu. Naplánuj si další sestu, bude hodně náročná.



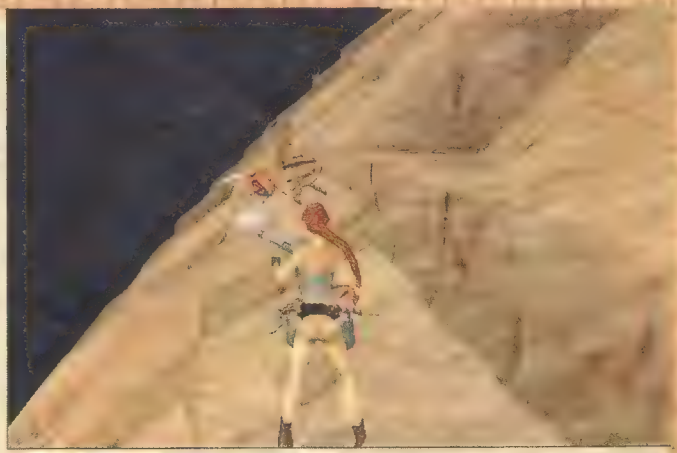
Rozběhni se a přeskoč propast. Vlevo sklouzni po krátké šikmé a přeskoč na římsu před sebou. Vytáhni se a vylez na další blok. Pokračuj doprava kam až to půjde. Dávej pozor na padající kameny. S rozběhem skoč východním směrem. Po dopadu sklouzneš na kamenný blok. Sejdi na plošinu pod ním a otoč se k propasti. Přeskoč na protější stranu. Otoč se na východ a skoč na šikmou plošinu.

Přeskoč s rozběhem zpátky k pyramidě a vytáhni se nahoru. Skoč úhlopříčně o dvě pole a dál na plošinu západním směrem. Vylez o dvě patra výše a pokračuj na východ. Pozor na padající kameny. Znovu vylez o tři patra výš. Také poslední skok je úhlopříčný. Další skoky vedou západním směrem. Na konci vylez o tři patra výš a znovu na západ. S rozběhem skoč k západu. Sklouzneš dolů na cestu.

Level 48: RHUFUS QUEEN PYRAMIDS

Zahni doprava. Zlikviduj škorpióny a strážce. Vejdi do obou vchodů zbrojnice na jihu a seber předměty, ukryté v bednách. Dojdi na římsu polevé straně propasti. Přeskoč na plošinu před sebou a pak na další stejným směrem. Při skocích dobře zvažuj odrazy. Skoky jsou náročné.

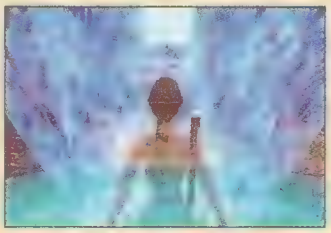
Otoč se k východu a skoč přes propast. Pokračuj vpravo přes dva kamenné bloky. Otoč se na sever. Přeskoč na další blok. Stejným směrem skoč ještě jednou. Teď musíš na západ přes propast. Otoč se vpravo a skoč na plošinu. Zbav se doterného broukа a škorpiona. Skoč na cestu mezi pyramidy.



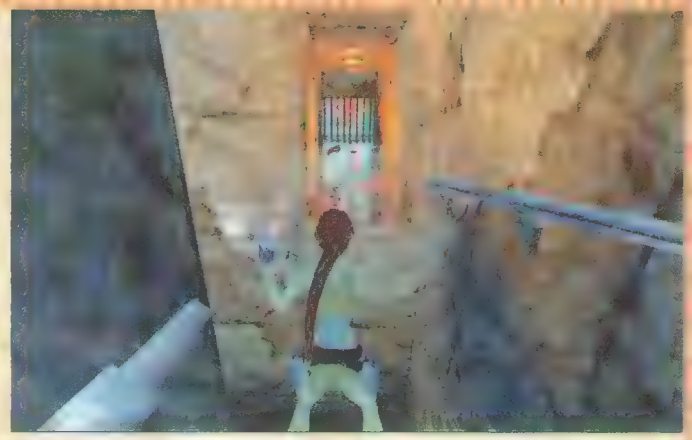
Zatlač kamenný blok kam až to půjde. Ve stěně pyramidy se otevřely dveře. Projdi chodbou a otevři poklop. Najdi místnost s hvězdou. Dej pozor na strážce a škorpióny. Vydoluj hvězdu a vrať se k propasti. Tu přeskoč východně na římsu a přes dva bloky skákej k severu. Vyšplhej po pyramidě severovýchodním směrem ke dveřím. Použij svazek klíčů.

Level 49: INSIDE THE GREAT PYRAMID

Sejdi chodbou k propasti. Přeskoč na druhou stranu a zahni doprava. Projdi bránou. Zastřel nepřítele a pokračuj mezi rampami. Proběhni mezi pohybujícími se kamennými bloky. Dej pozor na šakaly a seber louč. Zapal nehořící louče na stěnách. Vlevo od vchodu v chodbě zatáhni za páku a vrať se k bráně.

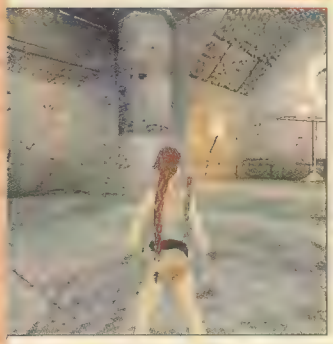


Vyjdi po šikmé rampě. V sále po animaci zasaď hvězdy do otvorů ve stěnách. Ve středu sálu se prolomí podlaha. Zatáhni za páku v severní stěně a vrať se do komory za kamennými bloky. Cestou se zbav dvou útočníků. V komoře pak použij páku ve výklenku východní stěny.



Nyní se dej zpátky k bráně. Projdi jí a vydej se chodbou dolů. Cestou musíš překonat několik propastí. Římsy mezi nimi jsou úzké, tak dávej pozor. Na konci chodby projdi otevřenými dveřmi do komory. Uprostřed komory sešplhej osvětleným otvorem do chodby a pokračuj v cestě.

Level 50: TEMPLE OF HORUS

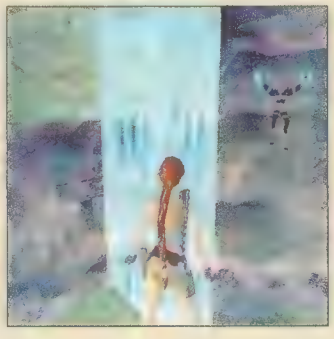


Vejdi do sálu. Poblíž kostry seber láhev na vodu. Otoč se vlevo. Počet vodních znaků na stěně určí správný počet litrů vody, jež mají být nality do nádoby na váze. Kombinuj obě nádoby na vodu pro dosažení správného počtu litrů vody. Otevře se rošt v podlaze. Nesprávné množství vody v nádobě by tě zdrželo.

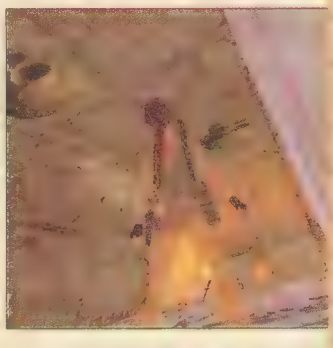
Osvobodí se bestie dosud uvězněná za mříží. Tak ji znič a znovu postup opakuj. Spusť se do otvoru. Dojdi k jámě s tyčí. Skoč na ni a spusť se dolů. Dej pozor na bodce ve stěnách. V dalších dvou sálech postup opakuj. Dojdi k otvoru a sešplhej kolem zlatočerné brány dolů na plošinu vpravo.

Dojdi k otvoru a sešplhej kolem zlatočerné hrany dolů na plošinu vpravo. Odtud musíš skočit do vody. Dávej pozor na výčnělky stropu. Vylez na ostrůvek a postav sošky z inventáře na podstavce. Vejdi do proudu světla a sleduj animaci.

Po animaci skoč rychle do vody a najdi AMULET OF HORUS. V jižní stěně jsou dveře. Najdi římsu a vylez z vody. Běž do komory a zatáhni za páku. Tvůj soupeř je nezničitelný. Pohybuj se rychle ať unikneš jeho zásahům. Najdi římsu na severní straně. Pokračuj po rampě vlevo do komory, kde zatáhni za páku.



Přes jižní římsu se vydej východním směrem po plošinách nahoru. Skákej s rozběhem. Za dlouhou plošinou přeručkuj po stropě. Přes další římsu se dostaneš k malému otvoru. Prolez a pokračuj směrem ke zlaté stěně. Musíš na plošinu, ze které jsi na začátku skákal do vody. Šplhej dál nahoru dokud neshlédneš animaci.



Po animaci se dej chodbou po schodech nahoru. Kamenné bloky v pohybu ti znepříjemní cestu. Při východu z chodby si dobře prohlédni strop. Ukáže ti kde číhá nebezpečí. Překonej propasti s bodci a pokračuj k poslední animaci tvého příběhu.

Kone

FreeSpace 2

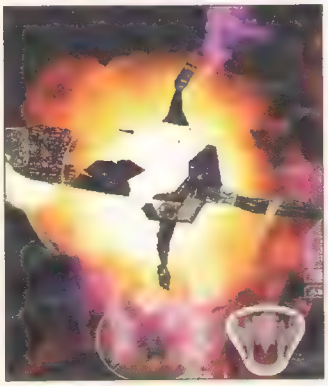
Během spuštěné hry napiš. Pro potvrzení se objeví hláška v horní levé části obrazovky. Pro zaktivování odpovídající cheatové funkce teď zadej jeden z kódů. Přitom drž stisknutou klávesu [^] (nalevo vedle čísla [1]!

Cheaty

Dotaz na kolizi zap/vyp:
[C]
Výměna těla - výbušná partie zap/vyp:
[SHIFT]+[C]
Zničit zvolený cíl:
[K]
Způsobit málo škod na vlastní lodi:
[ALT]+[K]
Způsobit málo škod na zvoleném cíli:
[ALT]+[SHIFT]+[K]
Nezranitelnost:
[I]
Učinit nezranitelným zvolený cíl:
[SHIFT]+[I]
Neomezená munice a energie:
[W]
Neomezená munice pro všechny lodě:
[SHIFT]+[W]
Propojit dopředu primární zbraně:
[o]
Propojit zpětne primární zbraně:
[SHIFT]+[o]
Propojit sekundární zbrane:
[9]

Nejprve musíš ve hře podržet stisknutou klávesu [^] a zadat cheatový kód – jako potvrzení se objeví CHEATS ENABLED

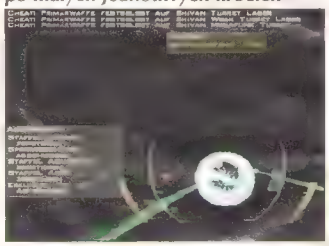
Vyber si nic netušící oběť...



... a znič ji pak kódem [K]

Pokud nechceš postupovat tak brutálně, můžeš pomocí [ALT]+[SHIFT]+[K] ...

...ubírat nepřátelskému cíli energii i po malých jednotlivých krocích



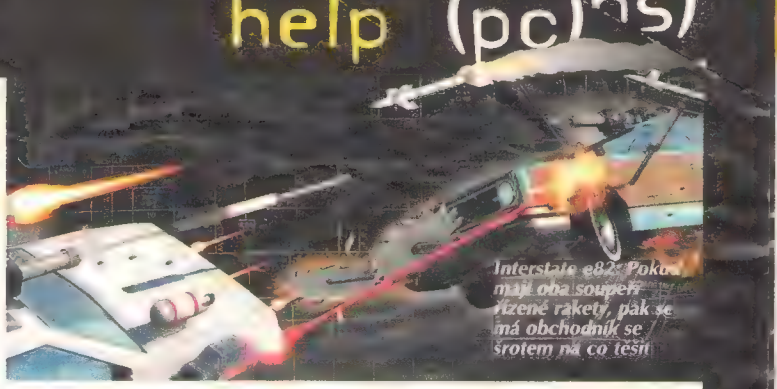
Je postaráno dokonce i o Firepower – spíná se pomocí [o] přes primární zbraně

GTA 2

Pro zaktivování cheatového modu zadej jako jméno hráče GOURANGA. Pak zadej jeden z následujících kódů, aby došlo k aktivaci odpovídající cheatové funkce.

Cheaty

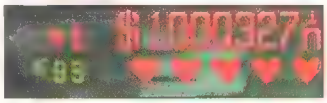
Všechny zbraně s plnou municí:
GODOFGTA
99 životů:
CUTIE1
Volně spustit všechny levely:
TUMYFROG
9.999.999 dolarů jako startovní kapitál:
IAMDAVEJ
Elvis-Clans jako pasažéři:
LASVEGAS
Nesmrtelnost:
RSJABBER
Zdvojnásobení škod:
SCHURULZ
Nazi pasažéři:
NEKKID
Maximální respekt u vsech gangu:
MADEMAN
Auta jako hračky:
FISHFLAP
Neviditelnost:
HUNSRUS



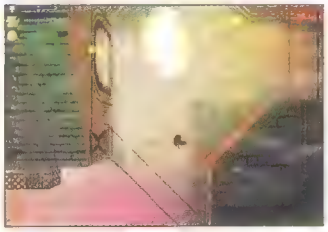
Interstate e82: Pokud mají oba soupeři řízené rakety, pak se má obchodník se šrotem na co těšit

GOURANGA: Zadáš-li ho jako jméno hráče, aktivuje cheatový modus

TUMYFROG: Od teď prokazuješ kriminální energii ve všech levelech



IAMDAVEJ a CUTIE1: 99 životů a 9.999.999 dolarů startovního kapitálu. Nemusíš si dělat starosti s důchodem



GODOFGTA: Vlastníš všechny zbraně – a k tomu munici

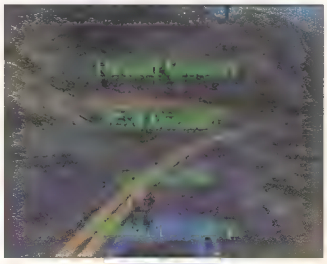
Interstate '82

Během hry stiskni [ESC] a nakonec zadej jeden z kódů nacházejících se v rámečku, aby se ti podařilo zaktivovat odpovídající cheatovou funkci.

Cheaty

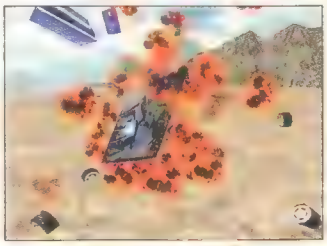
Zničit zvolený cíl:
kiss
Zničit všechny soupeře na radaru:
love
Nezničitelné auto:
cuddle
Všechna spřátelená auta jsou neznicitelná:
hugs
Plná munice:
caress
Uspesne ukončit misi:
imlame
Soupeři stoji klidne:
szrup
Autodestrukce:
nukeme

Vidíš ten vybraný nepřátelský vůz vlevo pod stromy? Dobrá. A teď si dej pomocí [ESC] pauzu...



Kiss:...a zadej cheat...

...načež vyletí nepřátelský vůz do vzduchu (musí se jednat o pověstný Jidášův polibek!)



nukeme: Hryže-li tě po tomto ohavném činu svědomí, pak můžeš za trest nechat sešrotovat i sám sebe

imlame: Pokud je mise příliš těžká, pak velmi pomůže tento trik!

Tomorrow Never Dies

Všechny zbraně, 50 medikitů:
Pauzni hru a přes
SELECT SELECT ○ ○
L1 L1 R1 R1
Hra bude automaticky pokračovat po zadání správné kombinace.
Upozornění: Obdržíš pouze zbraně, které jsou použité v dané misi.

Controla pozice kamery:
Pauzni hru a přes
SELECT SELECT ○ ○
R2 R2
Hra bude automaticky pokračovat po zadání správné kombinace.
Opakování tohoto kódu způsobí návrat do normálního režimu.

Flight mode:
Pauzni hru a přes
SELECT SELECT ○ ○
SELECT SELECT ○ ○
Hra bude automaticky pokračovat po zadání správné kombinace.
Umožní ti to též vidět skrz stěny.

Nesmrtelnost:
Pauzni hru a přes
SELECT SELECT ○ ○
△ SELECT
Hra bude automaticky pokračovat po zadání správné kombinace.

Výběr mise:
V hlavním menu a přes
SELECT SELECT ○ ○
L1 L1 ○ L1 L1
Maximální zdraví:
Pauzni hru a přes
SELECT SELECT ○ ○ ↑ ↑
SELECT
Hra bude automaticky pokračovat po zadání správné kombinace.

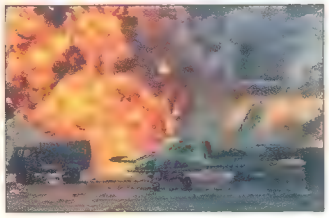
Rychlejší běh:
Pauzni hru a přes
SELECT SELECT ○ ○
□ □ ○ ○
Hra bude automaticky pokračovat po zadání správné kombinace.
Opakování kódu způsobí návrat k normalní rychlosti.

Odstraní všechny objekty:
Pauzni hru a přes
SELECT SELECT ○ ○
SELECT SELECT □ □
Hra bude automaticky pokračovat po zadání správné kombinace.

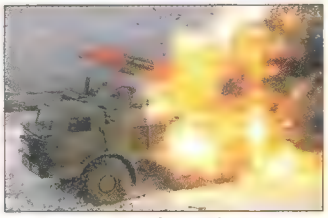
Odstranění povrchových textur:
Pauzni hru a přes
SELECT SELECT ○ ○
SELECT SELECT ○ ○
Hra bude automaticky pokračovat po zadání správné kombinace.

Ukázat všechny filmové sekvence:
V hlavním menu přes
SELECT SELECT ○ ○ L1
L1 L1 L1 L1
L1 L1
Zvuk tě upozorní na správnost kódu. Ve volbě Options vyber sekvenci „MOV“

Vyhrát misi:
Pauzni hru a přes
SELECT SELECT ○ ○
SELECT ○
dokončíš započatou misi.



Albatros ve svém živlu



Začíná to tu trochu páchnout...

TOMB RAIDER IV

Vlož kód v inventory screenu:

Přeskočení levelu:
Pro standartní nastavení ovládání:
L2 R2 △ L1 R1 ○
L2 R2

Pro nastavení č. 2:
L2 R2 ○ △ △ L1
L2 R2

Pro nastavení č. 3:
L2 R2 R1 △ △ L1
L2 R2

Maximum zbraní:
L1 △ L2 R2 R2 L2 ○
L1

Teď, když dáš ještě jednou inventorar, tak tam nudeš mít spoustu nových zbraní.

Jsem prostě dobrá, ale trochu hranatá

Pohodička a klid, to je ono...

Soul Reaver - Legacy of Kain

Pro zadání cheatu pauzni hru tlačítkem START a nadále podrž L1 or R1.

Maximální zdraví
→ ○ ↓ ↑ ↓ ↑

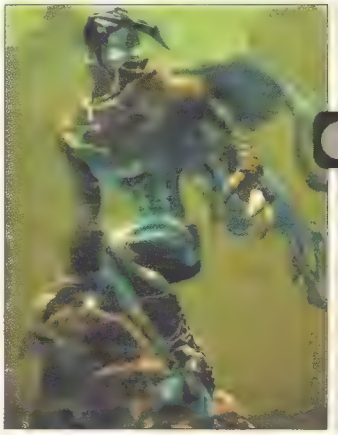
Constrict (zabíjí oběhnutím okolo objektu)
↓ ↑ → → ○ ↑ ↑ ↓

Max. magie
△ · ↓ → ↑ △ ←

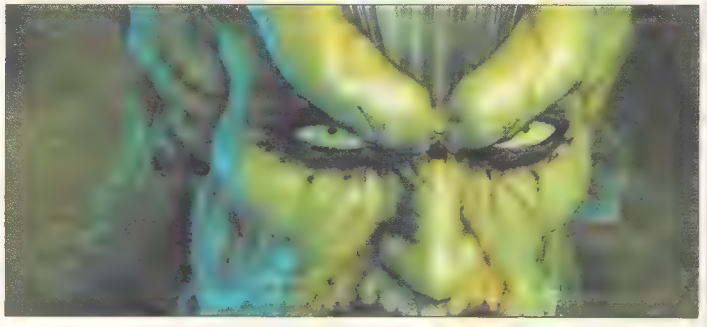
Ohnivý meč
△ · · ○ ·

Fire glyph
· ○ ↑ · · · ·

Sound glyph
· · · ○ ^ ^ ·



Raziel jako celkem štíhlý chlapík



Medal Of Honor

Všechny kódy se zadávají do Enigma stroje v options MENU. Po každém zadání správného kódu se rozsvítí zelená kontrolka na Enigma stroji.

American movie mode:
SPRECHEN - všechny charaktery budou mluvit anglicky(ovšem s německým přízvukem...hahaha)

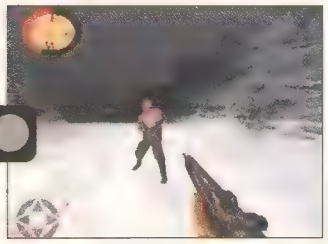
Obrázky Development teamu:
DWIMOHTEAM odemkne Tajnou Galerii Development teamu

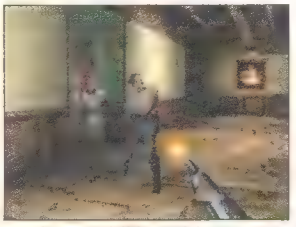
Velociraptor:
Po zadání hesla SSPIELBERG se v multiplayer módu objeví dinosauři z Jurského parku

Wire frame grafika:
vlož TRACERON

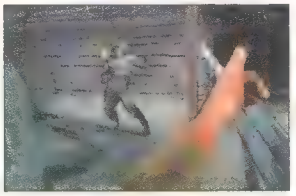
LEVEL CODES:

Mission	Name	Password
1	Rescue The G3 Officer	RETTUNG
2	Destroy The Mighty Railgun Greta	ZERSTOREN
3	Scuttle Das Boot U-4901	BOOTSINKT
4	Attack Impenetrable Fort Schmerzen	SENFGAS
5	Sabotage the Rjukan Hydro Plant	SCHWERES
6	Capture the Secret German Treasure	SICHERUNG
7	Escape The V2 Rocket Plant	GESAMTHEIT


Přestřelka Fair-play


Kouknout přišli i maníci z Gestapa

Za chvíli to dostanou...


Tak kdo z koho?

Colin McRae Rally

Vlož jedno z nasledujících hesel, když se tě hra zeptá na jméno:

Silkysmooth - 60 fps

Openroads - všechny tratě

Diddycars - Micro Machine cars

Tinfoiled - chromová auta

Moonwalk - nízká gravitace

Skcart - reversní tratě

Peasouper - přidá mlhu

Buttonbash - power accelerator

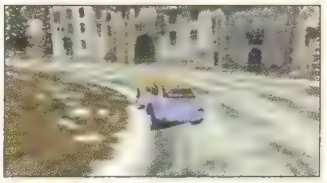
Heliumnick - co-driver má kvičivý hlas

Directorcut - různé úhly kamer při replay

Kitcar - turbo boost

Moreoomph - dvojitá síla motoru

Hovercraft - jízda s létajícími auty jako ve filmu Back to the Future


Jízda jak má být

Ve sněhu je to paráda

Vyzkoušet tlumiče se občas musí

Občas se i láček poškrábe

Na písku je to v pohodě

Driver

Jestliže chceš projít všechny mise bez policie za zády, tak zadej tuto kombinaci v hlavním MENU:
L1 L2 R1 R1 / R1 R1 R1 L1 / L1 R2

Všechny tyto kódy jsou zadávané v hlavním MENU a objeví se v nabídce CHEATS. Po správném zadání uslyšíš zvuk.

Nesmrtelnost
L2 L2 R2 R2 / L2 R2 L2 L1 / R2 R1 L2 L1 / L1

Imunita
L1 L2 R1 R1 / R1 R1 L2 L2 / R1 R1 L1 L1 / R2

Real Wheel
R1 R1 R1 R2 / L2 R1 R2 L2 / L1 R2 R1 L2 / L1

Minis
R1 R2 R1 R2 / L1 L2 R1 R2 / L1 R1 L2 L2 / L2

Stilts
R2 L2 R1 R2 / L2 L1 R2 R2 / L2 L2 L1 R2 / R1

Antipodean
R2 R2 R1 L2 / L1 R2 L2 L1 / R2 R2 L2 R2 / R1

Po dokončení hry:

Get Rid Of Police
Tato volba bude odemknuta v Cheat menu - v hlavním MENU přes
L1 L2 R1 R1 / R1 R1 L2 L2 / R1 R1 L1 L1 / R2

Malá Auta
Tato volba bude odemknuta v Cheat menu - v hlavním MENU přes
R1 R2 R1 R2 / L1 L2 R1 R2 / L1 R1 L2 L2 / L2

Long Suspension
Tato volba bude odemknuta v Cheat menu - v hlavním MENU přes
R2 L2 R1 R2 / L2 L1 R2 R2 / L2 L2 L1 R2 / R1

Show Credits
Tato volba bude odemknuta v Cheat menu - v hlavním MENU přes
L1 L2 R1 R2 / L1 R1 R2 L2 / R1 R2 L1 L2 / R1

Dopr..., dostal jsem smyk

Hmm, policiéééé

Zapni světla!!!

Jízda, jak má být

Command & Conquer: Red Alert Retaliation

Pro vložení kódu stiskni trojúhelník a dostaneš se na postranní ovládací lištu, kde kolečkem vyťukej do následujících symbolů kód

Rychlý prachy:
⊗ ⊗ □ ○ ○ ○

Výhra:
○ ○ △ ⊗ ⊗ □

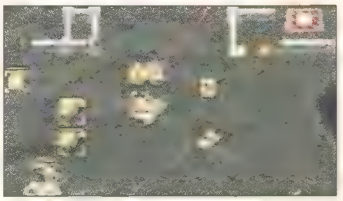
Nesmrtelnost:
□ ⊗ ○ ⊗ △ △

Nuclear Attack:
○ ⊗ ○ ○ ⊗ □

Parabombs:
⊗ ⊗ ⊗ ○ △ □

Odhalení celé mapy:
△ △ ⊗ ○ △ □

Tak tady se něco stane


Taky že jo, někdo to dostal

Grand Theft Auto 2

Vlož tato jména:

losefeds - No Cop

bigscore - 10/000/000$

desires - nejvíce hledaný level ve hře

Prima perspektiva

Crash Team Racing

Držte v hlavním menu CTR stisknuté L1 + R1 a potom zadej jeden z následujících cheatů:

Cheaty

Penta Pinguin: ↓→△↓→△↑
Dr. N. Tropie: ↓→→↑↓→→
Ripper Roo: →○○↓↑↓→
Spyro 2 – Demo: ↓○△→

Pro Ripper Roo drž jako zde v obrázku stisknuté L1 + R1 a pak zadej kombinaci →○○↓↑↓→

...načež budeš mít tohoto pavoučka (vl.) k dispozici při výběru charakteru

O jeho chaotickém stylu jízdy bychom nemuseli ztrácet mnoho slov

→○○↓↑ ↓→: jako Goodie může rozehrát velmi zdařilou arkádu Spyro 2

24 hodin Le Mans

Zadejte cheaty jako jména.

Cheaty

Všechny tratě a auta v arkádové opci Rychlé závodění:
TATOO
Jedou Audi R 8R z roku 1999:
MAYOU
Jedou Toyoty GT-1 z roku 1999:
PINOU
BMW z roku 1999
POHLIN

TATOO: tento cheat jde jezdci při rychlém závodění přímo pod kůži...

... a spíná veškerá auta...

... a také uvolňuje závodní tratě

Hodně zábavy v Le Mans: s nadmíru elegantním Prototypem 1!

MAYOU: i německý výrobce aut Audi je zde zastoupen se svým R 8R

Supercross 2000

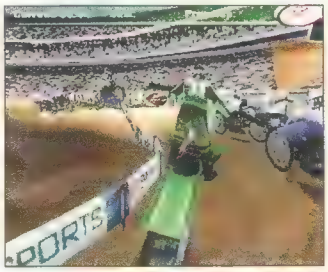
Stiskni v **Event-výběru R1**, a můžeš otevřít okno s heslem. Zadej jeden z následujících kódů, pak získáš odpovídající cheatovou funkci jako položku v menu:

Cheaty

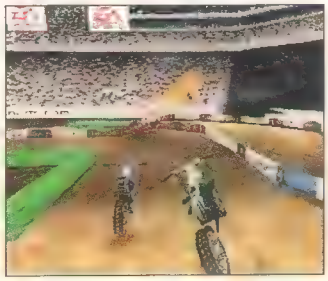
Žádné nehody:
NoCR4SH
Velké motorky:
B1GB1K3S
Malé motorky a velcí jezdci:
G14NTS
Extra skok (použij k tomu L1):
HoP
Bezhlavý jezdec v Practic modu:
H34DL3SS
Zádní jezdci
N1R1D3RS
Měsíční gravitace:
MooN

NoCR4SH: Otevři pomocí R1 okno s heslem a zadej cheat

Ostatní cheaty můžeš nyní také hned zadat, neboť všechny se uloží ve výběrovém seznamu pro zapnutí a vypnutí



B1GB1K3S: Jezdci musí být špičkoví – samotné obří motorky zvládnou bez námahy jak při skoku, tak i na dráze...



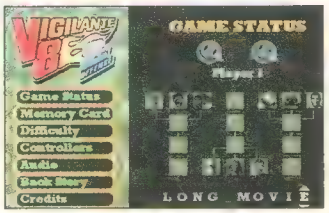
N1R1D3RS: ... možná to ale spočívá i v tom, že motorky dokážou najít mezitím svoji cestu již samy!

Vigilante 8:

Vyber si jednoho z hráčů pod Game Status v opčním menu a stiskněte současně L1 + R1. Pak zadej kód - hlas potvrdí správné zadání.

Cheaty

Rychlejší hoření:
RAPID_FIRE
Nižší gravitace:
NO_GRAVITY
Oznámit všechny konečné sekvence:
LONG_MOVIE
Stejná auta v modu pro více hráčů:
MIXED_CARS
Super rakety:
BLAST_FIRE
Modus časové lupy:
GO_SLOW_MO
Těžká auta:
GO_RAMMING
Lehká auta:
HI_CEILING
Rychlejší auta:
MORE_SPEED



LONG_MOVIE: Stiskni nejprve L1 + R1 pro zadání hesla a nakonec zadej cheat...

...jako milá odměna na tebe čekají shromážděné videosekvence

RAPID_FIRE: Díky trvalému hoření už nebude trvat příliš dlouho, až budeš moci litovat soupeře

MIXED_CARS: Pro absolutní rovnost šancí v multiplayeru si teď můžeš vybrat stejná auta

(scf+mili)

Czech Official Nintendo Game Boy Club

Narodila se novinka – už od začátku května je celá republika (já vím, Slovensko chce taky, což?) díky letákové akci na školách ve znamení konzolí Nintendo a Game Boy. A je to tak dobře, protože do stojatých vod českého herního světa, kde se melou jen peckaři s psíčkaři, konečně razantně vstoupila společnost Conquest, takto jediný zástupce věhlasného Nintenda na českém a slovenském trhu. Léta se o vás, cartridgové milovníky, nikdo nestaral, teď přichází vánice v létě.
Nevím, jestli si uvědomujete, kolik vás vlastně je. A že je to pro děti? Nesmysl. Dokonce ředitelka školy se hlásí do řad členů klubu…

Jo, pořád o klubu a co že ten klub je vlastně zač, že? Tak tedy: CONGBC (normálně český oficiální nintendo a game boy klub) je partou lidí, kteří milují nintendo, hrají nintendo a nechtějí být jen obyčejnými kupci, kterým ve firmách říkají: „Kup si to a nazdar…"

Znakem člena klubu není nic jiného, než klubová průkazka, která zaručuje jisté drobnosti: samolepky, trička, speciální informace, speciální soutěže, časem klubový magazín na internetu, později dokonce! klubový bulletin. Zatím je kontaktem infolinka na pražském čísle 67193104 nebo webová stránka www.gameboy.cz, na kterou funguje samozřejmě i mailová adresa info@gameboy.cz. Co dělá obyčejného hráče členem klubu? Přece koupě konzole nintendo nebo game boy a pak, samozřejmě, věrnost značce.

Mí našeptávači říkají, že hned po prázdninách začne nekonečné kolo soutěží pro hráče, hrát se bude vše a všude a půjde o dosažení skóre ve hře. Prostě takové malé nintendo mistrovství republiky. Takže, s Nintendem hezké chvíle a o prázdninách trénovat, trénovat, trénovat. Jak říká karikaturista Vladimír Renčín, těžko na cvičišti, lehko v Manhattan Bank.

Prodejci Nintendo

Computer City
Hypernova
Autocont
Sparkys
Jipp
1001Mega
Hype Entertainment
Datart
Carrefour
Globus
OMV

Pro neználky

Konzole Nintendo je nejúspěšnější konzolí na americkém trhu, podporovaná předními vývojářskými společnostmi. Technické parametry má dnes sice lehce pod standardem a s Dreamcastem nebo PS2 se měřit nemůže, s klasickou PS však soupeří bez zábran, jak dokazuje právě americký trh. Devizou je design – současné barevné průhledné modely, ty jsou zkrátka bombou – a fakt, že každá konzole je připravena pro čtyři pady, takže multiplayerům zdar. Na českém trhu je k dostání za 5999,- Kč, hry se pohybují od 1699,- do 2499,- Kč. K dostání je i nutné příslušenství - pro ukládání pozic, rozšíření paměti, simulace forcefeedbacku a jiné - v cenách kolem 1000,- Kč.

Handheld Game Boy, dnes především v modelu Color, je konzolkou do jedné ruky. Vzhledem k tomu, že dnes už si na něm zahraješ i Laru, bez omezení kabely a obrazovkou, je to vhodná věcička na cesty a tak podobně. Technicky na svou velikost předčí očekávání a díky u Nintenda tradičně silné podpoře ze strany producentů her je nikdy nekončící zábavou. Game Boy se hraje všude na světě, u nás je to vlastně jediná konzole svého druhu na trhu. K dostání je za 3333,- Kč, ceny her se pohybují v rozmezí 999,- až 1666,- Kč, příslušenství pak od 399,- do 799,- Kč – k mání je lampička, link kabel, samonabíjecí bateriový aparátek či pouzdro, venku ovšem seženeš třeba i foťák s tiskárnou a různé jiné legrácky.

BRUTÁLN

Filmaři, šílení vědci a bulvární tisk už léta spřádají vize o století umělé inteligence. Na prahu třetího tisíciletí prý zbývá jen jediná otázka: přežijí lidé nebo roboti?!

K [illegible]

Jasná budoucnost

[illegible]

Éra robotů

[illegible]

V zajetí algoritmu

[illegible]

Matrix: Cesta do temných hlubin duše a virtuálních světů, kterou možná budeme mít možnost ochutnat i ve skutečnosti

NÍ STOLETÍ

znát všechny podmínky ...nosti takového systému. ...gický robot může pracovat ...

Nikita je jako ... Samozřejmě, ... technologií Se... velmi připom...

Co je to iracionalita

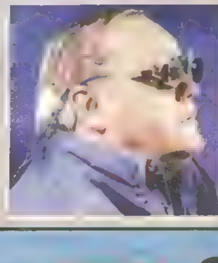
Filmové vize

Veselý konec pro optimisty

Johny Mnemonic: vypadá jako monstrum a může se chovat jako monstrum. Budoucnost, která se lidstvu přes mnohé fantaskní představy patrně vyhne...

INFO Dobbelého oko

Základem je miniaturní systém, integrovaný do brýlí – jedna čočka funguje jako sonar, který pomocí ultrazvukových vln zjišťuje vzdálenosti, druhá jako kamera. Signály z obou zařízení zpracovává počítač, umístěný na opasku a v digitální podobě je rozesílá do platinových elektrod, implantovaných v mozku člověka. Elektrody mohou na základě těchto signálů dráždit mozková zraková centra. Díky tomu může nevidomý člověk rozeznávat ostrý kontrast černé a bílé, pohybovat se v prostoru či rozpoznávat velká písmena a obrysy a tvary předmětů. Od roku 1978 tento systém nosí pokusně dva lidé.



Web

[illegible] [illegible] [illegible]hopil – Web s dráty i bez nich. V Čechách je stále největší brzdou rozvoje internetu vysoká cena telefonních impulzů. Proto přinášíme informace, jak se na internet dostat i jinými [illegible]tičkami a způsoby, než klasickým dial-up připojením.

Optimální rychlosti připojení

ISDN	[illegible] Kb/sec
xDSL	[illegible] Kb/s
Pevná linka	[illegible] Kb/s
Kabelová televize	[illegible] Kb/s
Mobilní telefon	[illegible],2 Kb/s
Infrared	[illegible]4 Kb/s
Rádiové vlny	[illegible]00 Kb/s

[illegible]

[illegible] standard poskytuje rychlé [illegible] připojení na net po speciálních telefonních linkách. Rychlost [illegible] 64 Kb/sec. Na rozdíl od [illegible] hu nejsi připojen 24 hodin denně [illegible] použit klasický systém [illegible] linky. Cena [illegible] samozřejmě o něco vyšší. [illegible] musí [illegible] všude dostupný. Náklady se [illegible] na úro[illegible] [illegible] za komutované připojení.

[illegible]SL

[illegible] nedávno přijatý standard [illegible] maximálně využít propustnost telefonní linky. Hovoří se [illegible] Mb/s na stahování [illegible] Mb/s na odesílání. Právě díky tomuto rozložení je možno [illegible] [illegible] výkonu [illegible]. Podle našich informací se v Čechách testuje systém ADSL připojení [illegible] průměrné rychlosti [illegible] Kb/s. Pokud všechno dobře dopadne, a jinak to [illegible] dopadnout [illegible], pak to vypadá na [illegible] ISDN v Čechách.

Pev[illegible] [illegible] [illegible]ja[illegible] [illegible] [illegible] uh,

S tím[illegible] [illegible] [illegible] vysok[illegible] [illegible] náklady především tehdy, pokud [illegible] využíván. Ale domluví[illegible] [illegible] ba [illegible] několik[illegible] [illegible] že [illegible] do ulice nebo přímo do domu [illegible] [illegible] kterou se budete dělit, pak už cena vypadá [illegible] [illegible] připojení [illegible] den. [illegible] Počítej tak s rychlostí 33,6 nebo [illegible] [illegible] stačit a je z nejlevnějších.

S i bez

INTERNET PO [illegible]

V poslední době se začínají vynoř[illegible] společností zprostředkovávajících kabelovou televizi na možnost využití kabelu k přenášení internetu. Pilotní projekty byly odst[illegible] v Kralupech nad Vltavou a Kopřivnici. Je pěkné mít doma internet stále po ruce, neplatit telefonní poplatky a tím si neustále [illegible] nehlídat čas strávený připojením, ale na druhou stranu ti nemůže žádná společnost zaručit dostatečnou rychlost. [illegible] na přenos několika Mb za sekundu nedosáhneš ani několika Kb. Proto je vhodné využívat místo paušální [illegible] za [illegible] počet megabitů přenesených dat.Velký výdaj tě čeká na začátku, protože cena kabelového modemu je [illegible] slušný poskytovatel ho ale nabídne na splátky.

ELEKTRICKÁ SÍŤ

V poslední době úspěšně testováno [illegible] speciální modem do zásuvky a ejhle, teče k tvému stroji jak elektřina, tak internet. Asi se budeme muset nechat překvapit, jak to na [illegible] drátech elektrického vedení při tom všem elektronovém šumu bude šlapat. Ostatně, asi se ti protočí panenky z ceny zařízení, které tuto síť zprovozňuje.

Bezdrátové [illegible]

MOBILNÍ [illegible]

Naši mobilní operátoři poskytují možnost připojení na internet pomocí mobilního telefonu. Ať je přenos z mobilu do počítače infračervený, nebo pomocí přímého propojení, větší rychlost jak 43200 b/s pro stahování prozatím nedostaneš a to ještě jen u [illegible]ného operátora. Na druhou stranu můžeš být rád alespoň za to. Před několika týdny jsi měl jedinou šanci na pouhých 9600 b/s. Vývoj jde samozřejmě dál a do budoucna se počítá s rychlostí dosahující několika set Kb/s. A ta budoucnost prý není zas tak vzdálená

INFRAČERVENÝ A MIKROVLNNÝ PŘENOS

Data se mohou posílat, pokud na sebe přijímač a vysílač přímo vidí. V opačném případě máš smůlu a musíš zvolit jinou variantu. Dovolím si tvrdit, že většinou levnější. Tyto spoje provideři nabízejí v přenosových rychlostech od 64 kb/s.

RÁDIOVÉ VLNY

se liší od předešlých především tím, že si najdou cestu například v hustě zastavěném městě. Dosah dle vyzářeného výkonu do 60 km. Rychlost cca 1-2 Mb/s. Teoreticky se můžeme připravit na bezdrátový přenos protokolem xDSL o rychlosti téměř 150 Mb/s.

INTERNET PŘES SATELIT

Na první pohled nedostupný a jakoby z hvězdných válek systém připojení není zase až tak z říše fantazie. Schválně se venku rozhlédni, kolik uvidíš talířů na příjem televizního signálu z družice. Stačí trocha technologických úprav (přidat vysílač, zvětšit plochu talíře, zvýšit výkon, apod.). Zní to jednoduše, že? No teď už jenom vykrást banku a máš neomezený přístup doma.

www.isdn.cz
www.lupa.cz

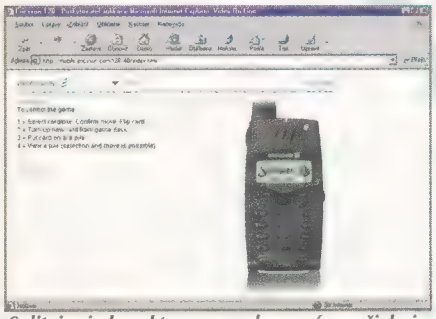
New Internet

Přišel WAP a už se nám cpe do hlavy jiná zkratka, zatím poněkud tajuplná - GPRS. Rozluštění je prosté - Global Packet Radio Services je technologie, která umí data přenášet rychlostí téměř 200 Kbps. Na této, dnes luxusní, zítra směšné hranici začíná mobilní komunikace třetí generace. A co bude na jejím konci. Vlastně sci-fi! Nebo si umíš představit přenosy tekoucích dat rychlostí až 2Mbps? Dnes ještě těžko. Když si k tomu přimyslíš nejnovější hit - optochip - který umožňuje přenosové rychlosti v řádech stovek GBps (přenos kompletní Final Fantasy VIII ze čtyř CD by zvládl za méně než sekundu), pak je jasná jedna věc. Internet bude už navždy základem světové komunikace. Proto neváhej a připoj se.

Hrej si, tu máš mobila!

Je až s podivem, co někteří lidé od mobilního telefonu očekávají. Dá se pochopit, že někdo používá mobil k telefonování. Ani SMS zprávy nejsou ničím mimořádným. Někdo se nechá přístrojem budit. Budiž. Ale takové vymoženosti, které činí z přenosného telefonu spíše příruční videohru, jsou většině normálních telefonistů jenom na obtíž. Nebo ne?

Aby to každý pochopil, řeč se točí kolem her na mobilních telefonech. Ne každý přístroj tuto službu nabízí, o to více ale bývá žádána. Ve chvíli, kde se nemůžeš nikam dovolat - ať již kvůli nedostatku signálu či kreditu - přijde vhod právě takový had, požírající obyčejné tečky. Mačkat v krizi tlačítka je totiž daleko lepší, než zbytečně kopat do rozbitého auta. Nejde však jen o okamžiky ohrožení života, kdy oceníš netradiční funkce svého mobilu, i ve chvílích klidu a pohody je příjemné sednout si do ušáku ke krbu a jen si tak trochu mačkat.
Pojďme se podívat, co tu je k dispozici. Zaměříme se na dvě značky telefonů, které zmiňované kratochvíle umožňují. První z nich je Nokia, v českých luzích a hájích snad nejoblíbenější.



Solitaire je hra, kterou z woken známe všichni. Teď si ji můžeš dát i na zastávce autobusu.

Bad

Cílem této hry je neustále krmit slizkého živočicha tečkami na displeji, přitom se však striktně vyhýbat elektrickým stěnám (okrajům displeje). Když se jich dotkneš, hra končí. Na začátku si můžeš určit obtížnost od 1 (nejlehčí) do 9 (nejtěžší), v průběhu hry však nemůžeš hada nijak zastavit ani ho poslat opačným směrem. Čím větší je obtížnost, tím se had pohybuje rychleji, zároveň však inkasuješ více bodů za každou porci, kterou zkonzumuje.

Racket

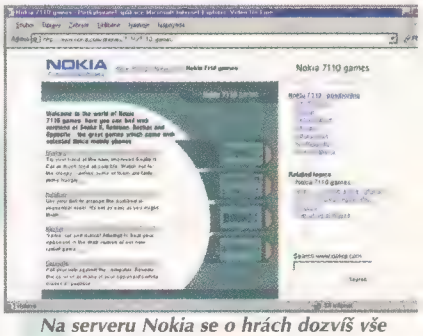
Opět je možné navolit stupně obtížnosti (tentokrát čtyři) a tím rychlost hry. Herní plán má podobu stylizovaného tenisového kurtu, na každé jeho straně je znázorněna raketa. Pokud chceš zvítězit, snaž se poslat míč za raketu protivníka. Ten ti však hru nijak neulehčuje, právě naopak: na třetí a čtvrté úrovni začne používat nejrůznější údery s falší. Začíná pěkná honička…

Opposite

Na začátku obligátně navol obtížnost (1 - 4). Poté dostaneš k dispozici černé kameny a na čtvercové šachovnici tě čeká tento úkol: zaplnit jimi co nejvíce polí hracího plánu. Tvůj protivník se však snaží o to samé, proto je třeba přemýšlet. Vždy, když mezi tvými kameny leží jeden či více kamenů soupeře, promění se jeho kameny ve tvoje. A naopak, pochopitelně! Počítají se všechny možné směry: horizontální, vertikální i diagonální. Kdo obsadil svými kameny více polí, vítězí.

Rotation

Připomíná ponejvíce známou hru s patnácti čísly a jedním volným místem ve čtvercové krabičce, kdy se rozházená čísla měla poskládat od jedničky do patnáctky. Předmětem této hry je tedy geometrický obrazec čísel, která jsou zpřeházena. Úkolem je samozřejmě seřadit čísla, jak jdou po sobě. Děje se tak prostřednictvím rámu, kterým můžeš pohybovat libovolně po plánu a který obklopuje vždy několik čísel. Uvnitř rámu můžeš čísly rotovat, a to buď po nebo proti směru hodinových ručiček. Obtížnost opět volitelná, tentokrát od 1 do 7, čím vyšší, tím více čísel k seřazení.



Na serveru Nokia se o hrách dozvíš vše potřebné. A navíc si můžeš zahrát - ve chvílích nouze - i bez mobilu.

Jestliže si koupíš nový, malý, chytrý Ericsson T28, můžeš ho buď sežrat nebo si něco pěkného zahrát. Máš na vybranou ze dvou elektronických herních skvostů: Tetris a Solitér.

Hádek, mrška, potvůrka... Leze, žere, žije. Chyba. Nežije!

Vysvětlováním pravidel hry Tetris bych se jistě jenom ztrapnil, proto se podívejme spíše na Solitér. Zde se projevuje relativní handicap T28, neboť displej je menší než u Nokií. To se cení při běžném provozu, herní plán Solitéru však vyžaduje trochu více místa. Hra sama je též dosti známá, k jejím pravidlům proto jen krátce: cílem je seřadit všechny karty od esa po krále na čtyři hromádky. Tam se přemísťují ze sedmi hromádek, kde leží na začátku hry, přičemž v každé je jedna karta otočená lícem nahoru, ostatní lícem dolů. Karty se mohou libovolně překládat jinam, musí být však zachováno pravidlo sestupného řazení hodnot a zároveň střídání červených a černých karet. Např. červenou osmu můžeš položit vždy jen na černou devítku.

Chyba je jen jedna, oba hrací telefonky nepatří mezi nejlevnější. Ale ani tak nezoufej: stejně jako všichni, kdo nejsou ještě (jak to???) mobilní, máš pořád šanci - problém řeší internet. Hrát si můžeš na adrese http://www.nokia.com nebo http://mobile.ericsson.com/t28.

(oaust)

TAK FUNGUJE Volant

Každé malé dítě ví, že auto se řídí volantem – a platí to i pro auta na tvé konzoli nebo pécéčku. Šipkami sice řídit lze, jenže kdo by o to stál. Navíc když s dobrým volantem v ruce budeš vždycky rychlejší. A jak poznáš dobrý volant? Čti dál!

Volanty pro simulátory slouží podobně jako skutečné volanty především ke kroucení. Jsou zde ale podstatné rozdíly – skutečným volantem lze otočit několikrát dokola, simulátorovým v nejlepším případě o půl otáčky na každou stranu. Skutečný volant i pedály se dodávají s autem zdarma, simulátorový volant je třeba platit zvlášť a pedály k němu dostaneš nanejvýš dva – zato má zpravidla daleko více tlačítek než volant opravdový.

Funkční tlačítka

- Počtem tlačítek pro různé funkce se volanty značně liší – ale pozor, ne vždy jsou všechna tlačítka a ovládací prvky funkční!
- Volanty pro PC se instalují buď s pomocí dodaného softwaru nebo se standardními ovladači Windows. U konzolových her se nastavení provádí výhradně pomocí funkčních tlačítek. Proto má volant pro konzole zpravidla startovací tlačítko a jedno nebo dvě další tlačítka pro přepínání mezi analogovým a digitálním způsobem práce.
- Často je možné zvolit pro každé tlačítko vlastní funkci – před koupí se na to zeptej.

Řadicí přepínače

- Mnoho volantů má tzv. řadicí přepínače – tzv. houpačky, které najdeš po stranách za volantem. Většinou se používají k řazení nebo k přepínání pohledů.
- Kdo nemá pedály nebo kdo s pedály nerad jezdí, ten může těmito přepínači ovládat brzdu a plyn – samozřejmě ne tak citlivě, jako s pedály.

Řadicí páka

- Některé volanty jsou vybaveny řadicí pákou. K některým jiným můžeš řadicí páku přikoupit.
- Dobrá řadicí páka nabízí realistický pocit z jízdy - v ideálním případě je při řazení cítit i lehký odpor a je slyšet rovněž cvakání při přeřazování z jednoho rychlostního stupně na druhý.

Pedály

- Levý pedál je vždy brzda, pravý pedál je vždy pedál plynu - jako v autě, jen spojka chybí.
- Ne všechny volanty jsou dodávány s pedály!
- Existuje mnoho velmi rozdílných konstrukcí: tady vidíš pedál s dlouhou pedálovou dráhou pro jemně dávkované přidávání plynu a pro jemné brzdění. Jiné pedály jsou velmi malé a ploché.

Odpor pedálu

- PC nebo konzole musí rozeznat, jestli právě přidáváš plyn nebo brzdíš, a jak moc. Proto je v pedálové skříňce elektronický měřící prvek. Ale i ty musíš cítit, jak moc na pedály šlapeš – a k tomu je tam i pružina, kladoucí odpor.
- Pružina pracuje podobně jako u kolíčku na prádlo – čím víc šlapeš, tím je odpor tužší.
- Snímač zjišťuje, jak hluboko je pedál sešlápnutý a malý chytrý čip předává tuto informaci dál hracímu softwaru. Výsledek – plyn na podlaze a auto jede jak blesk.

Upínání

- Volant musí na stole dobře držet. Připevňuje se zpravidla jednou nebo dvěma upínacími šroubovými svorkami. Před koupí se podívej, jestli ti uchycení vyhovuje.
- Některé volanty se připevňují západkovými úchyty.
- Některé volanty se nepřipevňují vůbec – sedí se na nich!

Přísavky

- Aby volant držel na stole opravdu pevně, má většinou zespodu jednu až čtyři přísavky.
- Čím je přísavka klenutější, tím pevněji se může přisát – když ji přitlačíš na hladkou plochu, vytlačíš z ní vzduch a mezi přísavkou a plochou vznikne podtlak.

INFO

Takže až si půjdeš koupit volant

- *ujisti se, že je určen právě pro tvou platformu*
- *ověř si, že má i pedály a funkční řadicí páku*
- *nenech se zmást počtem tlačítek a přesvědč se, že všechna fungují*
- *podívej se, jak se připevňuje ke stolu a jestli vydrží tvůj styl jízdy*
- *zkus, jestli ti vyhovuje odpor, který klade volant i pedály*
- *uvaž, jestli se ti vyplatí drahý model se zpětnou vazbou nebo se spokojíš se stejně kvalitním a výrazně levnějším volantem bez ní*

Třes sebou, drkotej sebou: technika Force Feedback

Od roku 1995 pracují vývojáři na různých technologiích zpětné vazby – máme tedy Force Feedback, Rumble Force či Dual Shock. Výsledný efekt je však podobný – narazíš do svodidel a volant ti vylítne z ruky. To proto, že ve skříňce volantu jsou schovány malé motory, které běží zpravidla nepozorovaně během celé hry. Přes ozubená kola ti kladou odpor při zatáčení, tlučou ti volantem při jízdě po kamení a vůbec dělají všechno, co jim hra přikáže.

Přikazovat něco umí ale pouze ta hra, která uvedenou technologii podporuje – na to pozor. Navíc ne všechny hry jsou naprogramovány stejně kvalitně, takže se může stát, že volant sebou škube bez rozumného důvodu a jenom znesnadňuje řízení. Potom je lepší zpětnou vazbu vypnout a řídit jako s běžným volantem.

O realistické otřesy se starají až dva motory ve volantové skříni

(Text: scí + mala + dada • Ilustrace: Horst Kolodzejczyk)

Logic3 TopDrive GTO

Výbava: Základní verze se skládá z volantu Dual -Shock pro stolní použití a mini příručky. Jestliže tě po tvé první závodní sezóně dostala asfaltová horečka, najdeš v programu TopDrive mimo jiné i takové zajímavé příslušenství, jako jsou například nožní pedály nebo externí řadicí páka.

Instalace: Flexibilitu vykazuje zařízení již při instalaci. Můžeš změnit úhel sklonu volantu nebo například citlivost řízení. V rozšířeném modu reaguje tvůj vůz už na nejmenší pohyby řízení. Konfigurace je dimenzována šesti způsoby: Dual Shock a Jog-Con (nyní digitálně i analogově), jakož i NegCon (s a bez vibrací).

Kvalita: Volant je vytvořen čistě z plastu, ovšem očekávat za tuto cenu něco jiného lze jen stěží. Zádoucí by ale byl zdrsněný povrch: kdo má v adrenalinovém rauši z rychlosti sklon k tomu, že se mu potí ruce, toho čekají těžké chvilky. Překvapivě pevná je, co se smeknutí ze stolu týče, kombinace přísavek a upevňovacích šroubů. Řízení je příjemně tuhé, tlačítka pro plyn a brzdy na pravé a na levé straně věnce volantu jsou dobře dosažitelná. Ostatní tlačítka a D-Pad na můstku volantu by však mohly být uspořádány o něco lépe.

Design a výbava nezanechávají žádný optimální dojem. Avšak nízká cena a dobrá schopnost dovybavení to doženou.

PC | PS | N64 | DC | SP

TopDrive GTO
Dual-Shock-volant bez pedálů

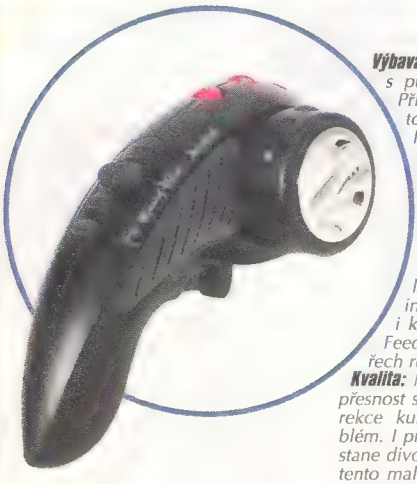
cca 1400 Kč | Logic 3

http://www.logic3.com

Velmi výhodný volant pro začátečníky – s mnoha cenově levnými možnostmi dovybavení.

1

Interact FX Racing Wheel



Výbava: Mini – Wheel je dodáván s příručkou a hnacím softwarem. Přiloženy však nejsou dvě 1,5 voltové baterie, které teprve Feedback umožňují. Kdo provozuje dlouhé jízdy, měl by si přikoupit síťový adaptér, neboť bez něj musí asi po devadesáti minutách vyměnit baterky.

Instalace: Připojení jde potěšitelně rychle a bezproblémově od ruky. S hnacím softwarem lze programovat všechna tlačítka individuálně – stejně tak jako i kombinace tlačítek. Rovněž sílu Feedbacku je možné nastavit ve čtyřech různých stupních.

Kvalita: Na trati se nemusí nijak stydět: přesnost stopy je pozoruhodná, malé korekce kurzu nepředstavují žádný problém. I při dvěstěčtyřicítce v zatáčce zůstane divoký závodník na silnici. Proto je tento malý volant ideální pro fun- a pro action- řádění. Komplikovanější je, když je vedle řízení a přidávání plynu potřeba ještě zabrzdit. Aby bylo brzdění možné, musí se posunout páka plynu ukazovákem směrem dopředu – to je kousek, který předpokládá dobře zvládnutou techniku.

Za slušnou cenu dostaneš stabilní a na držení příjemný mini volant, který nabízí pevné řízení a dokonce vrací nárazy.

PC | PS | N64 | DC | GP

FX Racing Wheel
mini-volant s Force Feedback

cca 2000 Kč | Interact

http://www.interact.com

Pro razantní simulátory závodů patří malý volant od firmy Interact k prioritní volbě!

1

Saitek RX150

Výbava: K volantu patří pedálový set, příručka a díl, který potřebuješ k tomu, abys mohl s volantem řádit po trati, aniž bys k tomu potřeboval stůl. Svými stehny jednoduše přisedneš křídla tohoto dílu.

Instalace: RX150 můžeš nebo nemusíš pohánět pomocí baterií. Dual-Shock-Feedback funguje však pouze tehdy, jsou-li v základně volantu umístěny dvě baterie nebo akumulátor velikosti C (Baby-článek). Upevnění na stůl se provádí pomocí mechanismu upevňovacího šroubu.

Kvalita: Volant je celoplastový a je neobyčejně lehký. Přesto však se drží v ruce velmi dobře, tím spíše, že je vnější vrstva lehce zdrsněna. Při jízdě skýtá dostatek odporu.

Volant má šest tlačítek, dva řadicí přepínače (houpačky) a D-Pad. Ty přebírají v závislosti na modu – digitálně, Dual Shock nebo NegCon – rozdílné funkce. Používání čtyř tlačítek na můstku volantu je snadné a to zejména proto, že jsou jednotlivé nad sebou ležící buttony potaženy každý jinak. Také řazení s přepínači funguje dobře. Pouze dvě přímo na věnci volantu zapuštěná tlačítka jsou malá a leží moc hluboko. Zklamáním je pedálový set. Úhel sklonu malých pedálů je velmi plochý – noha tlačí pedál spíše dolů než směrem dopředu.

Slušný volantový set za přiměřenou cenu. Jeho skutečnou slabinou jsou pedály.

PC | PS | N64 | DC | SP

RX150
volant s Dual Shock a pedály

cca 2000 Kč | Saitek

http://www.saitek.cz

Ideální pro všechny, kteří chtějí svérázný volant s hezkým designem za zaváděcí cenu.

2

tem to máš pod...

...u!

...se správným volantem můžeš při závodech zažít tu pořádnou zábavu. Pro každého racera je tu něco.

Mimo konkurenci: jedno pro všechny!

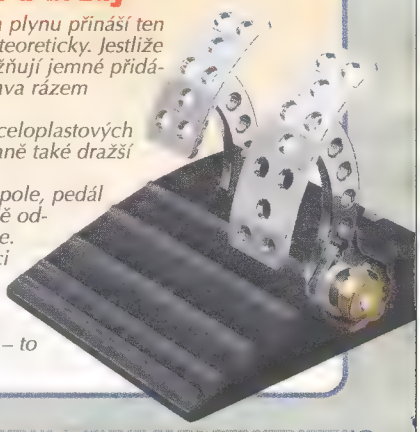
Jediný volant, který přesahuje platformu a který funguje s PC, Playstation, N 64, Saturnem a zakrátko i s Dreamcastem, přichází od firmy Act Lab. Racing System – Wheel má vzadu zásuvku, do které pasuje tak zvaná RS Engine. Ta se stará o shodu mezi volantem a systémem a ukládá nejdůležitější obsazení míst. Celkem jedenáct programovatelných tlačítek najdeš na super zpracovaném volantu s pedály, který existuje také jako ForceFeedback – varianta.

Správná montáž na stole

Ve dvoustovce vyletět kvůli chybě v jízdě ze zatáčky může u obrazovky i nejlepší pilot. Ovšem tomu, aby sis udělat výlet do svodidel jen proto, že ti volant sletěl ze stolu, můžeš zabránit.
Dávej při nové koupi pozor na správné připevnění: pouhé přísavky, jako je tomu například u volantu Dreamcast od firmy SEGA, je potřeba ve většině případů zavrhnout, lepší by byly jeden až dva šroubové úchyty.
Ještě jeden tip pro případ, kdy ti volant i přes všechna upevnění přeci jen spadne: kniha mezi deskou stolu a aretací už zachránila nejednu konstrukci.

Správný pedál pro plyn a brzdy

Teprve promyšlené ovládání brzdy a plynu přináší ten správný požitek z celé hry, alespoň teoreticky. Jestliže nevyhovující pedály v praxi neumožňují jemné přidávání plynu a brzdění, změní se zábava rázem v dřinu.
Dobrý pedálový set je těžký, což u celoplastových možné není. Lepší, ale na druhé straně také dražší je kov.
Dobrý pedál plynu poskytuje volné pole, pedál brzd disponuje v optimálním případě odporem, který se kontinuálně stupňuje. Pedály, které se už ve výchozí pozici „lepí" na platformu, lze při jemném přidávání použít jen sotva. Jestliže to tedy má být obzvláště výhodné, hraj raději zcela bez pedálů – to ti ve finále přinese více zábavy.



Guillemot Race 32/64 Shock

stavit po jednotlivých stupních. Upevnění na stole zajišťují dvě obří přísavky (ve velikosti dlaně), které svůj účel plní vcelku dobře.
Kvalita: *výsledky na trati jsou rozporné. Pro klady volantu mluví dobře umístěná tlačítka, na která můžeš sáhnout celkem rychle i poslepu. Ani lidé s velkýma rukama nemají problémy. Stejně tak dobře se jim bude manipulovat s přepínači. Ačkoli jsou z umělé hmoty, budí robustní dojem. Tento vcelku dobrý dojem je zastíněn ne zcela zdařilým řízením. Volant se jen velmi pomalu vrací zpátky do základní polohy. To může vést v zápalu závodění až k chybám při řízení, díky kterým pak ztratíš cenné sekundy.*

Vhodný spíše pro cvičené řidiče, kteří mají velký cit v prstech.

Výbava: *Je dodáván společně s pedálovým setem. Speciální základnu pro řádění daleko od stolu nepotřebuješ, protože podstavec volantu je dimenzován jak pro stůl, tak i pro použití na zemi. Při závodění s Playstation se starají dva zabudované motory o věrohodné otřesy pod rukama. Používáš-li Guillemot-Wheel s Nintendo 64, využíješ zástrčku pro Shock-Pack. Nutný Dual-Speed-Vibration-Kid je obsažen v dodávce.*
Instalace: *Výšku volantu a úhel sklonu můžeš u tohoto modelu na-*

PC DC SP

Race 32/64 Shock2
volant s Dual Shock

cca 2400 Kč | Guillemont

http://www.guillemont.de

Pořádný volant pro dvě konzole. Řízení je spíše pro zkušené řidiče.

2

Interact Concept4-Racing

Výbava: *V balení najdeš volant, pedálovou jednotku a síťový adaptér. Můžeš si vybrat mezi interním (Playstation) a externím síťovým napájením. Externí napájení posiluje efekt vibrací.*
Instalace: *Připojení jde raz dva od ruky. Volně nastavitelná je výška sloupku u volantu a úhel sklonu samotného volantu. Nastavit lze rovněž odpor řízení. Volant se připevňuje na stůl pomocí rychloupínáků, nebo si můžeš pomoci stehny a speciální podložkou. To funguje nejlépe na tvrdé židli.*
Kvalita: *Concept4-Racing je velmi flexibilní: vpravo a vlevo nalezneš závodní řazení, k tomu existuje deset programovatelných tlačítek, která můžeš lehce ovládat, stejně tak jako digitální řídicí kříž. Tlačítka mohou být nastavována individuálně. Jediný háček: volant obsahuje takové informace sice i při vypnuté konzoli, avšak jen, pokud člověk zůstane u hry. Kdo si mezi hrami rád odskakuje, musí provést nastavení vždy znovu. Řízení je precizní, gumová plocha volantu umožňuje pevné držení a pedálový set je pěkně velký a tím umožňuje jemné přidávání nohou.*

Dobře designovaný a solidní Dual-Force-Wheel. Flexibilita při hře vykompenzuje malé nedostatky.

PC SP

Concept4-Racing
rumble volant s pedály

cca 3500 Kč | Interact

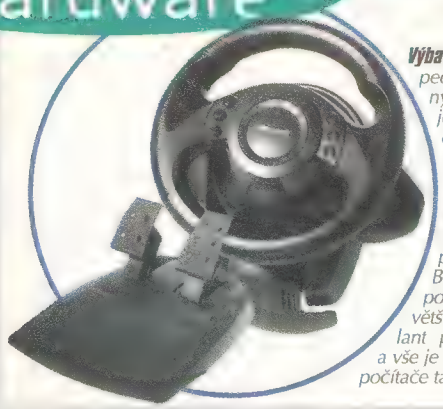
http://www.interact.com

Stabilní, programovatelný Dual-Force-volant s pořádným pedálovým setem.

1

(scf+mala/Horst Kolodzejczyk)

Microsoft Sidewinder Precision



Výbava: V balení najdeš volant, pedálovou jednotku a podrobný návod. Na stole jej uchytíš jediným šroubem a upínacím zařízením. Výsledek je perfektní. I při divokých manévrech se ani nepohne.

Instalace: Pozor! Sidewinder Precision připojíš jen přes USB (Universal Serial Bus). Výhoda je, že instalace pod windows pak funguje bez větších problémů. Stačí jen volant připojit, nainstalovat driver a vše je hotovo. Kalibrování a restart počítače tak odpadnou.

Kvalita: Na rozdíl od svého velkého bratra nemá Force Feedback. Přesto přesvědčí svým precizním ovládáním a příjemným odporem. Navíc se při puštění vrátí precizně do středu. To jeho velký bratříček neumí. Uprostřed najdeš navíc šest tlačítek, kterým můžeš pomocí přibaleného softwaru přiřadit potřebné funkce. Z druhé strany najdeš dvě řadicí klapky. Pedálům se dá máloco vytknout. Možná že na kluzké podlaze moc nedrží, jinak jsou ale přesné.

Design a výbava nezanechávají žádný optimální dojem. Avšak nízká cena a možnost dovybavení to doženou.

PC PS N64 DC USB

Sidewinder Precision
volant s pedály

cca 1400 Kč | Microsoft

http://www.microsoft.de

Vychytaný design, precizní řídicí vlastnosti a výborné uchycení.

1

Genius Speed Wheel Formula

Vybavení: Volant má zdánlivě spoustu funkčních tlačítek i řadicí páku, vzhledem k absenci speciálního ovladače ale ve skutečnosti fungují pouze čtyři tlačítka. Pedály však mají na ovladačích nezávislý přepínač mezi modem pro automobilové a letecké pedály.

Instalace: je naprosto bezproblémová. Připojuje se ke gameportu a instaluje se jako pákový ovladač se dvěma osami a čtyřmi tlačítky (přestože je jich na volantu celkem deset). Pro řízení letadla zaškrtni políčko kormidlo/pedály.

Kvalita: Volant i pedály jsou, jako ostatně všechny v této cenové kategorii, čistě z plastu. Působí nicméně vcelku kvalitním dojmem. Bohužel uchycení volantu ke stolu je poněkud nedomyšlené. Vadí i podivná drážka, která má držet volant v přímém směru, ale brání přesnému řízení. Smutné je, že nemůžeš používat všechna tlačítka a páčky.

Jeden z nejlevnějších volantů spolehlivě dělá svou práci a navíc nabízí i letecké pedály.

PC PS N64 DC GP

Speed Wheel Formula
levný volant + letecké pedály

cca 1500 Kč | Kya corp.

http://www.geniusnet.com

Vhodný pro ty, kdo řídí auta i letadla.

2

Dexxa Steering Wheel

Vybavení: Volant má pouze dvě tlačítka, řadicí páku a pedály – to vše ale na sto procent funkční!

Instalace: je jednoduchá a bezproblémová. Volant se připojuje ke standardnímu gameportu, pedály se připojí telefonní šňůrou. Ve Windows si jej nastavíš jako pákový ovladač se dvěma osami a čtyřmi tlačítky, zkalibruješ a je to.

Kvalita: Volant i pedály jsou opět plastové. Zatímco volant působí vcelku robustně, pedály by mohly být pevnější. Volant je poměrně citlivý a přesný, pedály mají dost vysoký zdvih, ale kladou poněkud menší odpor, musíš si zvyknout pracovat s nimi jemně. Řadicí páka je skvělá. Volant drží na stole čtyřmi přísavkami a zajišťuje se navíc šroubovými úchyty – výsledek není nejlepší ze všech, rozhodně ale nejlepší v této kategorii.

Jednoduchý, ale spolehlivý a funkční. V kategorii levných volantů jednoznačně nejlepší.

PC PS N64 DC SP

Dexxa Steering Wheel
výborný levný volant

cca 1500 Kč | Dexxa

Pro chudého závodníka nejlepší volba.

1

MSC MS-300

Vybavení: Volant se po sejmutí věnce a otočení madel přemění v řídítka. Otočíš-li madla zase zpátky a uvolníš západku, získáš řídicí páku jako v Jumbo-Jetu. K dispozici jsou pedály nebo šoupátko kormidla. Podobně jako volant od Genia má i toto zařízení spoustu potenciálně funkčních tlačítek i páku plynu. Šikovný je port pro připojení joysticku a dostupná kolečka pro centrování.

Instalace: Zařízení se připojuje ke gameportu, maličké pedálky se připojí do dobře utajené zdířky při vnitřní straně základny. K portu na základně pak můžeš připojit jakýkoli další joystick. Instalace ve Windows je popsána na sedmi stranách manuálu a je všechno, jen ne jednoduchá.

Kvalita: Rozhodně nedoporučuji provádět s ním divoké akce – ono to vlastně ani nejde, protože volant v žádném případě nebude držet na stole. Připočti si ještě směšně malé pedálky a výsledek máš sám.

Kdyby byl kvalitně zpracován, byl by snem každého hráče.

PC PS N64 DC GP

MSC MS-300
levný multifunkční ovladač

cca 1600 Kč | Multisystem corp.

Vhodný pro nenáročné milovníky civilních leteckých simulátorů.

3

X-BOX

Tak by mohl vypadat: náš vlastní pohled na zkonstruovaný prototyp X-Boxu (vpr.) vystupuje z každého designového rámce

Útok na obývací pokoj

Microsoft staví vlastní konzoli pro videohry. Boss Bill Gates osobně představil X-Box: s pevným diskem, připraven pro internet s lepší grafikou než Playstation 2.

Každé jaro putují programátoři her z celého světa na konferenci Game Developer Conference na jižním cípu kalifornského Silicon Valley, aby diskutovali o trendech a technice na trhu her. Tento rok se zde překvapivě objevil jako host i boss Microsoftu Bill Gates. A v jeho zavazadle X-Box, první konzole pro videohry tohoto softwarového giganta.

První vývojový tým Sony, Nintendo & Co., si stanovil vysoké cíle: v plánovaném termínu na podzim 2000 chce Microsoft uvést na trh nejen doposud nejvýkonnější hardware pro konzole, ale k tomu i nejlepší hry.

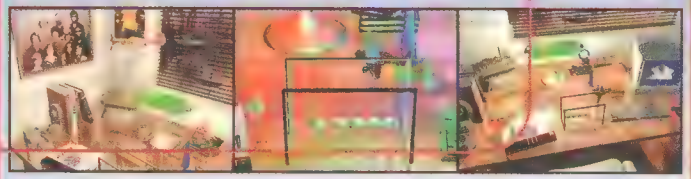
Tak vyvíjí Intel procesor na 600 MHz, zatímco Nvidia kove žhavou novinku – grafický čip určený speciálně pro X-Box. Čip by měl být tak silný, že by měl kvalitu obrazu konzole naprosto přiblížit fotorealismu.

Pokud se tah podaří, pak by se mohla v roce 2001 přehnat přes naše obrazovky dosud nevídaná vlna polygonů. Působivý je už prototyp této první konzole od Microsoftu, který nás navnadí na různé grafické speciality (viz První grafické demo).

Průkopnický a znamenitý je také nápad Microsoftu opatřit herní konzoli pevným diskem. Parkoviště pro data o velikosti 8 GB však není tak jako u PC pro hráče volně přístupné. Mnohem více slouží tento hard disk jako velký mezisklad pro herní data, a tedy spíše pro textury a jazykové mutace. Delší dobíjecí pauzy při změnách scén by tak mohly patřit minulosti. Oblast pevného disku pak bude ještě rezervována pro downloady z internetu, pro upgrady, dema nebo hudební databáze.

X-Box se však nestane zamaskovaným surfovacím strojem s připojením k televizi. Bill Gates zdůraznil čistě herní charakter konzole. Mnozí velcí výrobci her již zveřejnili svoje nadšení pro X-Box, mezi jinými i Electronic Arts, Konami, Eidos a Acclaim. Pro konkrétní ohlášení titulu je však ještě příliš brzy. Jisté je ale to, že Microsoft sáhl - již posílen - po vývojářském náčiní, aby tak byl připraven pro rok 2002.

První grafická dema



O opravdový vzhled tohoto psacího stolu se starají především stíny. V X-Boxu vypočítává hlavní procesor v každém okamžiku pozici kovových kuliček (upr.).

Bezpočet jemně vykreslených motýlů obývá tichou japonskou zahradu – avšak i s takovýmto předávkováním animací přichází X-Box právě včas

INFO

Konzole v datech

Bill Gates (vl.) prozrazuje technické údaje X-Boxu (zde zvětšeno)

Hlavní procesor:	600 MHz
Intergrafický čip:	300 MHz nVidia NV 25
Virtuální paměť:	64 MB DDR RAM
Kapacita pev. disku:	8 GB
Memory Card:	8 MB
Provozní systém:	Windows 2000 Kernel
Interní pohon:	4x DVD
Rozhraní:	4 gameporty, USB port
On-line připojení:	100 Mb-síťová karta
Plánovaný start:	podzim 2000
Cena:	ještě otevřena

soft soft soft soft

ANTIVIROVÉ

Počítačové viry nejsou žádná legrace. Neohrožují sice život, mohou ale poslat do věčných lovišť důležitá data z počítače. Ty drsnější mohou dokonce poškodit některé součásti počítače. A ty internetové zase mohou napadnout všechny známé, se kterými si dopisuješ. Proto by už měly být antivirové programy běžnou součástí instalovanou v počítači hned od začátku. Jejich cena není nijak závratná, některé jsou k dispozici dokonce úplně zdarma. Stačí se jen zaregistrovat na webu jejich výrobce a stáhnout si instalační soubor.

Tím, že si instaluješ antivirový program, však nemáš vystaráno až do důchodu. Objevují se totiž stále nové viry a ty staré mutují, takže je třeba držet s nimi neustále krok. Protože antivirové programy rozpoznávají viry podle jejich charakteristických vzorků kódu, musí mít o těchto vzorcích přehled. Ten si udržují v databázi virů, kterou je proto třeba pravidelně aktualizovat. Většina antivirových firem nabízí klasické postupy formou pravidelného posílání disket nebo cédéček, za což si ale nechává platit. Současně nabízí tyto databáze i na svých webových stránkách, odkud si je může každý zkopírovat zdarma. Některé programy už se dokonce dokážou dívat po nových verzích samy, takže ty se jen čas od času musíš připojit k internetu a dát jim šanci, aby se poohlédly, co je nového.

AntiVir

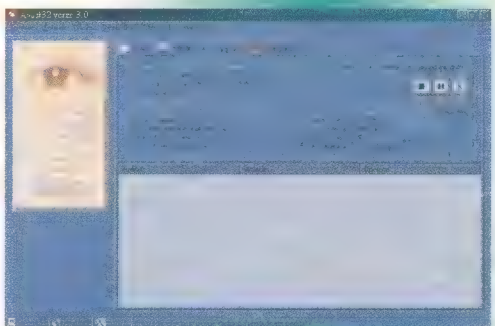
Program, který je k dispozici zdarma, je německého původu a jen pro soukromé osoby. Stejně jako všechny konkurenční produkty nabízí plnohodnotnou funkčnost včetně rezidentní ochrany, i když neumožňuje vytvořit nouzovou disketu pro případ havárie systému. Jeho databáze je však jednou z nejrozsáhlejších, což dokázal tím, že jako jediný našel program nakažený exotičtějším virem. Tedy, pokud si nevymýšlel. Je také vybaven plánovačem úloh, který spouští různé funkce tohoto programu, ale dokáže zobrazit i textový vzkaz nebo spustit jakýkoli jiný program.

AntiVir Personal Edition 6.0 - http://www.free-av.com
Požadavky: 5 MB na disku
Výrobce: H+BEDV
Cena: pro osobní potřebu zdarma
Funkce: rezidentní ochrana, ochrana systémových sektorů, automatická aktualizace, plánovač

Avast

Tuzemský program z produkce firmy ALWIL Software disponuje vším potřebným pro boj s viry. Samozřejmostí je rezidentní ochrana programů, dokumentů, systémových souborů a zaváděcích sektorů disků. Podporuje test místních i vzdálených disků, disket a CD. Seznam virů je možno aktualizovat automaticky prostřednictvím Internetu. Program si vytváří obraz všech důležitých souborů, takže může odhalit i dosud neznámé viry, jejichž stopu ještě v databázi nemá.

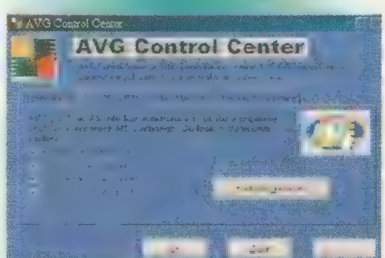
Avast 3.0 - http://www.alwil.com
Požadavky: 10,5 MB na disku
Výrobce: ALWIL Software
Cena: 999 Kč
Funkce: rezidentní ochrana, ochrana systémových sektorů, kontrola neporušenosti programů, automatická aktualizace



AVG

Další z tuzemských programů skrývající se pod zkratkou AVG nabízí opět sadu standardních funkcí včetně rezidentní ochrany a vytvoření záchranné diskety. Oproti svému tuzemskému konkurentovi také dokáže prověřovat elektronickou poštu. Aktualizaci je možno provádět buď na vyžádání nebo automaticky. Vestavěný plánovač lze využívat pouze na spouštění vlastních úloh, můžeš si ale pro každý den nastavit něco jiného.

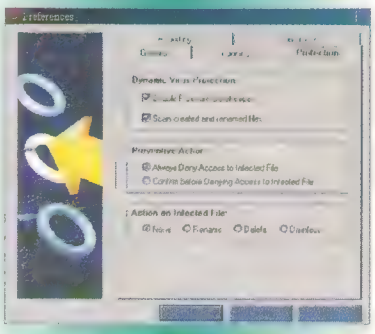
AVG 6.0 - http://www.grisoft.cz
Požadavky: 10 MB na disku
Výrobce: Grisoft
Cena: 1900 Kč
Funkce: rezidentní ochrana, ochrana systémových sektorů, internetová ochrana, aktualizace na vyžádání, plánovač



PROGRAMY

F-Secure Antivirus

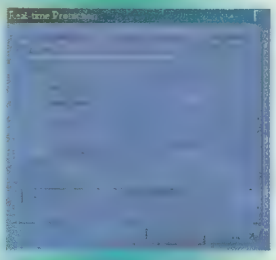
Tento poněkud jednodušší program pocházející z Finska nabízí základní sadu úkonů běžných v této kategorii, tedy rezidentní ochranu i aktualizace po Internetu. U často se opakujících úloh umožňuje ukládat si nastavení a potom tyto průzkumy jednoduše spouštět klepnutím myši.



F-Secure Antivirus 4.07 - http://www.f-secure.com
Požadavky: 9 MB na disku
Výrobce: Data Fellows
Cena: 3800 Kč
Funkce: rezidentní ochrana, ochrana systémových sektorů, aktualizace na vyžádání

InoculateIT

Tento program je nabízen všem zájemcům zdarma. Nabízí přitom všechny potřebné funkce, tedy kromě průzkumu na přání i rezidentní ochranu a kontrolu systémových oblastí disků. Po startu sytému také postupně zkoumá soubory v dávkách po 100, takže vlastně dělá část práce za tebe. Umí zkoumat místní i síťové disky, není však určen pro servery. Podporuje všechny běžně používané verze Windows. Umí si vytvořit nouzovou disketu pro případ hlubších problémů, kdy se ani nedokáže spustit systém a ty musíš použít záchrannou disketu.



InoculateIT Personal Edition 5.01 - http://antivirus.cai.com
Požadavky: 4 MB na disku
Výrobce: Computer Associates
Cena: zdarma
Funkce: rezidentní ochrana, ochrana systémových sektorů, aktualizace na vyžádání

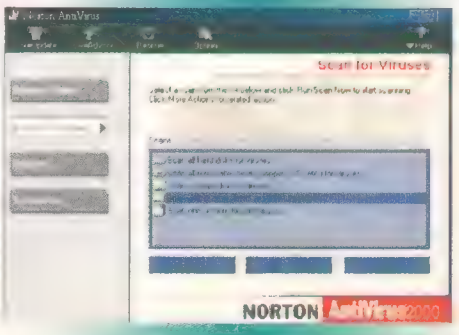
McAfee VirusScan

Jeden ze služebně nejstarších antivirových programů je stále ještě naživu a stále nabízí spoustu užitečných funkcí. Kromě běžné palety zkoumání souborů a rezidentní ochrany programů podporuje i ochranu internetových aplikací. Může zkoumat, jaké aktivní prvky a soubory obecně si stahuje tvůj prohlížeč a umí kontrolovat i elektronickou poštu. To vše samozřejmě automaticky. Navíc obsahuje spínací hodiny, s jejichž pomocí můžeš některé úlohy spouštět automaticky i v době, kdy s počítačem obvykle nepracuješ, ale necháváš jej zapnutý. Soubor virů si může aktualizovat podle tvého přání.

McAfee Viruscan 5.01 - http://www.mcafee.com
Požadavky: 15 MB na disku
Výrobce: Network Associates
Cena: 1200 Kč
Funkce: rezidentní ochrana, ochrana systémových sektorů, internetová ochrana, aktualizace na vyžádání, plánovač

Norton AntiVirus

Další ze světových legend boje s viry přišla s novou verzí, která samozřejmě nabízí všechny standardní funkce, stejně jako možnost kontroly elektronické pošty. Systém LiveUpdate, používaný obecně firmou Symantec, umožňuje průběžně aktualizovat databázi virů i všechny obslužné programy. Vestavěný časovač dokáže nejen automaticky spouštět prohledávání disků a aktualizaci databáze, ale může spouštět i kterýkoli jiný program nebo zobrazovat textovou zprávu. Může tedy posloužit i jako budík, který tě upozorní, že je nejvyšší čas jít spát.



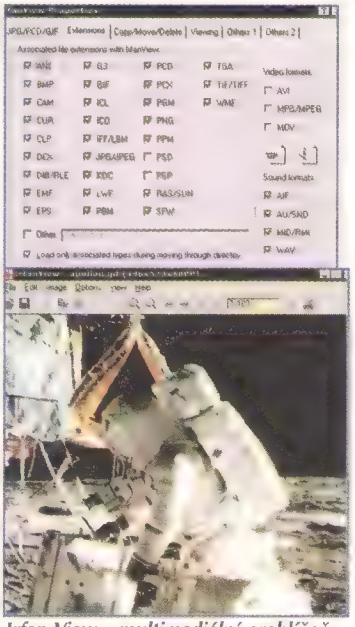
Norton AntiVirus 2000 6.0 - http://www.symantec.com
Požadavky: 29 MB na disku
Výrobce: Symantec
Cena: 1400 Kč
Funkce: rezidentní ochrana, ochrana systémových sektorů, internetová ochrana, automatická aktualizace, plánovač

Užitečné věci

I když se pomalu začínají prosazovat i jiné operační systémy, Windows stále ještě převládají, a proto se dále zaměříme na programy pracující v různých verzích Windows. Většina freeware přitom zpravidla funguje ve všech verzích od Windows 95 do Windows 2000, některé dokonce i ve starších Windows 3.1. Kde hledat zajímavé programy? Tato otázka je stará jako sám Internet. Jak šel čas, postupně vznikla pečlivě roztříděná a okomentovaná skladiště programů, která ti mohou pomoct při rozhodování. Namátkou například www.moochers.com, www.davecentral.com, www.tucows.com, download.cnet.com nebo www.nonags.com. Kromě archivů najdeš různé užitečné nástroje i samostatně po webu, v tom případě je ovšem pátrání po nich těžší.

Irfan View

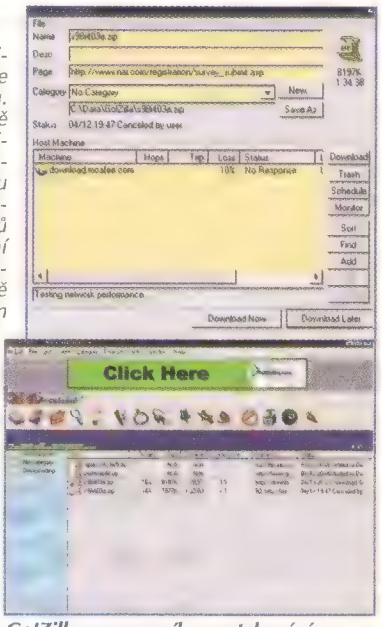
V počítači se možná časem nashromáždí spousta obrázků, videoukázek nebo zvuků. Některé z nich dokážou zobrazit nebo přehrát standardní programy z Windows, některé ne. Pokud potřebuješ rychlý a malý program právě na tohle, je Irfan View tím nejlepším, co se dá v Internetu najít. Není to ale obyčejný prohlížeč a přehrávač filmů a cédéček. Kromě zobrazování se také dokáže bavit třeba se skenerem nebo s digitálním foťákem a dovede zachytávat kopie obrazovky. Umožňuje i jednoduché úpravy obrázků a převod mezi různými grafickými formáty, takže se výborně hodí například pro úpravy fotografií nebo obrázků umisťovaných na web. Pokud zrovna nevíš, jak se potřebný obrázek jmenuje, ale máš aspoň přibližnou představu, kde by mohl být, můžeš využít funkce rychlých náhledů, která zobrazuje zmenšené obrázky ve vybraném adresáři.



Irfan View – multimediální prohlížeč, přehrávač a konvertor
(http://stud1.tuwien.ac.at/~e9227474)
Požadavky: 700 kB na disku
Výrobce: Irfan Skiljan

Go!Zilla

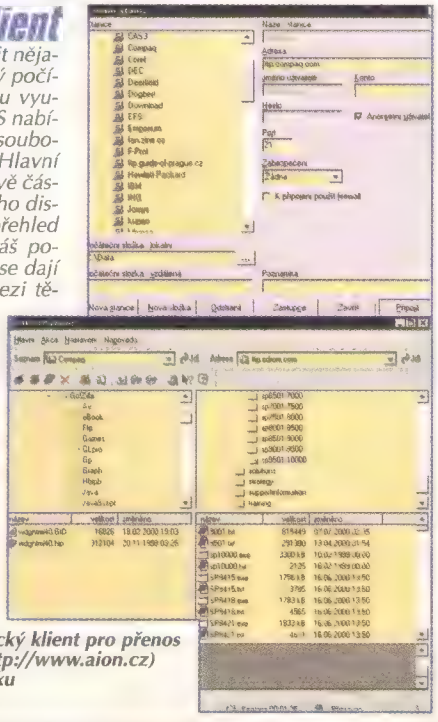
Internet je plný programů a jiných větších balíčků, které se můžou stahovat dost pomalu. Někdy to jsou muka, hlavně v případě, že používáš k připojení pomalejší telefonní linku, která se navíc čas od času rozpojuje. Naštěstí i tady může pomoct některý z nástrojů určených právě ke stahování souborů z webu, který si navíc dokáže poradit i v případě ztráty spojení. Po opětovném připojení nezačne se stahováním zase od začátku, ale šikovně naváže tam, kde přestal. Umí navíc odchytávat požadavky na stahování z webového prohlížeče, takže ho nemusíš nijak zvláštně volat. Stačí klepnout na odkaz se souborem a o zbytek už se postará třeba Go!zilla. Ta je zadarmo díky reklamám vkládaným do hlavního ovládacího okna. Můžeš jí navíc omezit přenosovou rychlost, takže část linky zbude i na brouzdání nebo vyřizování emailů.



Go!Zilla – pomocník pro stahování souborů z internetu
(http://www.gozilla.com)
Požadavky: 4 MB na disku
Výrobce: Aureate Media

IW FTPort Client

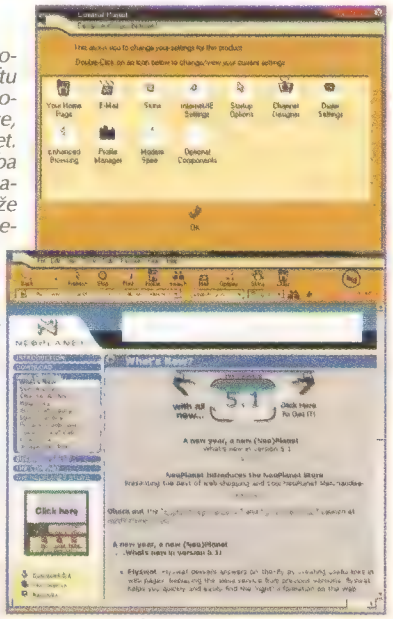
Jestliže potřebuješ uložit nějaké soubory na vzdálený počítač, skoro určitě k tomu využiješ FTP. Firma Aion CS nabízí program pro přenos souborů, který mluví česky. Hlavní okno je rozděleno na dvě části. V jedné je obsah tvého disku, ve druhé potom přehled souborů, ke kterým máš povolen přístup. Soubory se dají přenášet myší nejen mezi těmito dvěma okny, ale i mezi dalšími programy nebo třeba přímo z pracovní plochy. Bohaté možnosti nastavení dokážou dost usnadnit práci, takže přenos souborů s jeho pomocí zvládne v podstatě kdokoli. Protože se navíc jedná o český program, dokážou s ním snadno pracovat i lidé, kteří neumí anglicky.



IW FTPort Client – grafický klient pro přenos souborů pomocí FTP (http://www.aion.cz)
Požadavky: 5 MB na disku
Výrobce: Aion CS

NeoPlanet

Když se ti přestane líbit webový prohlížeč od Microsoftu a nechceš si stahovat celý nový program od konkurence, můžeš vyzkoušet Neoplanet. Funguje totiž jako nadstavba nad Internet Explorerem. Je zajímavý třeba tím, že dokáže snadno měnit kabát. Ze serveru si můžeš nahrát různé verze jeho vzhledu a vybrat si takovou, která se ti nejvíc líbí. V ovládací liště zbylo místo také na vyhledávací okénko. Můžeš tak volat některý z velkých amerických vyhledávačů a nemusíš ani hledat jeho vstupní stránku. Standardní součástí tohoto programu je i Flyswat, který v textu každé navštívené stránky vyhledává známé pojmy a promptně nabízí jejich vysvětlení. Jde například o odborné termíny nebo o názvy firem a vlastní jména lidí, měst nebo zemí. To vše bohužel anglicky, ale bez této řeči se v internetu tak jako tak skoro neobejdeš.

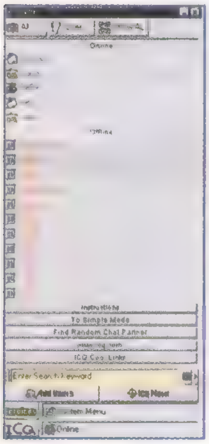


NeoPlanet – upravený Internet Explorer
(http://www.neoplanet.com)
Požadavky: 4 MB na disku, Internet Explorer 4 nebo 5
Výrobce: NeoPlanet

(jtpelech)

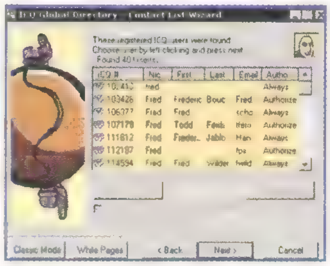
zadarmo

Počítač bez programů je k ničemu. Skoro by se dalo říct, že čím víc programů je v počítači, tím je tento přístroj užitečnější. Samozřejmě, že se to musí brát s mírou. Pokud by se měly všechny programy kupovat, docela by se ti to prodražilo. Naštěstí v internetu najdeš i spoustu užitečných programů, které se dají legálně získat a používat úplně zadarmo. Říká se jim freeware a umí všechno možné, jen je potřeba vědět, kde je najít.



ICQ

Jedním z nejpopulárnějších textových klábosítek je zcela jistě ICQ, který využívají miliony internautu z celého světa. Umožňuje sledovat, jestli je kamarád na druhé strane právě připojen a hned zatepla mu sdělit nejčerstvější novinky nebo poslat nějaký zajímavý soubor. Program totiž automaticky hlídá, jestli jsi na síti i jestli jsi zrovna u počítače. Můžeš si také sestavit seznam přátel, jejichž aktuální stav vidíš potom neustále v okně svého ICQ. Pokud tě obtěžuje někdo, s kým se nechceš bavit, stačí ho zařadit na černou listinu a ICQ už se postará, aby tě tento otrava nechal na pokoji. S ruznými přídavnými moduly muzes zkusit třeba i prenos hlasu a další věci. Ale i základní verze rychlostí předčí elektronickou poštu.



ICQ – nástroj pro okamžitou výměnu zpráv (http://www.icq.com)
Požadavky: 10 MB na disku
Výrobce: Mirabilis

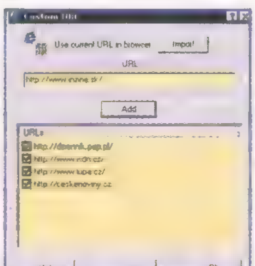
WinAmp

Zvukové nahrávky ve formátu MP3 jsou velmi populární nejen v internetu. Jedním z nejrozšířenějších přehrávačů MP3 je WinAmp, který byl nějaký čas za penize, dnes už je ovsem k dispozici zdarma. Umí prehrávat i ruzné další zvukové formáty a také klasická zvuková cédécka. Krome souboru ulozených na disku dokáže prehravat i nahrávky uložené v internetu. Záleží ovšem na tom, jak rychlé más připojení. Tuto možnost lze využívat spíše pro přenos mluveného slova nebo hudebních nahrávek v nizsí kvalitě, ktere nejsou tak náročné na rychlost přípojné linky. WinAmp je také připraven na to, aby si každý mohl vybrat vzhled, který se mu líbí. Po síti je roztroušena spousta různých skinu - výtvarných potahu, z nichž si určitě vybereš svuj nejoblíbenější.

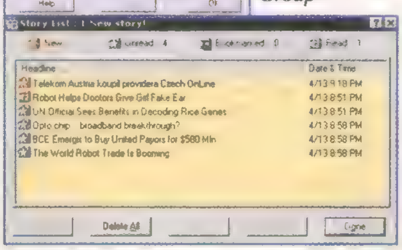
WinAmp – přehrávač zvukových souborů a CD (http://www.winamp.com)
Požadavky: 2 MB na disku
Výrobce: Nullsoft

Newsdart

Jestlize nechceš pravidelně procházet vsechny své oblíbené zpravodajské servery a přesto chcete mít přehled o tom, co tě zajímá, zkus Newsdart. Tento program prochází vybranými (hlavne zpravodajskými) servery a hledá v nich texty podle klíčových slov, která mu zadás. Když na něco narazí, nabídne titulek dané stránky s možností jejího otevrení ve webovém prohlížeci. Standardně má nastavene jen zdroje angličtině, ty si můžeš ale přidat i vlastní servery. Protože klíčová slova mužou byt klidně v cestině, dá se pomocí tohoto programu vyhledávat i na tuzemských webových stránkách. Program sám sleduje připojení k internetu a pravidelně kontroluje zadané servery, aby tě mohl upozornit, jakmile najde něco nového. Pokud tedy patrís k pravidelným uživatelum internetu, budes mít vetsinu zpráv po ruce skoro okamzite po jejich zveřejnění.



Newsdart – osobní asistent pro hledání zpráv v internetu (http://www.newsdart.com)
Požadavky: 1 MB na disku, webový prohlížeč
Výrobce: 3D Internet Group



Lexikon

[illegible] zdarma při splnění určených podmínek

DEGRADOVAT- snižovat, znehodnocovat

DIAL-UP - připojení pomocí modemu a telefonní linky, které se děje běžným vytočením přípojného čísla

DOWNLOAD - stažení souboru z internetu

DTP - (z angl. DeskTop Publishing - publikování na stole), proces zpracování podkladů pro tiskárnu v počítači, výstupem [illegible]

[illegible]

FULTEXTOVÉ VYHLEDÁVÁNÍ - (z angl. full text - plný, celý text) funkce, která umožňuje vyhledávat uvnitř i mnoha dokumentů, tedy v běžném textu, předem zadané termíny

[illegible] a další

HOWGH! - částice, používaná v indiánských jazycích, znamená ve volném překladu asi tolik, co české „To je vše.“, případně „Domluvil jsem!“

ISDN - (z angl. Integrated Services Digital [illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible] černých, desek

[illegible] společností

SKIN - (z angl. - kůže) obměnitelná grafická podoba, v softwarovém světě je bohatými skiny známý například programn WinAmp, ze světa hardweru pak jistě znáš skiny na mobilní telefony

UPGRADE - zhodnocení programu nebo systému obecně přechodem na vyšší verzi

WINDOWS CE - verze operačního systému Windows, používaná především v palmtopech

xDSL - (z angl. Digital Subscribe Line) nový standard přenosu po telefonních linkách, který dokáže plně využít jejich fyzikální propustnost, za x bývá dosazováno zpřesňující písmeno, např. ADSL (Asymetric Digital Subscribe Line)

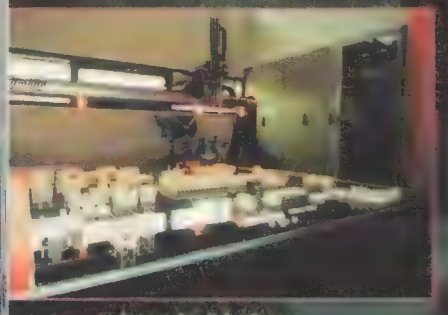
Exkluzívně: Muzeum

Obráz na průčelí muzea jsme posléze prolezli v cave

Zapomeň na muzeum jako na velkou budovu, nacpanou starými věcmi ve skleněných vitrínách. Zapomeň na nudu a volný školní den. Podařilo se nám objevit muzeum, kde je všechno naopak. Jmenuje se ARS Electronica Center, a najdeš ho v Rakousku, v městečku Linz.

Opravdu nejsme v NASA. Na velké mapě světa můžeš vidět kudy běží informace do počítačů u stěn.

Přes internet si tu můžeš vypěstovat svou vlastní kytičku...



...nebo pokřtít holčičku

Ne nadarmo je ARS Electronica Center nazýván „museum of the future", tedy muzeem budoucnosti. Ať hledáš jak hledáš, ale staršího než čtyři roky tam prostě nenajdeš. To proto, že instalace byla v zárusu nové budově zpřístupněna veřejnosti v roce 1996 a je věnována budoucnosti. Všechny exponáty by taky klidně mohly hrát ve StarTreku. Různé simulace virtuální reality, jejich ovladače, něco co vypadá jako skafandr a hlavně hodně, hodně počítačů. Tak úplně zapomeneš, že jsi vlastně v muzeu.

Touch, touch, touch

Skoro všechno, co na čtyřech podlažích najdeš, je přísně veřejné. Většina exponátů přímo vybízí k dotýkání, k vyzkoušení... Koneckonců, je to jejich smysl, jsou přímo k používání. A nejsou tu žádní pruderní hlídači v přísných uniformách, kteří prskají při sebemenším pokusu něčeho se dotknout. Místo těch tu mladí, kolem pobíhající studenti, které poznáš podle oranžové košile, všechno hezky předvedou a vysvětlí, případně pohotově spraví ten či onen spadlý počítač. Všechny instalace jsou tu interaktivní a tak jsme neobjevili (ani v kavárně) jednu jediné místnost, která by se obešla bez bitů a bytů. K vyzkoušení je toho opravdu dost, třeba jak funguje forcefeedback, magneticky snímač pozice v třídimenzionálním prostoru či spousta jiných podivuhodných věciček.

Průvodce mluví česky

Pokud se chceš dozvědět něco víc, vyplatí se zaplatit si průvodce. Příjemné slečny v těch oranžových košilích ti pak vysvětlí, jak fungují jednotlivé exponáty. Přijít na kloub některým z nich totiž není vůbec jednoduché. A co je hlavní? Pokud nerozumíš německy a nemluvíš ani žádným jiným světovým jazykem, můžeš využít českou průvodkyni. Ta je k dispozici každý týden ve čtvrtek a v pátek.

Jeskyně

Středem pozornosti všech návštěvníků je Cave – tedy jeskyně. Je to profesionální simulátor virtuální reality se vším, co k němu patří. Před vstupem vyfasuješ elektronické 3D brýle s lcd plochou, umožňující vnímání prostorového obrazu. Princip je stejný jako u podobných zařízení, které se používají u počítače. Elektronika zatmavuje (uzavírá) střídavě jedno a druhé sklo a to devadesátkrát za sekundu. Když se otevřou dveře do malé místnosti, místo plátna před sebou uvidíš čtyři plochy. Na nich je něco, co zdánlivě připomíná obrázky, ale hodně rozmazané. Tvůj průvodce nejprve asi pět minut něco vysvětluje a pak dá pokyn k nasazení brýlí. Razem je všechno jinak. Elektronická skla se nasazením brýlí aktivují a ty ve čtverci kolem sebe objeviš nový 3D svět.

Onyxový svět

Prohlídka pokračuje, čeká zase zcela jiné prostředí. To, které si nahraješ do paměti osmiprocesorové mašinky (to je ten onyx) známého výrobce grafických počítačů Silicon Graphics. Je to

Neuteč z [illegible]?

Ze [illegible] virtuální reality se nikdo nevrací zpátky

Wolfgang Moderm[illegible] muzea

budoucnosti

mašinka, která má pro sebe celou místnost, samozřejmě klimatizovanou, a jako fakt jedna z mála věcí je přístupná jen vizuálně. Důležité ale je, že ji můžeš používat – svým virtuálním světem si díky ní můžeš chodit podle libosti. Vše řídí průvodce speciálním, jen pro tento účel vyvinutým joystickem. Můžeš dokonce používat předměty ve virtuálním prostoru, třeba tisknout knihu tiskařským strojem. Nesmíš ale zapomenout vložit papír. Opravdu jako v realitě. Tak nákladná a náročná hračka má ale i své praktické využití. Vývojáři a designeři velkých firem (třeba u Chryslera) používají cave pro vývoj svých výrobků. Bez problémů si tak prohlédnou, jak bude vypadat interiér nového modelu ještě před tím, než vůbec existuje. Tak zjistí daleko rychleji a levněji, co musí být změněno a co je naopak praktické a zůstane. Díky složitému a nákladnému technickému vybavení jeskyně si takový luxus mohou pořídit jen ti největší. Cave přístupný veřejnosti je už opravdovou výjimkou a v Evropě je jen jeden. V muzeu budoucnosti.

Kontrolní středisko

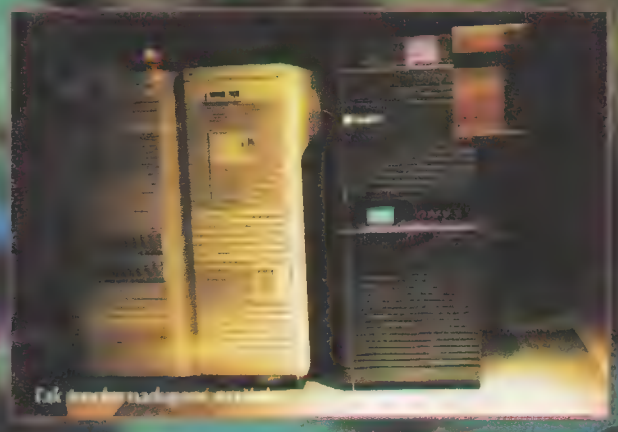
Celé jedno patro budovy je vyhrazeno něčemu, co na první pohled připomíná kontrolní středisko kosmických letů NASA v texaském Hustonu. Všude samé počítače, velká světelná tabule a na čelní stěně obrovská elektronická mapa světa, na které se objevují pořád nové a nové čáry. Žádné raketoplány se ale z těchto prostorů neřídí. Od průvodce se dozvíš, že se nacházíš ve školní třídě třetího tisíciletí. Každý žák má samozřejmě svůj vlastní počítač s okamžitým a superrychlým přístupem na internet. Stejně tak i učitel, pochopitelně. Ten může navíc při výkladu látky využít velké elektronické tabule, která rozeznává různobarevné tužky (samozřejmě bez jakékoliv náplně). Plnou tabuli pak prostě smaže elektronickou houbou. Navíc elektronická mapa na čelní stěně místnosti ukazuje, kam jsou uživatelé připojeni. Dozvíš se tak okamžitě, kde se nachází server, na který ses připojil. Často tě to překvapí. Jako mě: „Waw, už zase jsem v Austrálii. Už potřetí," ozvalo se mi za zády perfektní češtinou. Jo, o muzeu boducnosti se ví i u nás...

Překvapení na úvod i na závěr

Při vstupu do muzea dostaneš elektronickou kartu s chipem, kterou nejdříve vsuneš do automatu u vchodu, aby tě pustil dovnitř. Kartu ale budeš potřebovat i jinde. Můžeš s ní totiž půl hodiny zadarmo surfovat na internetu. A příležitostí je k tomu opravdu nad hlavu. Kamkoli se podíváš, najdeš internetový terminál v různých netradičních podobách. Můžeš vybírat z maců i pc systémů. Nejvíc jich je samozřejmě ve školní třídě. Až si najdeš optimální místo, vsuneš kartu a... Let's surf!

Až ti dojdou síly a budeš mít chuť na menší občerstvení, můžeš výtahem do kavárny v nejvyšším patře. Ale ani ten nezůstal ušetřen. Na první pohled ta velká svítící plocha na podlaze nevypadá nijak výjimečně. Ale je. Na displeji u ovládacího panelu jsou dva programy, z kterých si můžeš vybrat. Doporučuju Apollo 13. Odstartuješ ve sklepě jako na kosmodromu a patry letíš jako když stoupáš na oběžnou dráhu. Pak se otevřou dveře. Vystoupíš v kavárně, samozřejmě plné počítačů, s grandiózním výhledem na údolí Dunaje. Při cole v menším snacku si pak můžeš ještě jednou zabrouzdat po internetu. A pak pomalu začni vnímat zase realitu skutečnou. Na tu virtuální ti ale zůstanou skvělé vzpomínky...

http://www.aec.at



Tak [illegible]

HUBNIKA JACKPOT
POD PÍSMENEM

music music music music

- díl 3

Domácí studio

V minulém díle jsme si vysvětlili, jak používat midi interface. Teď si tedy posvítíme na centrální řídící jednotku, mozek každého studia.

squeencer

HARD ČI SOFT

V zásadě se setkáváme s už známým problémem. Máme volbu ze dvou variant. Většina hudebníků dává jednoznačně přednost softwarovému řešení. Je totiž přehlednější a levnější. Na monitoru počítače přehledně vidíš všechny parametry. Alternativním řešením je zakoupení hardwarového sequenceru. Je to přístroj, který má spoustu potenciometrů, kterými nastavuješ různé parametry not pro každou dobu. Postup programování se u různých systémů zásadně liší. Naopak u sequencerových programů je princip programování skoro shodný a dokonce i grafická úprava se nijak extrémě neliší.

ATARI KULT

V osmdesátých letech se na trhu objevil počítač, který poprvé umožňoval připojení hudebních nástrojů. Byl to Atari ST. Nebyl sice vyvíjen pro využití ve studiu, měl to být jen domácí počítač pro každého, ale umožňoval jako jediný připojení právě těch věciček, které jsou k provozování a taky skládání hudby zcela nezbytné - totiž nástrojů. Díky tomu, že byl cenově dostupný, uchytil se rychle i ve studiích a stal se v raných začátcích elektronické hudební tvorby nástrojem takřka profesionálním. Ale samozřejmě až poté, co se objevily sequenční programy na profesionální urovni. To ale netrvalo zase tak dlouho. Firma Emagic brzy přišla se svým programem Notator (předchůdce dnešního Logicu) a následovali další. O výhodách tohoto systému svědčí už to, že se v nezměněné podobě prodává i dnes a pro své kvality je stále ještě používán. Funkci sequenceru totiž splnuje Atari bez výhrad. Bohužel ale nároky dnešních virtuálních studií nezvládá, a tak ho můžeš použít jen k řízení nástrojů. Jedna vlastnost je však předností stále - je levný. S trochou štěstí koupíš z druhé ruky nebo na inzerát kompletní systém s monitorem a programem za pár tisíc korun.

JAK TO FUNGUJE

Jak už bylo řečeno, daleko častěji se používají softwarové sequencery. Proto se jim podíváme na zoubek. Pro demonstraci opět použijeme program Cubase. Základ je ve správném nastavení. Pokud nenastavíš správně všechny vstupy a výstupy, nic ti nebude hrát. Otevři si proto v menu „nový song".
Objeví se ti okno, kde na levé straně nastavuješ midi kanály a nástroje a na pravé je volné okno. Pak ještě najdeš lištu, která připomíná ovládání od kazeťáku. Dvojklikem myší do pravého pole otevřeš takzvaný „track". Ten je zatím prázdný, ale později obsahuje noty a k nim přiřazená data o hlasitosti, modulaci, ladění a další. Jednotlivé tracky pak můžeš různě kopírovat, stříhat a slepovat, v podstatě stejně, jak to znáš z jiných windows programů. V levém poli nastavíš k tracku midi kanál (1-16), a výstup signálu. Jako výstup si můžeš zvolit jakýkoli midi port nebo přímo nástroj uvnitř počítače (třeba zvukovou kartu). Pak si můžeš ještě pojmenovat stopu. Ta je vlastně souhrnem všech tracků v jedné řadě za sebou a hraje pořád stejným nástrojem podle nastavení výstupu a midi kanálu.
Teď zbývá už jen něco nahrát nebo naprogramovat. K tomu si otevři vložený track dvojklikem myší. Objeví se okno s mřížkou a malou klávesnicí na levé straně. Tužkou můžeš do mřížky zapisovat noty, které odpovídají klávese na levé straně, a jejich délka závisí na délce čáry. Noty můžeš taky nahrát. To uděláš jednoduše tak, že stiskneš nahrávací tlačítko ovládacího panelu. K hraní si taky můžeš zapnout metronom. A když se spleteš? Žádný strach. Prostě si otevři trackeditor (to okno s mřížkou) a překlep umaž gumou. Podobný systém používají všichni výrobci sequenčních programů.
Že je to vlastně jednoduché? Je, k zbláznění jednoduché. Ale až se to všechno naučíš, uvidíš, že možnosti jsou vlastně nekonečné. Jenže ti zas budou chybět jiná hejblátka. O těch třeba příště...

(silver/scf)

Velkej mejdan

Svět šílí a lidé jakbysmet! Nicméně – žít se má...

Několik filmů z poslední doby se věnuje situacím, s nimiž běžný člověk zase až tak často do přímého styku nepřijde, ale o nichž se mluví, vždy a všude... Drogy, alkohol, závislosti všeho druhu. Je to takové nevyčerpatelné téma dneška.
Vyčerpat se ho, alespoň v jedné rovině, pokusila režisérka Betty Thomasová, která je sice u nás takřka neznámá (až na snímek Dr. Dolittle tu snad nikdy nic jejího nešlo ani neběželo), přesto v Americe si už své jméno získala – například snímkem Soukromé neřesti o kontroverzním americkém baviči Howardu Sternovi nebo televizním dramatickým dokumentem The Late Shift o urputném byznys souboji dvou králů americké noční TV. Projekt 28 dní (premiéra 15. června, distribuce Falcon) zvedl Betty od rozdělané práce. Aby ne, když scénář přinesla Susannah Grantová, autorka scénáře (rovněž úspěšného a právě promítaného) filmu Erin Brockovich (starším nad 15 vřele doporučuju, mladší z toho asi nebudou nic mít).

Základní dějová linka je velmi prostá – novinářka, beroucí život jako fakt nekončící mejdan (to my si tak prostě žijem) vyvolá v opilosti skandál a rozfláká luxusní limuzínu. Rozsudek zní: osmadvacetidenní odvykací kůra. No a zbytek už si nech do kina. Protože psát o tom, jaké to je, když rozvolněný člověk narazí na neprostupnou zeď pravidel, režimu a autority, je nesmysl. Ke cti tvůrců nutno dodat, že klasický americký patos tu zůstal v mezích normy a došlo i na humor (Grantová ho miluje pěkně chilli), své si odvedly i hlavní hvězdy snímku – Sandra Bullock v hlavní roli novinářky Gwen a Steve Buscemi jako nesmlouvavý doktor Cornell.
Těžko říct, jestli půjde o premiéru, která zahýbe žebříčky, ale rozhodně to není ztracený čas.

Akce 2 Napětí 2 Humor 2

28 dní
komedie - drama/USA

Start: 15.6.
od 12 let

Představitelé: Sandra Bullock, Dominic West, Steve Buscemi

2

Pohled z druhé strany...

...mohl být ve filmu Human Traffic (premiéra 20. 4., distribuce Sunfilm) zajímavější, než ve skutečnosti je. Britská nezávislá filmová scéna, když už se k něčemu odhodlá, dokáže to udělat podivuhodně syrově, jinak. Justin Kerrigan, režisér tohoto provokativního snímku, měl velké ambice. Naplnil je však jen zčásti. Zatímco Gwen ve filmu 28 dní je vlastně představitelkou nenáviděné generace rodičů a prďolů, co vydělávají peníze a jediné, co se s nimi dá dělat, je ignorovat je, Jip, Moff, Nina a další z Human traffic jsou ti fakt nezávislí odpůrci všeho možného, ti, kteří (alespoň podle svého přesvědčení) žijou skutečně na plný koule.
Rámování příběhu není nikterak originální (víkendový nonstop mejdan – vlastně, sorry, dnes se říká party), přístup sliboval mnohem více (takřka dokumentárně laděná kamera v kombinaci s místy až zběsilými nůžkami), ale i tak vznikl film, který třeba současnou českou produkci, zabývající se podobnými tématy, výrazně předstihl. Stačí jen počítat, snad nejvýstižnější byla před drahnými léty Zaoralova Pavučina. Může za to extrémní Kerriganův cit pro detail a zkratku a vlastně skoro geniální práce se slovem.
Tam, kde ujíždí autor v motivaci a story do stokrát omílaných vzorců, nahrazuje to nikoliv neumělou nápodobou prostředí, ale jeho dokonalým prokreslením. Jestli je film někdy skutečně zmrtvěním okamžiku, tak Kerriganovi se už ve scénáři (tak, tak, je éra autorských filmů) povedlo zmrtvět celou druhou půlku devadesátých let. Zavěsil ji do průvanu a důsledně větrá. Zkrátka svět současných –náctiletých jako na dlani. Ostrý, žahavý, ale vlastně neškodný... Jen takové plutí mezi mraky. Škoda. Ale vidět se to musí!

Akce 1 Napětí 2 Humor 2

Human Traffic
komedie - drama/GB

Start: 20.4.
od 15 let

Představitelé: John Simm, Lorraine Pilkington, Shaun Parkes

2

RUBRIKA JACKPOT POD PÍSMENEM

Duchové zaslouží zvláštní zacházení...

Poprvé se Pekelný chlapec objevil roku 1993

Comicsové hity

GARFIELD

Copyright for Illustration Paws, Inc.

HELLBOY

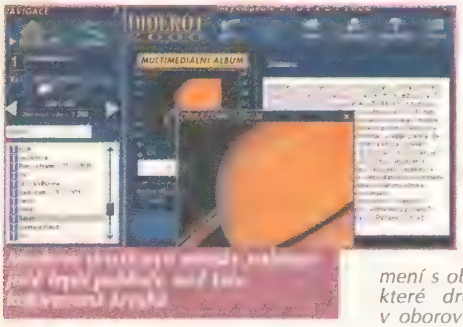
Po setmění se ti obývacím pokojem šourá mlžný přízrak, v krbu něco žalostně vyje a chřestí řetězy, poltergeist demoluje sadu nádobí po babičce a na záchodě se pro samé duchy nedá ani nadechnout. Koho zavoláš? Krotitele duchů, samozřejmě. Ale čistě pro případ, že se zrovna nenacházíš na placatém filmovém plátně, ale na placatých stránkách comicsu, by ti mohlo přijít vhod jedno jméno: Hellboy. Bývá nazýván „největším paranormálním vyšetřovatelem na světě". A přestože tak bývá nazýván především sebou, nedopadla při tomto označení sirka tak daleko od Palacha. Ďábel s ulámanými rohy a kamennou rukou se v našem rozměru vyloupl v roce 1945 jako vedlejší efekt černomagické nacistické operace Ragnarok. Tehdy se ho - ještě jako malého čertího fakana, odtud také jeho jméno - ujal profesor Bruttenholm, Hellboyův pozdější zaměstnavatel v Úřadu pro paranormální jevy. A Hellboyova kariéra profesionálního vyhledávače a likvidátora nadpřirozena mohla vypuknout.

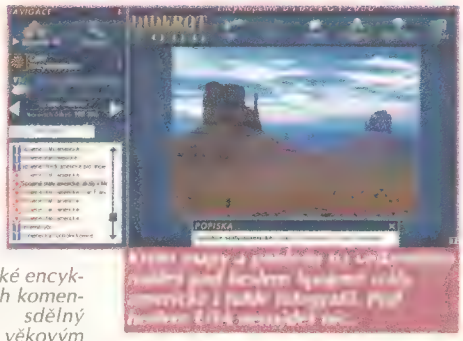
Protože Hellboy sám je monstrum, je logické, že si z ostatních monster, nad kterými normálním lidem lezou oči z důlků a vlasy chytají zdravě bílou barvu, nic nedělá a maximálně jejich zjevení, magické prostocviky či supernaturální útoky okomentuje suchou hláškou ve stylu „Teď už mě začínáš trochu štvát". Všechny problémy řeší tím, že dotyčnému záhrobákovi rozbije hubu. Nebo na ně použije některý ze svých amuletů, kterých má plný opasek. A pak mu rozbije hubu. Práce ho baví.

Jako comicsová postava se Hellboy vynořil roku 1993 z meduly oblongaty scenáristy a kreslíře Mika Mignoly - a od té doby se dočkal několika kvalitních comicbooků (Seed of Destruction, Wake the Devil), příběhových jednohubek (Mrtvola - česky v magazínu CREW 2, Vlci ze Svatého Anastasia - česky v magazínu CREW 6-7, Almost Colossus, Hellboy Christmas Special, výběr hellboyovských povídek vyšel česky ve sborníku Hellboy: Povídky z temnot) i hostování v různých podivnostech (Hellboy/Savage Dragon, Hellboy Junior Halloween Special). Sláva hellboyovských příběhů, které v sobě unikátním způsobem mísí goticky lovecraftovskou hororovou atmosféru se stylem detektivní drsné školy, dosáhla takového stádia, že se uvažuje i o jeho filmové podobě (údajně ho bude režírovat Guillermo Del Toro, tvůrce Mimicu a připravovaného Bladea 2). A samozřejmě nesmíme zapomenout ani na to, že se Hellboy objevil na stránkách románů. Zatím jsou dva. Oba je napsal známý upírský specialista Chris Golden a zatímco druhý z nich, Odd Jobs, je necelého čtvrt roku stará novinka, ten první, Hellboy: Ztracená armáda, si budeš moct česky (v překladu Jana Kantůrka - mj. Pratchettova Zeměplocha) přečíst už koncem května, kdy ho vydá nakladatelství CREW. Takže kdyby na tebe záhrobní svět přece jenom nějakým způsobem položil své slizké studené ruce, víte, kde Hellboye hledat.

Mignola and Dark Ho... Mike Mig...

Diderot by se divil...





Přední francouzský encyklopedista a filozof Denis Diderot by s překvapením, ale určitě s radostí, přijal dnešní možnosti. Vždyť za dvě stě let se v jeho oboru změnily způsobem naprosto nevídaným. Důkazem možností je i nová multimediální podoba původní české encyklopedie.

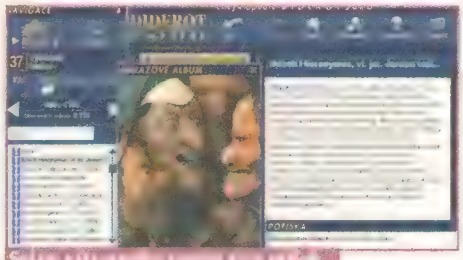
Datace 2000 v encyklopedické edici Diderot přináší nejen tři knižní verze, ale především inovovanou verzi elektronickou. Oproti původnímu originálu došlo k jediné významnější změně (vedle doplnění a rozšíření hesel, samozřejmě) - do elektronického formátu bylo vřazeno funkční fultextové vyhledávání. Zdá se tedy, že je na trhu první komplexní česká elektronická encyklopedie.

Struktura a obsah

Encyklopedie je v elektronické podobě velmi přehledně oborově členěna do osmatřiceti celků, přičemž samozřejmě nechybí možnost využít vyhledávání v celé encyklopedii. 102 374 informačních hesel je doplněno 6 659 obrázky a (nečekaně chudým) zvukovým doprovodem v podobě 388 souborů. Úroveň encyklopedie trochu degraduje technické omezení – CD je programováno tak, že otevřené okno na ploše se nedá zvětšit na fullscreen, což považuji za poměrně zásadní nedostatek. Oceňuji naproti tomu možnost zakoupit síťovou verzi (vhodné pro školy) a spouštět tak encyklopedii ne z CD, ale z pevného disku.

Proporce

Vyváženost a proporce jsou při prvním pohledu vcelku slušné, při bližším seznámení s obsahem však narazíš na některé drobné podivnosti - když v oborově řazeném celku Medicína nenajdeš hesla Kostra (zkoušel jsem i podobu Skelet), Lebka, Embryo, znejistíš. Nejsou samozřejmě ani v jiných celcích, prostě nejsou vůbec. Jestliže v oboru Psychologie narazíš na heslo projekce, odkaz tě dovede k českému ekvivalentu promítání, aniž by brał v potaz odborný význam slova. A termín promítání už je pak vysvětlen pouze v rovině matematické, což mne překvapilo ještě víc. Nu, encyklopedie, zvláště interaktivní a zvláště v dnešní době, to je produkt, který není nikdy zcela hotov.



Odbornost a styl

S velkým uspokojením jsem přijal stylovou čistotu a přitom faktickou správnost informací. I moderní, velmi bulvární hesla jsou zpracována sice krátce, ale výstižně a objektivně - viz např. heslo Astrologie, kde je vynechán (naštěstí) všechen balast a velmi věcně je popsán základ této vědní (nejsem padlý na hlavu, vím co píšu!!!) disciplíny.

Zároveň je příjemné zjištění, že jazyk elektronické encyklopedie (a to i ve zvukových komentářích) je jednoduchý, sdělný a tudíž přístupný i nižším věkovým kategoriím.

Chudé přílohy

Určitě trochu zamrzí, že obrazový a zvukový (ten zejména) doprovod je poměrně řídký. Pokud jde o osobnosti, jsou výrazně upřednostněny osobnosti české, ze slovenských už jen pár (kritéria výběru jsou nejasná), z evropských a světových jsem jich zatím mnoho neprošel. Přesto, ti důležití zastoupeni jsou. Jen trochu překvapí, že zatímco Lukáš Pollert se svou fotografií pochlubí, na Jágra nebo Kateřinu Kašpárkovou se nepodíváš. Stejně tak je mi líto, že když si najdu kterýkoliv stát, uvidím vlajku a dostane se mi všemožných informací, ale hymna chybí. Tady je ovšem do budoucnosti ohromný prostor pro realizaci...

A závěrem...

Chceš-li mít na svém PC po ruce nejrůznější informace v podobě, která sice neohromí, ale bude rozhodně přínosem, je elektronická podoba encyklopedie Diderot vhodným titulem. Jako návrh tvůrcům pak zdarma nabízím drobnost - zpracovat všechna hesla i ve zvukové podobě. Pro zrakově postižené by to bylo určitě příjemné. V době, kdy se běžné hry distribuují na několika discích, je jednodisková encyklopedie zbytečně skromná. A těším se na dobu, kdy každé heslo bude vybaveno bohatým doprovodným materiálem. Howgh!

(pgk)

PC PS N64 DC CZ

Encyklopedie Diderot

1999 Kč	Diderot	1 uživatel

Min.: PC 486 kompatibilní, 16 MB RAM, VGA 256, CD ROM 8x, SoundBlaster kompatibilní, Windows 95
Dop.: PC Pentium 90MHz, 32 MB RAM, VGA HiColor, CD-ROM 24x

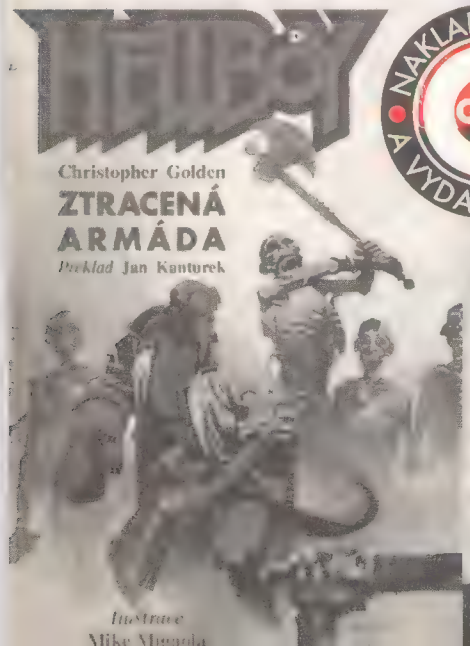
Informace 2 Ovládání 1 Doprovod 2

snadné ovládání, solidní informační základ

mírně disproporční, nelze měnit velikost okna

Solidní základ, který dovoluje těšit se na upgrade s větším množstvím obrazových a zvukových příloh

2



NAKLADATELSTVÍ A VYDAVATELSTVÍ CREW

HELLBOY

ZTRACENÁ ARMÁDA

Největší světový paranormální vyšetřovatel Hellboy se vrací

Tentokrát v románu spisovatele Chrise Goldena a v brilantním překladu Jana Kantůrka. Písek, mumie, pavouci a britská tajná služba. A samozřejmě Hellboy.

V květnu vydává nakladatelství CREW. K dostání pouze ve vybraných knihkupectvích. 208 stran, přes 60 ilustrací od Mika Mignoly.

Cena 199,– Kč

Objednejte si složenkou typu A na adrese redakce a získáte 10% slevu. Takže zaplatíte pouze 179,– Kč.

Vydává nakladatelství a vydavatelství Crew. Adresa redakce a distribuce: Dlouhá 16,

SOUTĚŽ
RUBRIKA JACKPOT
POD PÍSMENEM
F

Když si chceš popovídat...

...stačí napsat. Postěžovat si či pochválit, říct názor, zeptat se. Všechno se smí. Budeme tak o sobě víc vědět a budeme k sobě mít blíž. Snad. A ScreenFun bude víc tvůj. Určitě.

Dopis měsíce

V pátek 24. 3. jsem si koupila časopis Tina. Na zadní straně mě zaujala reklama na Váš časopis. Šla jsem ho koupit pro svého syna. Jsme nadšení! Takový časopis jsem si pro syna představovala. Myslím si, že mu nelze nic vytknout. Sama jsem ho přečetla celý, abych mohla se svým synem vykládat o tom, co v něm vlastně je. Je v pubertě a chci se snažit být jeho dobrou kamarádkou. Tím Vás rozhodně nechci zatěžovat. Mám dva syny, ale jeden je ještě malý (5 let).
Zajímalo by mě od kdy Váš časopis ScreenFun vychází? Mrzí mě, že jsem se s ním nesetkala již dříve.
Jsem s ním tolik spokojená, že po prvním výtisku objednám roční předplatné synovi Zdeňkovi k jeho čtrnáctým narozeninám, které oslaví 9. dubna. Je 86. ročník. Věřím, že bude stále tak dobrý jako doposud a přeji Vám mnoho úspěchů do dalších čísel.
Díky za něj

Helena Pecová, Brno-Bystrc

Milá Heleno, tak jsme se dočkali oba. Ty jsi čekala na časopis pro syna, já zas čekal na prvního z rodičů, kdo si se svými dětmi chce hrát a povídat a má zájem o to, co je baví, i když to jsou ty někdy tak nenáviděné počítače (kterých se bojíme, protože jim nerozumíme, že? protože počítají milionkrát rychleji, že? a protože si mnohem líp pamatují, že?). No, jsem fakt rád, že jsem se dočkal. Na druhé straně si myslím, že ještě můžeme najít spoustu věcí ke zlepšení, takže hledáme. A Zdeňkovi posíláme jen tak pro radost docela zajímavý ovladač Side Winder. Hodně radostí...

Víc o PS

Moc se mi líbí časopis SCREENFUN a příloha, kterou tam dáváte. Naštvalo mě, když tam psalo hodně kluků, že je štve, když tam je hodně věcí o herní konzoli PS a málo o PC. Já vlastním herní konzoli a myslím si, že by tam mělo být více na konzole než na PC, protože PC má časopisy SCORE, LEVEL, GAME PAGE... Zato PLAYSTATION má jen PS magazín a ten je příliš drahý.
Dík, čau
PS: Bude jiná příloha než nálepky? Budou i soutěže o CD na Playstation?

František Matějů, Bohumín

Věčné dilema hochu, čeho víc, čeho míň. Přiměřeně, řekl bych. Zkoušíme to... ladíme to..., konečně, rozhodneš ty a tobě podobní. Jiná příloha je jasná věc, stejně jako soutěže o CD na PS. Měj se.

Cheaty, cheaty,

Mňa osobne lákajú cheaty na PSX. Lebo keď si kúpim hru, chcem mať od nej všetko, chcem sa opýtať, či sa dajú predplatiť i staršie čísla ScreenFunu aj na Slovensku a ako. Dal som ScreenFun predplatiť, lebo stánkom neverím či bude, alebo nie. Moc by som prosil uverejniť cheaty pro PSX na hry: Need for Speed 4, Syphon Filter 2, No Fear Mountain Biking, Le Mains 24 Hours, Bushido Blade 1. A do budúcna: NFS 5, Super Bike 2000.

Milan Kolaj, Brezno

Cheaty budú, budú, budú. A 1. novembra bude dokonca aj špeciálne cheatove číslo. Berieš? Prvé číslo scí bolo vydané 21. marca tohto roku, keď nerátam decembrové, ktoré bolo testovacie.

Pre motoristov

Chcel by som sa opýtať, kedy bola vydaná alebo či už je vydaná hra F1 2000 od Electronics Arts, aké sú minimálne systémové požiadavky hry NEED FOR SPEED 5 (Porsche) a či by ste mi mohli poslať vypálené na CDčku downloadované autá pre NFS3.

Roman Mirc, Nové Město nad Váhom

F1 2000 už je vonku, ale poznám aj lepšie hry. NFS 5 je celkom v pohode – pozri rubriku CHECK – ale downloady pre 3 nemáme. Možno, zajtra?

CD chybí

Mám jenom dvě připomínky, ale taky možná návrhy pro vás. Všechny ostatní počítačové časopisy mají uvnitř jedno nebo dvě CD a plakát. Nechci, abyste měli všechno stejné jako ostatní, což vy taky nemáte, ale to jedno CD s plakátem by se jednou za čas šiklo. Píšu jednou za čas, tím myslím vždycky ob jeden měsíc nebo tak nějak. Bylo by to fajn. Ten plakát by ani tak nevadil, ale to CD by bylo doopravdy fajn.

Jarek

Járo, šiklo by se, ale jednou za měsíc to nepůjde a navíc – je to trochu nuda. Dostávám na stůl pravidelně CD skoro ze všech časopisů, které u nás vycházejí. Většinou slouží jako efektní podložky pod můj kafáček. Přes léto NĚCO připravíme, na podzim si smlsneš...

U konce...

Uvítal bych u recenzí více psaní a míň velkých obrázků. Taky nevím zda cena není zbytečně velká. V prosincovém čísle bylo samolepek daleko více, za to v dubnovém bylo míň a více bílého místa. Copak, dochází vám dech? Vždyť jste teprve začli? Co bych teda uvítal? Větší počet stran, alespoň 100! A míň redakčních šotků, ale chybama se člověk učí...

Devastator

Petr Zavadilík, Valašské Meziříčí

Nejsme u konce s dechem, ale je fakt, že na samolepkách bylo víc bílého místa. Sorry, příště zahustíme. Pokud jde o recenze, velkých obrázků neubude, protože mnohdy o hře řekne slušný obrázek víc, než půl stránky žvástů. Delší recenze? Bude jich míň. Ber to jako kompromis... A víc stran? Děláme na tom, ale nic není hned, a hlavně, nic není zadarmo.

Máme i fanynky

Mohli byste napsat něco více o Virtua Fighter 3th a Drakan – řád plemene, GTA 2. Napadlo mě, že byste mohli napsat více i o internetu a o všem co dokáže.
A ještě jsem zapomněla, moc se mi líbí hra Atlantis I i II, byla bych moc a moc ráda, kdyby jste jí věnovali pár stránek.

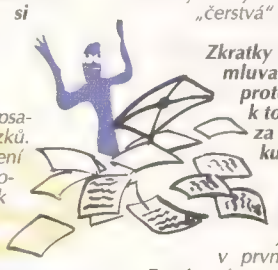
Vaše fanynka Hanka.

Slibuju, fanynko, slibuju: stoprocentně oba díly Atlantis. Budeš mít radost? Měj...

Chybí mi základní poznámka o zkratkách v tabulkách u hodnocení her (PC, PS, N64, SAT, CZ, DC, A, GBC, PS2 atd.)
Ještě jsem se chtěla zeptat, zda nemáte ještě nějaké staré výtisky. Ale vzkažte svému grafikovi, že jste ode mne dostali 2 - některé texty jsou špatně čitelné! Jinak celkový vzhled časopisu je velmi dobrý a hry i články také.

„čerstvá" čtenářka Blanka, Praha

Zkratky už jsou ve slovníčku, omluva. Starší čísla nejsou, protože nejsou. Co víc ti k tomu mám říct? A dvojka za nečitelné texty? Já děkuju, grafici ne... :)



Vězeň

Jsem uvězněnej hned v prvním kole v Kambodži. Prosím vás o malou radu. Je to úroveň Angkor Wat. Všechno jde dobře do chvíle, kdy mi Croy řekne, jestli chci u dvou bran doprava nebo doleva. Ať jdu na jakoukoli stranu, čeká mě tam naproti vchodu (na konci sálu) velké kolo, uprostřed na stropě visí dolů lano a po obou stranách tohoto lana jsou jakési plošiny a na jedné z nich vzadu je páka, o které si myslím, že když za ni zatáhnu, kolo (dveře) se otevře. Ale! Teď potřebuju poradit. Jak se mám k té páce dostat?

Lukáš Chlubna, Most

Odpověď je jednoduchá. Vlevo od vchodu nad nízkou římsou najdi průlez. Dojdi na plošinu před lanem a skoč na něj. S jeho pomocí se přehoupni k páce. Zatáhni za ni a pak už šťastnou cestu.

Tož tak, zase mě všichni naštvali, protože Svátek práce neslavili líbáním pod halúzkou, ale jezdili tu Porsche a hráli Links a FF a vůbec. Tak jste mi zas zůstali. Berte to sportovně a pište!

(pgk, lara konzultace eada)

Vydává nakladatelství a vydavatelství Crew. Adresa redakce a distribuce: Dlouhá 16, 110 00 Praha 1, tel.: 02/2321530, FAX: 02/2320962, e-mail: distribuce@crew.cz

Blackpen

SOUTĚŽ
RUBRIKA JACKPOT
POD PÍSMENY
G,H a I

Chceme lepší screenshoty i jali jsme se pořizovat video. Digitální. Jednoduché. Tak jsme si koupili od Matroxu úžasnou a vychvalovanou G400 s Rainbow střižnou. (Teda, mezi námi, taky ta karta zůstává trošku dlužna své pověsti, ale co naděláš?) Celé to má droboulinký hák: když chceš na tv tuneru český zvuk, musíš si nechat do karty přibastlit stereo CZ modul. Učinili jsme tak a ... Nic. Přesto, že kartu pro české normy upravuje a prodává společnost Actebis, pěkně se nám vysmáli, když jsme žádali technika nebo okamžitou výměnu za funkční zařízení. Firma jejich velikostí takové služby neposkytuje. Nevadí, příště jdeme za jinou a všem to řekneme, že reklamační řád u některých firem je jen cárem papíru. Nicméně, děkujeme za zkušenost.

Miluju vládu, ne nadvládu, říkám si občas. Po některých krocích vaší, tedy české vlády, ovšem ztrácím svou pohodu. Chytám křečovité záchvaty smíchu, třeba když slyším o jejích plánu na internetizaci školství. Jak prosté je heslo „Internet do každé školy!"... A jak je blbé, když se zároveň snižují fondy pro rozvoj, když se nic neděje s cenami za připojení, když se uměle prodlužují monopoly, když je všem jasné, že internet na škole není řešením, protože napsat si do výkazu splněno a mít přitom třeba jen jeden počítač na každé škole, to taky lze. Chlapi, neblbněte!!!

Jara, máje a podobných nádherných něžnůstek využil jakýsi kretén k tomu, aby si dokázoval svoji vnitřní sílu. Pokud vám někomu přišel mail s lákavým ILOVEYOU a otevřeli jste ho, víte, o čem mluvím. Pokud ještě ne, tak to proboha nedělejte. Fakt tyhle vlny virů, které se kousnou v počítači a drží jak rozzuřený pitbul, fakt je nemám rád. Ale nejvíc mě štvou jejich umanutí vynálezci. Závidím vám, jak se umíte bavit, kluciii...

Chcete si tu něco koupit a máte pocit, že je velmi jednoduché, aby na českém trhu bylo totéž, co je deset kilometrů za hranicem i běžné? Tak máte úplně jiný názor, než většina computerových distributorů u nás. Nevím, distributor, který nechce distribuovat, není to zas nějaká česká specialita??? (Všem, kdo prodávají volanty!)

Nemůžu si pomoct, ale ránu do hlavy potřebuje i americký dolar, aby se vzpamatoval. Protože když to takhle půjde dál, tak za půl roku budou všechny počítače o 30% dražší. A to je nehezké.

Redpen

Dneska chvála bude. Pan Hejtmánek z brněnské společnosti Gothic nemá nic společného ani s námi, ani s Matroxem, ani s Actebisem. Ale je to profík a asi fajn chlap, protože poradil a s instalací té zpropadené trucovité G400 pomohl. Grátis. Tak platíme aspoň takhle.

Jan Mühlfeit z českého Microsoftu odchází do Evropy. Je dobrý, tak ať je mu dobře. Hergot, Honzo, všichni ti závidíme, protože už tam taky chceme...

Pokud jde o hry a zábavu, máme radost, že se tu rodí takové hezké projekty, jako třeba oživení Nintenda a nástup GameBoye. A vím ještě o jednom, ale neřeknu, protože čert a konkurence fakt nikdy nespí.

pgk + dada

	VODNÍ TOK	DOMÁCKY OLGA	DVANÁCT MĚSÍCŮ	SPZ OSTRAVY	NÁSILÍM OBSAZEN		NAKAŽ-LIVÁ NEMOC	PRIMÁT	CHUDO-ZUBÝ SAVEC	OTVORY V SÍTI
NAROZENÍ	P	O	K	O	D	HESLO	M	O	T	O 12
TĚŽKÝ MĚKKÝ KOV	O	L	O	U	O	OBRÁCENÝ JEV / ČESKÉ MĚSTO	O	P	A	K
NERVOVÝ ZÁŠKUB	T	I	K 7	NOČNÍ PODNIK / KVĚTEN	B	A	R	ZNAČKA RADIA / HNÍZDO KVOČNY	R	A
OSOBNÍ ZÁJMENO	O	N	ZAŘÍZENÍ POČÍTAČE / OZN. DATOVÉHO CD	M	Y	S	TYP FORDU / IZOTOP RADONU	K	A	OZNAČENÍ LETADEL SALVADORU
JEDNOTKA HMOTNOSTI	K	A	D	A	T	MASTNÉ LÁTKY / SPALOVÁN	T	L	K	Y
	VIDINA VE SPÁNKU	ČÁST VOZU / HOVOROVÝ ZÁPOR	D	E	EXPERIMENT / VYJMOUT (zbraň)	P	O	K	U	S 1
SAMOTEN	S	A	M 15	VÁHA OBALU / SLÍVKO NÁŘKU (!)	T	A	R	A	PATŘÍCÍ ADOLFOVI (domác.)	PRACOVAT MOTYKOU
NÁZEV ZNAČKY LITRU	E	L	DRUH KABÁTU / ROSTLINA KANA	B	A	K	O	M 4	A	K
NE-STRAŠEN	N 13	E	D	É	S 5	E	N	PŘED-LOŽKA / K NIČEMU	D	O
	APLAUS	JEDEN (rus.) / OKŘÍDLENÝ KŮŇ	O	D	I	N	UZLÍK V LÁTCE / CENNÁ ZNÁMKA	N	O	P
PSANÍM OKOPÍROVAT	O	P	S	A	T	POLYNÉSKÝ NÁPOJ / JAKÉ MNOŽSTVÍ	K	A	V	A
ROZKAZ K ODEJITÍ Z MÍSTNOSTI (!)	B	E	N	I 16	ČINIT / DÚLNÍ PLYN	K	O	N	A	T
TURECKÝ DŮSTOJNÍK	A	A 11	A	ŠATNÍ ŠKŮDCI / ZDOBIT VPICHY	M	O	L 8	I	ALKOHOLIK	HODNĚ
ZNAČKA VÁPNÍKU	C	A	PODNIK SPOJŮ / TĚŽ	T	E	L	E	C	O	M
ODBORNÍK V ESTETICE	E 6	S	T	E	T	I	K	ZNAČKA POLONIA / NA ŽÁDNÉ MÍSTO	P	O
	ČTYŘHRA (hovor.)	ÚTOK / MUŽSKÉ JMÉNO	A	T	A	K	ŽÁDNÁ VĚC / JMÉNO (angl.)	N	I 9	C
ZNAČKA TOPNÝCH KOTLŮ	D	A 3	K	O	N	AFRICKÝ VELETOK / VYPÍJEN	N	Y	L	ZNAČKA TELURU
ŽÁK	E	L	E	V	BALÍK / HOVOROVÝ SOUHLAS	P	A	K	E	T 2
PŘITAKÁNÍ	B	A	OŽIVENÍ	A	J	I	M	A	C	E
SPZ LOUN	L	N 10	INDIÁNSKÁ MODLA	T	O	T	E 14	M	pomůcky: AGA, ELEV, DOSNA, NAME, TARAKU, TORON	

STAŇ SE KLINGONEM!

Objednávku zasílejte na adresu:
EUROPRESS, k.s., Viktora Huga 6, 150 00 Praha 5
tel.: (02)57 008 219
mbartuskova@hbv.de.
Předplatné pro SR zajišťuje ABOPRESS, s.r.o., Radlinského 27, 811 07 Bratislava

Měsíčník SCREENFUN, plná cena 49 Kč/ks, 57 Sk/ks.
Zvýhodnění pro předplatitele: 2 čísla zdarma

Každý měsíc získají první tři objednávající předplatné zdarma.
Deset dalších obdrží jako dárek jednu z novinek na herním trhu.

Závazná objednávka předplatného měsíčníku

Objednávám předplatné: SCREENFUN

☒ na 1/4 roku (123 Kč) ☐ na 1/2 roku (246 Kč) ☐ na rok (492 Kč)

Jméno: ..... Rodné číslo.....

Ulice: ..... PSČ: .....

Místo: ..... Tel.: .....

Požaduji daňový doklad ☐ ANO ☐ NE

DIČ: ..... IČO: .....

Stáň se klingonem!

jackpot jackpot jackpot jackpot

H+I strana 65

3x

Jo, máme rádi humor. Takže jestli ho máš rád taky, pojď do toho.

Každý předplatitel, který napíše i vtipně zdůvodněnou potřebu dostat zdarma fotoaparát, má šanci.

Totiž - pět fakt nejvtipnějších foťák dostane. A tři nejrychlejší předplatitelé budou mít předplatné na celý rok úplně zdarma.

5x

Chceš skutečně vyhrát jednu z těchto cen?

Není nic jednoduššího!

Vyber si cenu, která tě zajímá, odpověď napiš na list papíru s adresou, označ příslušným písmenem, vlož do obálky s heslem SOUTĚŽ a pošli do konce měsíce na náš PO BOX. Když budeš mít štěstí, bude cena třeba právě tvoje.

Pokud se chceš zúčastnit více soutěží, pak napiš každou odpověď na zvláštní list, označený adresou a příslušným písmenem - obálku můžeš použít jednu.

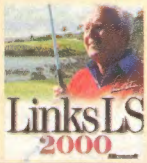
Lístky bez adresy nebo lístky s hromadnými odpovědmi nebudou do soutěže zařazeny.

Pošli na adresu:
SCREENFUN
PO BOX 36
Kladenská 538
160 05 Praha 65

G strana 65

20x

Máme rádi hádanky a křížovky, a protože víme, že ty taky, tak tady máš cenu, aby se ti líp luštilo.



Jako obvykle, dvacet šťastných správných luštitelů se může těšit na celkem slušný golfový simulátor...

D strana 58

6x

Muzeum budoucnosti je atrakcí, kterou propást si správný fanda technosvěta nemůže dovolit. Není to daleko, takže tam v klidu můžeš s tátou zajet.

Jen je důležité vědět, kam... Těch šest, kteří to vědí, budou mít vstup zdarma.

E strana 62

10x

Ten bláznivý kocour má jednu naprosto typickou hlášku. Víš kterou?

Můžeš patřit mezi deset šťastných, kterým pošleme tři sešity plné Garfieldů.
Cenu věnovalo nakladatelství a vydavatelství CREW, jak jinak.

C strana 1

5x

Skončil návod na Laru, ty už ji máš prohranou až do omrzení a tak ta otázka bude stráááašně jednoduchá.

Víš, ona je Lara chytrá. Ale je tak chytrá, že se obejde bez kompasu?

Kdo to ví, má šanci na hru, kterou si určitě zahraje ještě několikrát.

A+F strana 14+64

5x

Milovníci rychlých kol se budou radovat. Otázka jde na podvozek - z kterého roku je model zvaný Moby Dick?

No a ti úspěšní mají šanci si NFS5 jezdit od rána do večera.

A že se těšíme na dopisy, tak příští dopis měsíce si NFS5 zajezdí taky. Dobrý nápad?

1x

B strana 20

5x

Japonsko uchvátila hra, která není ani dravá, ani napínavá. Zábavy ale poskytuje spoustu a umí být dábelsky složitá. Jestli si ji chceš zkusit zadarmo, máš šanci.

Stačí jen napsat drobnost - z které světové dílny tahle báječná hudební PS hra pochází?

Seznam výherců soutěží časopisu Screenfun duben 2000

A Správná odpověď: Make-up
Výhra: hra Nox (10x)
Zdenka Kvapilová - Chrudim II, Pavel Štulajter – Lázně Bohdaneč, Marie Gaurová – Třinec, Tomáš Licinberk – Kostelní Hlavno, Václav Nápravník – Bílina, Jiří Soukup – Plzeň, Petr Švojgr – Klášterec n. Ohří, Róbert Škadra – Nitra, David Mlynář – Pardubice, Viktor Lokaj – Uherský Brod

B Správná odpověď: Na západě.
Výhra: CD-ROM Encyklopedie vesmíru (5x)
Petr Sedláček – Trutnov, Ondřej Šmotek – Bystřice p. H., Jiří Horňák – Břeclav, Pavla Pantůčková – Praha 4, Ondřej Martínek – Kolín

C Správná odpověď: V hrobce.
Výhra: hra Tomb Raider IV (10x)
Jaroslav Fajmon – Nové Město, David Kaleta – Český Těšín, Nikola Kubínová – Hradec Králové, Lenka Třísková – Pohořelice, Karel Grafnetr – Česká Lípa, Vladimír Kanderál – Zlín, David Rohrbach – Suchdol n. L., Richard Hakl – Trutnov, Jozef Sladovník – Závada, Tomáš Čermák – Brniště

D Správná odpověď: S přesností 30 m.
Výhra: hodinky Casio Protrek GPS (1x)
Miroslav Zuziak – Sadská

E Správná odpověď: Technologie zpětné vazby (fyzický vjem skutečné činnosti)
Výhra: joystick MS Side Winder Force Feedback Pro (1x)
Daniel Hausknecht – Drahanovice
Výhra: tričko Microsoft (2x)
Josef Krištof – Hradec Králové, Lukáš Friedrich – Postoloprty

F Správná odpověď: Zařízení, připojující vzdálené počítače prostřednictvím sítě.
Výhra: modem V.96, 56 Kb/s interval (1x)
Marcel Jachník – Nivnice

G Správná odpověď: V Praze a v Liberci.
Výhra: vstupenka a hodiny hry v zábavním centru Babylon v Liberci (10x)
Eva Nymburská – Nymburk, Miroslav Štverák – Mělník, Tomáš Potůček – Josefův Důl, Martina Košatová – Liberec, Tomáš Tichý – Litvínov, J. Novák – Hrádek n.N., Jiří Adamec – Poděbrady, Jan Krajník – Litoměřice, David Pohořalý – Chomutov, Jiří Šnábl – Klášterec n. O.

H Správná odpověď: Infračervené světlo
Výhra: souprava Laser Challenge (5x)
Radek Vlček – Velká Hleďsebe, Martin Šlechta – Teplice, Jakub Novotný – Bruntál, Jiří Kolář – Praha 9, Tomáš Dostál – Hradec Králové

I Správná odpověď: 10. 2. 2000
Výhra: tričko South Park (7x)
Petr Farkaš – Louny, Filip Chlud – Strážnice, Lukáš Heřman – Ostrava–Dubina, Tomáš Borcovan – Martin, Eliška Čechová – České Velenice, Lammrová Michaela – Chrast u Chrudimi, Jiří Jablunka – Zborovice

J Správná odpověď: Stan Lee
Výhra: sada sedmi sešitů Spider Man (10x)
Michal Valenta – Zábřeh, Veronika Haboňová – Varnsdorf, Vojtěch Kormout – Smečno, Tomáš Tříletý - Staré Město, Mária Vrbová – Nitra, Niedobová Barbora – Vendryně, Kolinger Roman – Příbram, Marcel Dopita - Bechyně, Michal Bucek - Staré Splavy, Marek Štůrala – Dalovice

K Správná odpověď: Borussia Dortmund
Výhra: boxerky Styx (7x)
Petr Hurdich – Kynšperk n. O., Michal Pfeffer – Znojmo, Michal Řezníček – Topolčany, Antonín Honc – Černošice, Vítězslav Teřl – Chotěšov, Martin Mráz – Praha 8, Martin Limburský – Trutnov

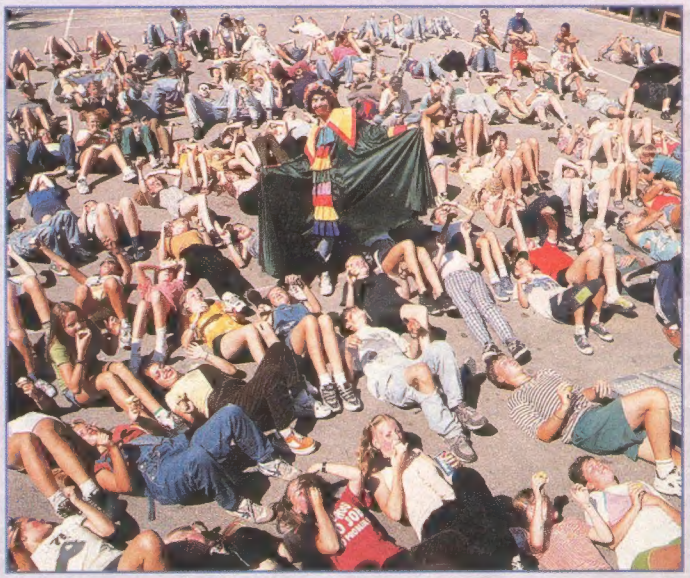
L Výhra: první tři předplatitelé získávají roční předplatné zadarmo
Viktor Flek – Černá Hora, Ladislav Frantal – Třešť, Zdeněk Duda – Koryčany

M Pět nejvtipnějších předplatitelů
Výhra: hra dle výběru (Nox, Tomb Raider IV nebo Sim City 3000)
Michal Pecháček – Štíty, Rostislav Roušal – Třinec, Jan Kalmus – Staré Město, Eda Nováček – Praha 6, Jakub Kaštyl – Smržice

N Správná odpověď: v roce 1963
Výhra: figurka Spider-Man na motorce (5x)
Štěpán Gombala – Rim. Janovce, Michal Strejček – Brno, Jan Štembera – Litoměřice, Martin Vítek – Hranice n. M., Jan Kořínek – Litoměřice

O Tajenka křížovky: Proti všem a hlavně proti Kanaďanům
Výhra: hra SimCity 3000 (20x)
Jan Odstrčil – Bohuňovice, Lukáš Pangrác – Trhanov, Miroslav Hájek – Jindřichův Hradec, Tomáš Slavíček – Bojkovice, František Provazník – Holešov, Daniel Vyskočil – Brandýs n. L., Martin Sulír – Metylovice, Jan Hubálek - Tachov, Petr Trměj – Starý Bohumín, Karel Rozehnal – Praha 4, Marek Vyskočil – Střelice, Martin Buřič – Trhové Sviny, M. Mizerák – Dubicko, Lucie Fedynyczová – Bavorov, Renáta Gruntová – Hlubočky, Zdeněk Holec – Plzeň, Karel Škroud – Louny, Karel Hudeček – Dubí, Josef Tesař – Ml. Boleslav, Petr Pengl – Petrovice.

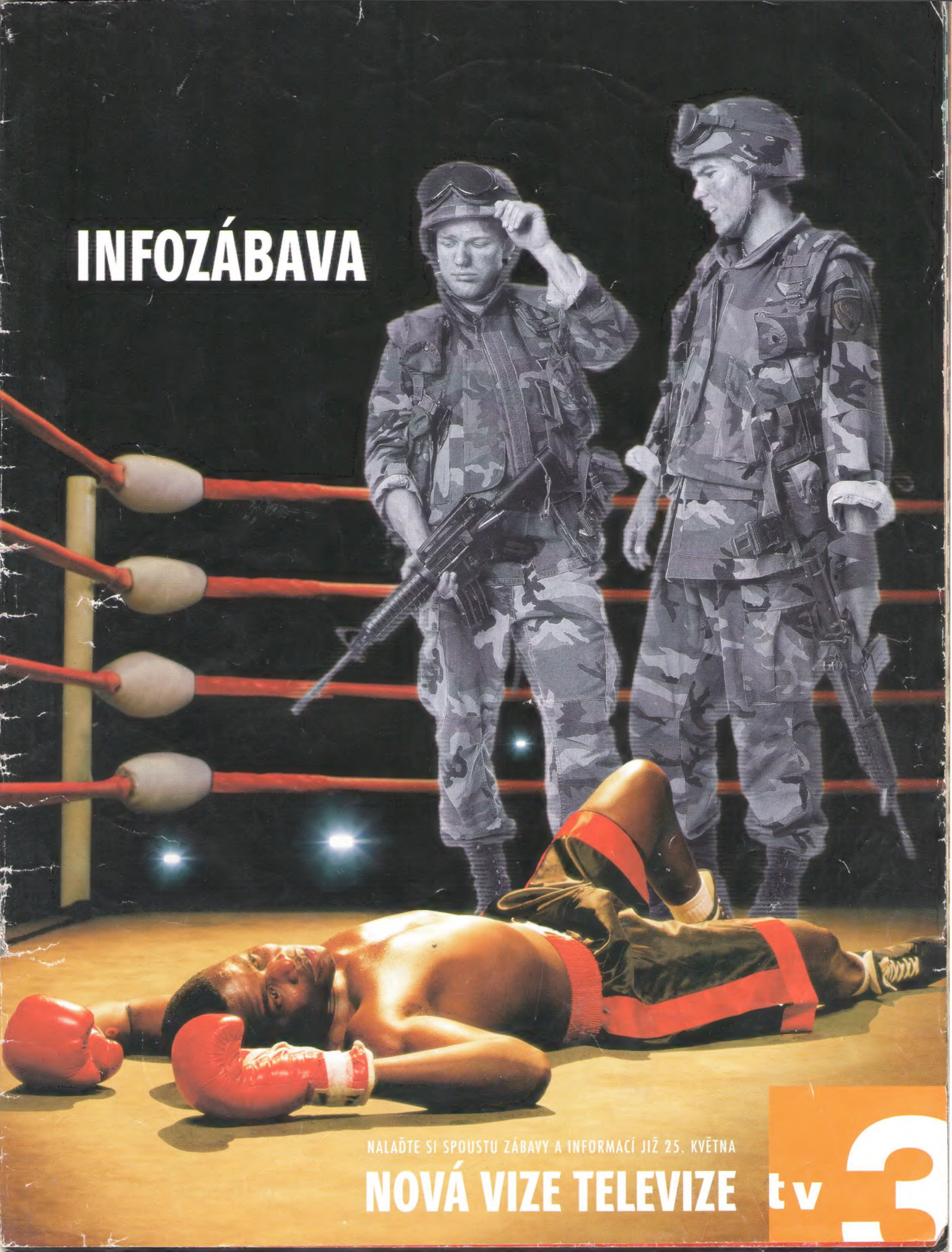
11 dní v rytmu

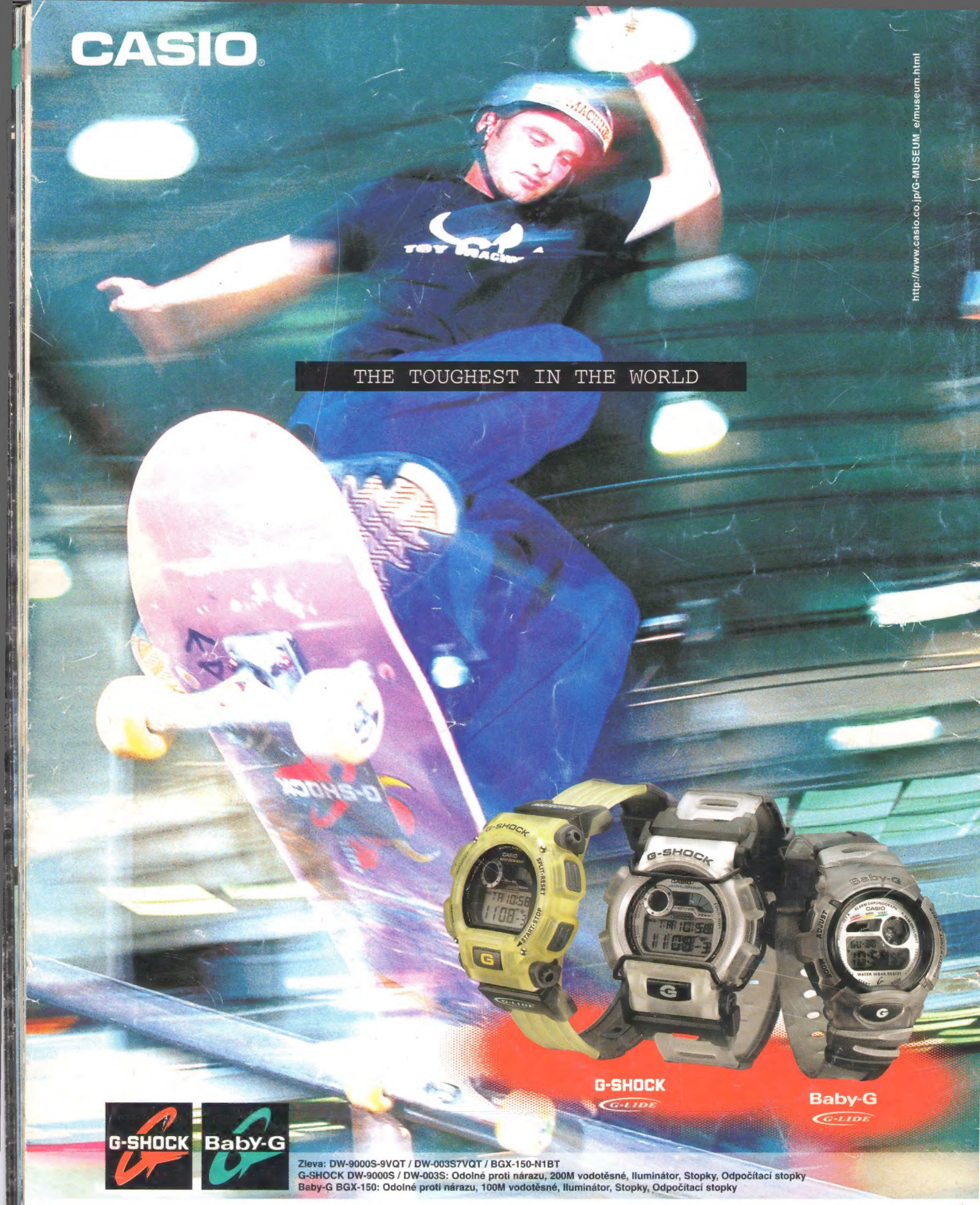


Únava je slastná, když jí předchází nádherných 11 dní, strávených v rytmu hudby a tance. Ostravská agentura H+H pořádá tyto tábory v kouzelném prostředí Beskyd (rekreační středisko Ondrášek) letos již desátým rokem. Součástí tábora není ale samozřejmě jen tanec a hudba, ale jak se sluší a patří: spousta her a soutěží, karneval a překvapení v podobě návštěvy známých osobností. Takže, odjeď od konzole do přírody, za hudbou...

volné termíny
1.7. - 11. 7.
11. 7. - 21. 7.
21. 7. - 31. 7.
2. 8. - 12. 8.
12. 8. - 22. 8.

Kontaktní adresa: Agentura H+H, Poštovní 31, 702 00, Ostrava 1
tel.: 069/612 5500, 612 5502, 612 5501
nonstop: 0602/533 561


INFOZÁBAVA
NALAĎTE SI SPOUSTU ZÁBAVY A INFORMACÍ JIŽ 25. KVĚTNA
NOVÁ VIZE TELEVIZE
tv 3



Pozor na napodobeniny: *CASIO nemůže ručit za výrobky, které nemají na zadním víčku vyražený nápis „CASIO".*

CASIO COMPUTER CO., LTD. Tokyo, Japan
FAST, spol. s r.o. distributor pro ČR a SR